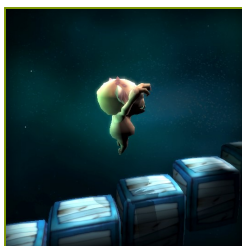


PAKIET BAZOWY DLA TELKO

2021.4

Baza zadań terapeutycznych	4
Prędkość	4
Balans	6
Precyzja ruchu	10
Ruchy funkcjonalne	12
Podzielność uwagi	22
Pamięć	24
Specjalne	26



PRĘDKOŚĆ

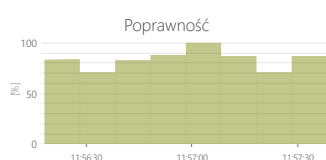
SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

26 punkt(ów)



Prędkość

35 powt/min

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Maksymalny czas na piętrze
- Liczba schodów
- Długość pauzy
- Opór

CELE

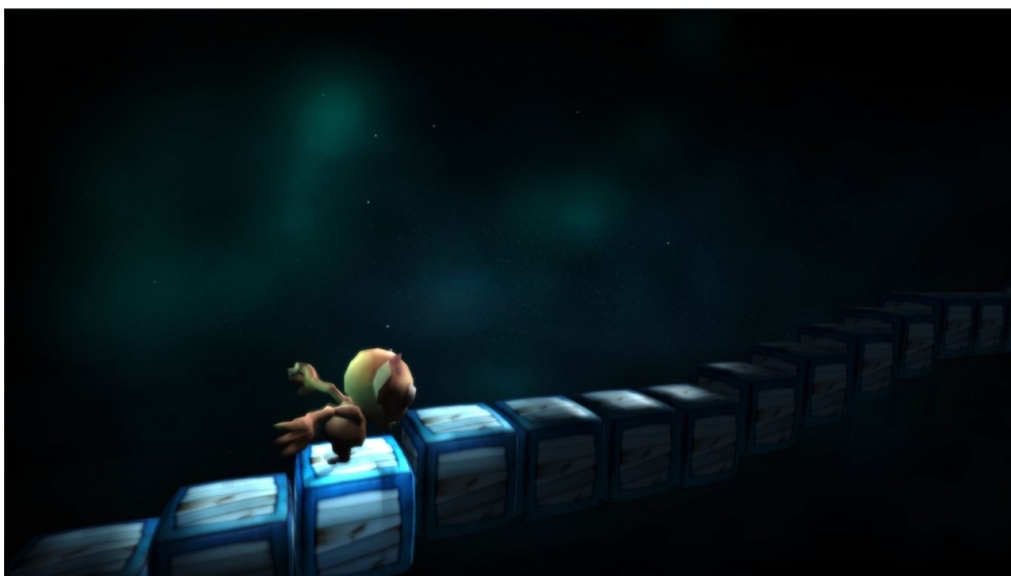
- Skoki
- Podnoszenie kolan
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

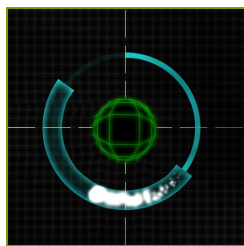
Wspinaj się po schodach, zanim znikną



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



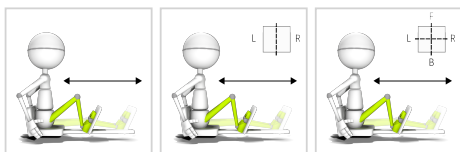
◀	Trudność Inna	▶
Konfiguracja Telko		
< > Ustaw podczas działania		
Czas trwania	Dostosowanie zakresu	
< > 90s	5% ↔ 95% ? ↔ ?	
Zakres	Maksymalny czas na piętrze	
< min ? > max ?	< 15s	
	Liczba schodów	
	< 5	
Długość pauzy	Guma oporowa	
< 3	< 4	



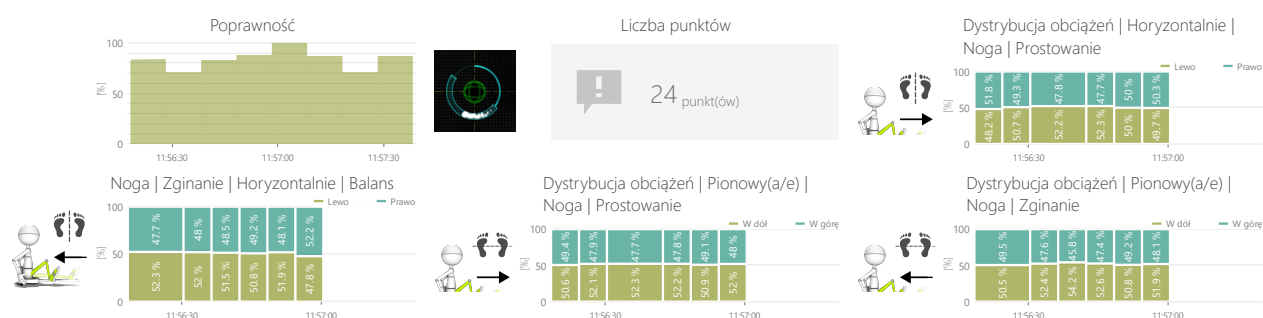
BALANS SIATKA

Mierz i trenuj utrzymywanie zadanego rozkładu ciężaru ciała.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Okres
- Opór

CELE

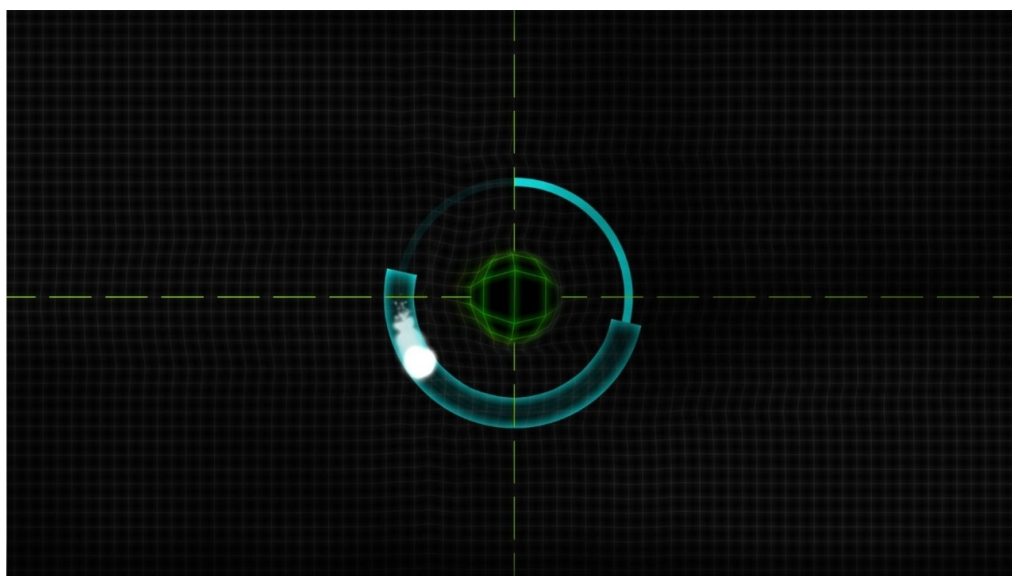
- Ćwiczenie balansu i równowagi
- Powtarzanie ruchów w przestrzeni 3D
- Aktywność w zadanym rytmie

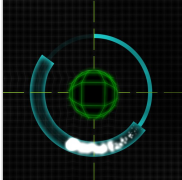
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Utrzymuj biały świecący punkt wewnątrz niebieskiego obszaru i upewnij się, że powstająca kula pozostaje w środku celownika



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
1/3

▶

Konfiguracja Telko

< >

Ustaw podczas działania



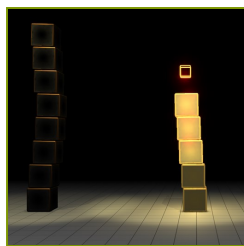
Czas trwania
< >
90s

Dostosowanie zakresu
5% ↔ 95%
? ↔ ?
< >

Zakres
< min ? >
max ?


Okres
< **6s**

Guma oporowa
< **4** >

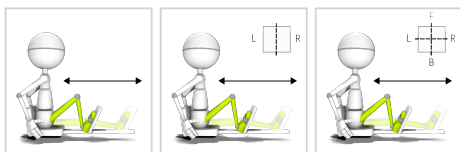



BALANS

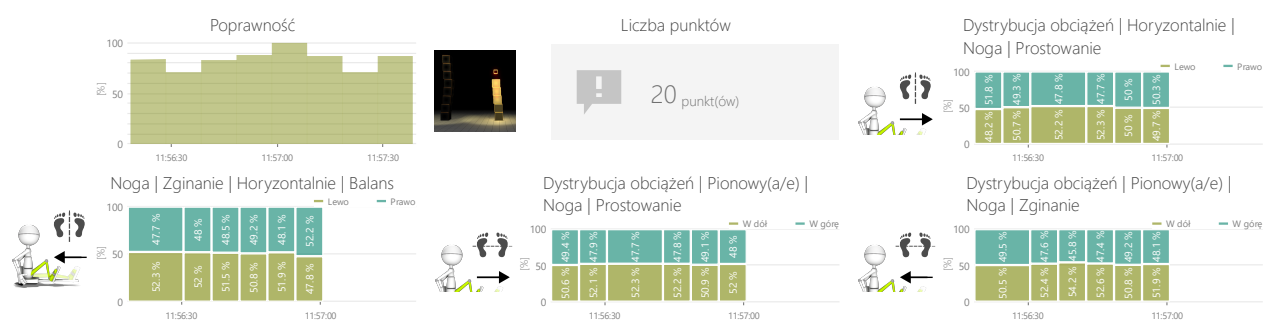
BUDOWANIE BLOKÓW

Mierz i trenuj utrzymywanie zadanego rozkładu ciężaru ciała.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Wysokość stosu
- Opór

CELE

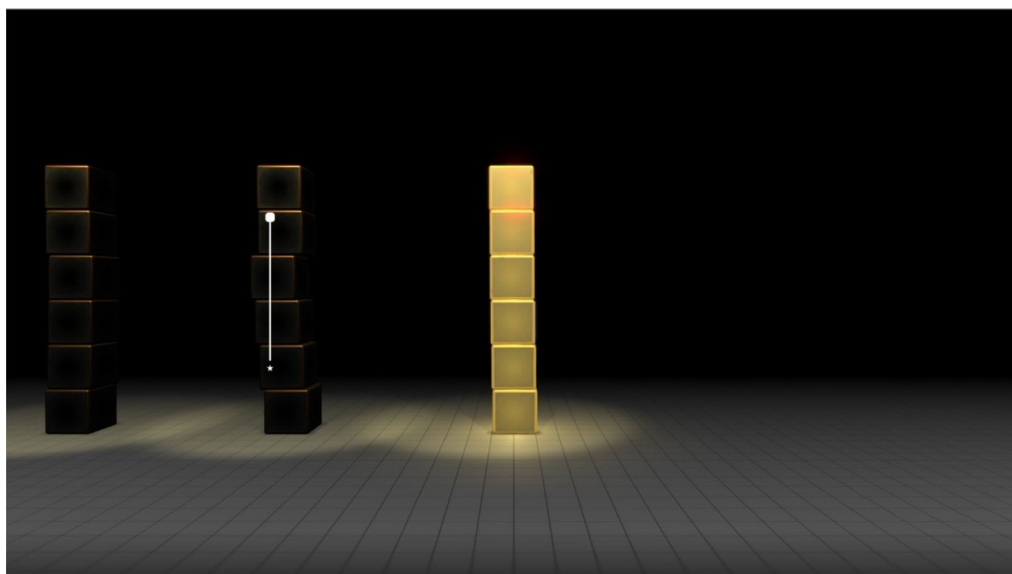
- Precyzja ruchu
- Wzmocnienie mięśni
- Ćwiczenie balansu i równowagi

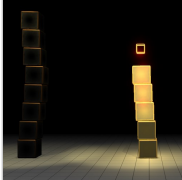
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zbuduj tak wiele wież jak potrafisz. Utrzymuj równowagę aby budować proste wieże.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





←

Trudność
1/3

→

Konfiguracja Telko

< >

Ustaw podczas działania



Czas trwania

< >

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

? ↔ ?

< >

Zakres

< min ? >

max ?



Wysokość stosu

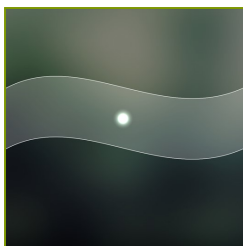
< >

6

Guma oporowa

< >

4 



PRECYZJA RUCHU

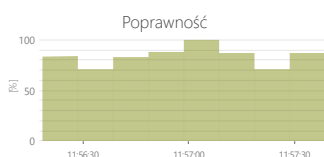
WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

22 punkt(ów)



Precyzja ruchu

10 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Opór

CELE

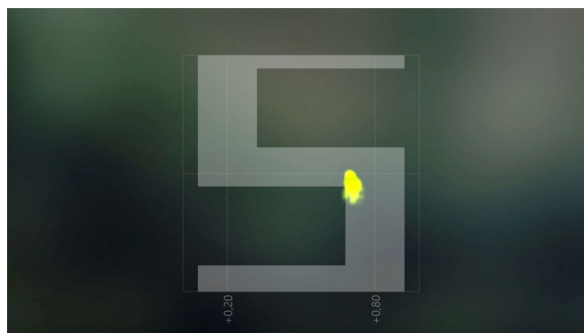
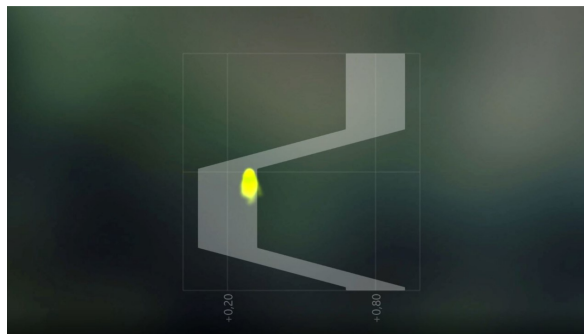
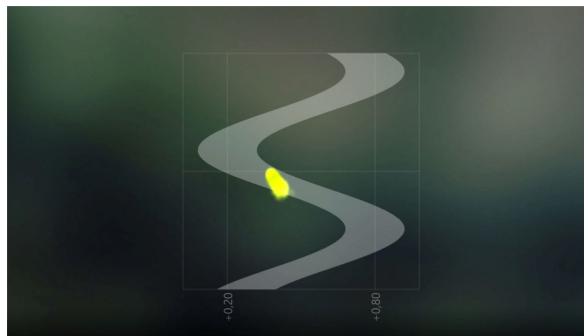
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy
- Podnoszenie rąk

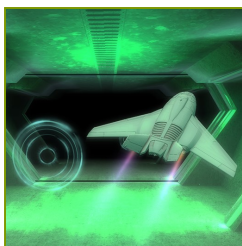
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



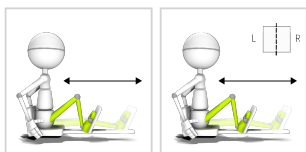


RUCHY FUNKCJONALNE

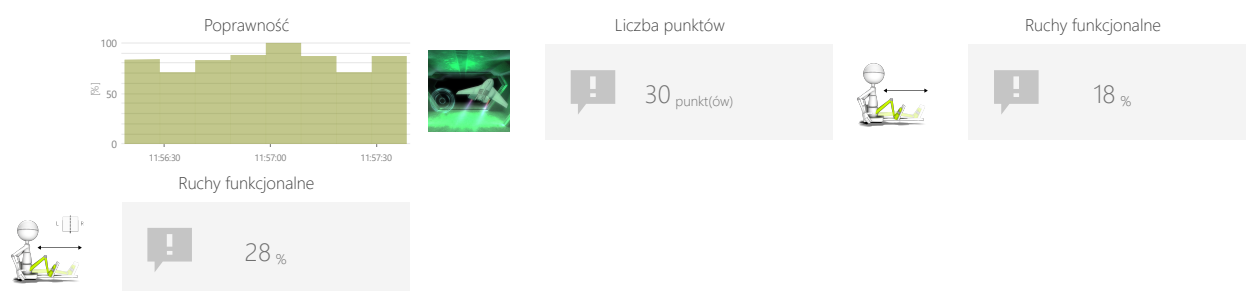
SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Prędkość gracza
- Opór

CELE

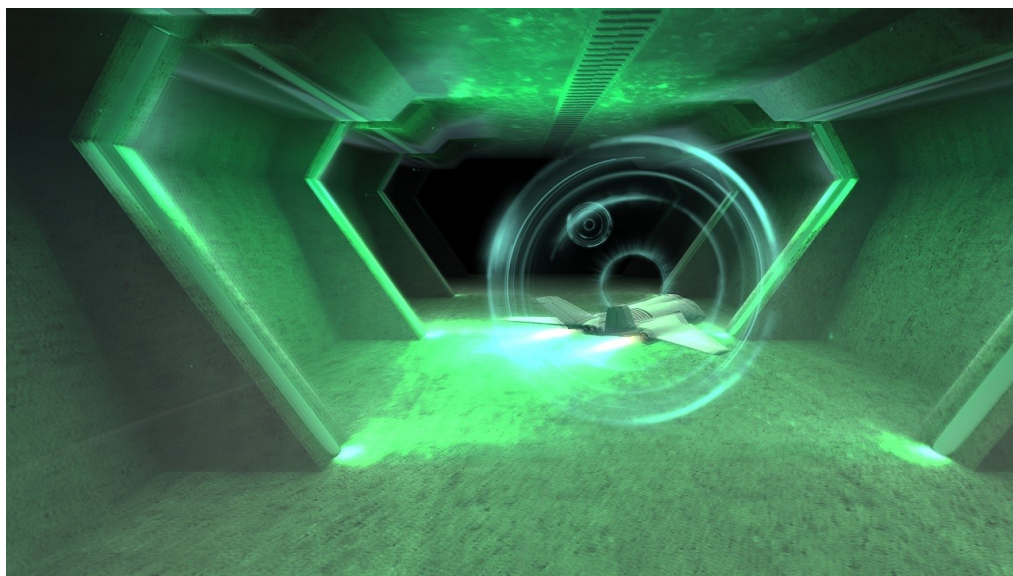
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Ćwiczenie balansu i równowagi

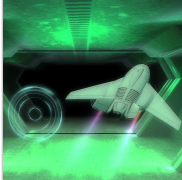
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleć, tym więcej punktów zdobędziesz



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
2/4

▶

Konfiguracja Telko

< >

Ustaw podczas działania



Czas trwania

< >

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

? ↔ ?

Zakres

< min ? >

max ?



Prędkość gracza

< 100% >

Guma oporowa

< 4 >



13

 **VAST.Rehab**
REHABILITATION IN VIRTUAL REALITY

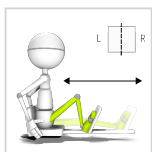


RUCHY FUNKCJONALNE

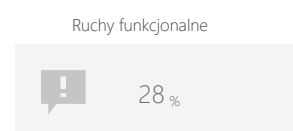
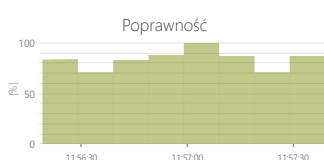
SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Balans 1D
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Rozmiar grupy monet
- Rozproszenie monet
- Siła grawitacji
- Opór

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

Inna

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Balans 1D

0% ↔ 100%

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Rozmiar grupy monet

3

Rozproszenie monet

250%

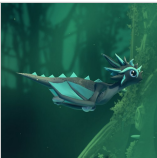
Siła grawitacji

100%

Guma oporowa

4





Trudność

1/3

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Balans 1D

0% ↔ 100%

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Rozmiar grupy monet

5

Rozproszenie monet

250%

Siła grawitacji

100%

Guma oporowa

4

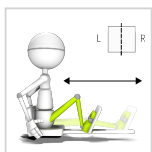


RUCHY FUNKCJONALNE

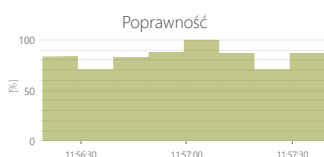
AMBULANS

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

15 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

34 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Balans 1D
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Odległość między samochodami
- Prędkość gracza
- Opór

CELE

- Ćwiczenie balansu i równowagi
- Dynamika planowanych ruchów
- Skupienie
- Szybkość podejmowania decyzji
- Wizualna koordynacja ruchowa

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Jedź tak szybko jak to tylko możliwe i uważaj na innych uczestników ruchu



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

2/3

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

30s

Balans 1D

0% ↔ 100%

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Odległość między samochodami

50%

Prędkość gracza

50%

Guma oporowa

4





Trudność

Inna

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

30s

Balans 1D

0% ↔ 100%

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Odległość między samochodami

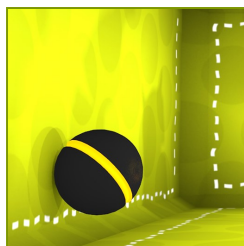
200%

Prędkość gracza

50%

Guma oporowa

4

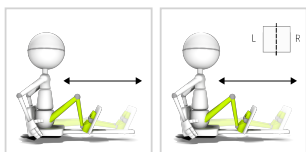


RUCHY FUNKCJONALNE

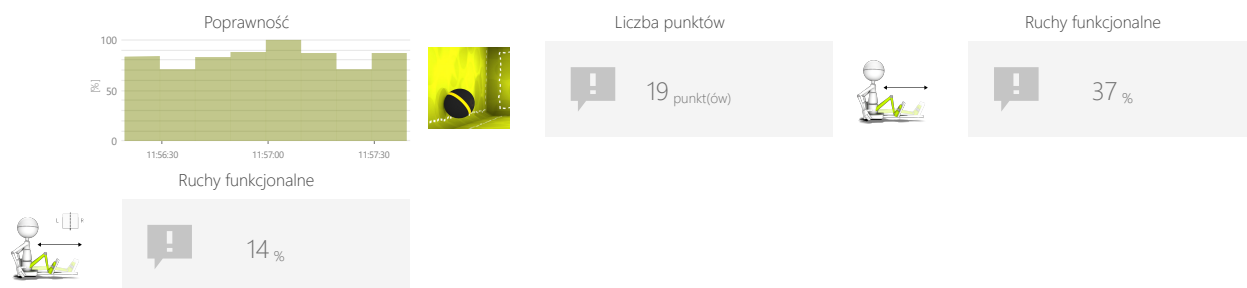
ODBIJANIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Wielkość celownika
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

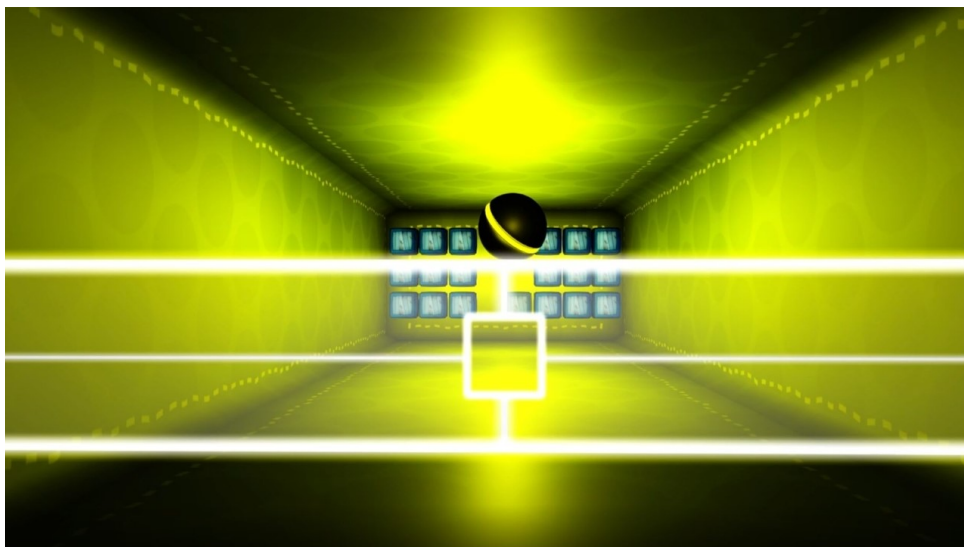
- Dynamika planowanych ruchów
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Wizualna koordynacja ruchowa

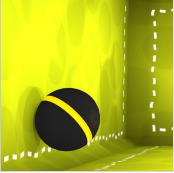
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zniszcz tak dużo skrzynek jak to możliwe



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

Inna

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Wielkość celownika

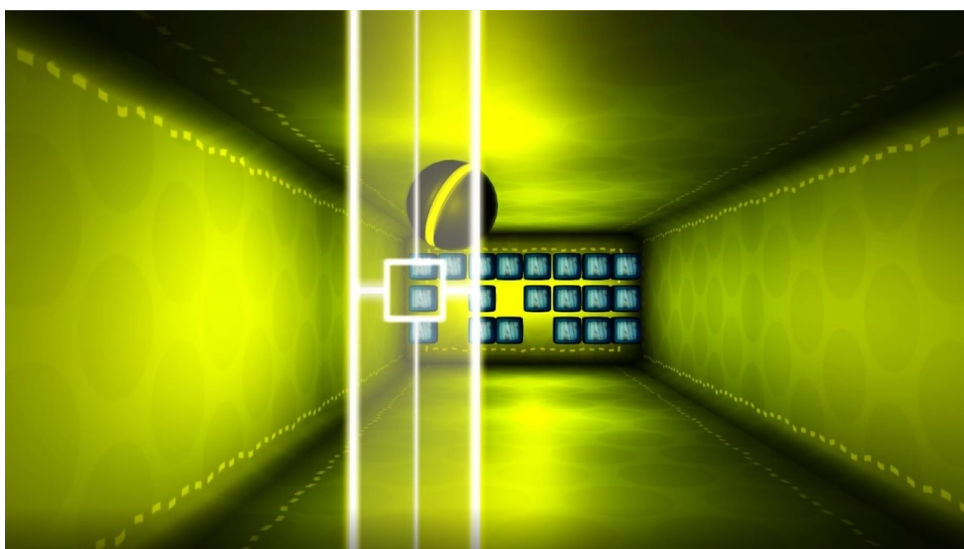
100%

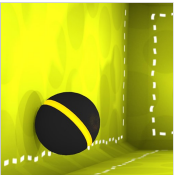
Prędkości obiektów

70%

Guma oporowa

4





Trudność

Inna

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Wielkość celownika

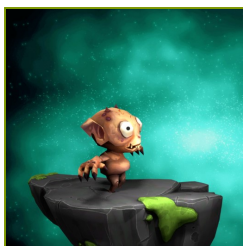
75%

Prędkości obiektów

70%

Guma oporowa

4



RUCHY FUNKCJONALNE

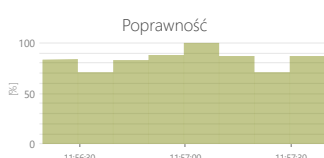
SKOKI PRZEZ RAKIETY

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

15 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

23 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Czas między obiektami
- Format bomb
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

- Ruchy spontaniczne
- Dynamiczne reakcje na pojawiające się ruchome cele
- Przewidywanie trajektorii obiektów

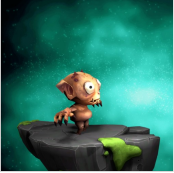
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spraw by stworek podskoczył, gdy rakieta jest blisko



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

1/3

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ? max ?

Czas między obiektami

5s

Format bomb

1

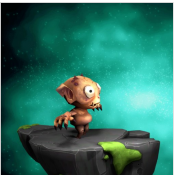
Prędkości obiektów

100%

Guma oporowa

4





Trudność

Inna

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

90s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ? max ?

Czas między obiektami

5s

Format bomb

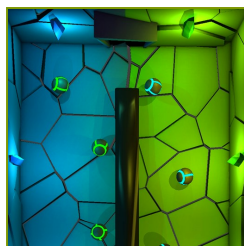
2

Prędkości obiektów

100%

Guma oporowa

4



PODZIELNOŚĆ UWAGI

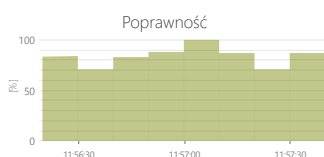
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

20 punkt(ów)



Podzielność uwagi

24 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Liczba obiektów
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

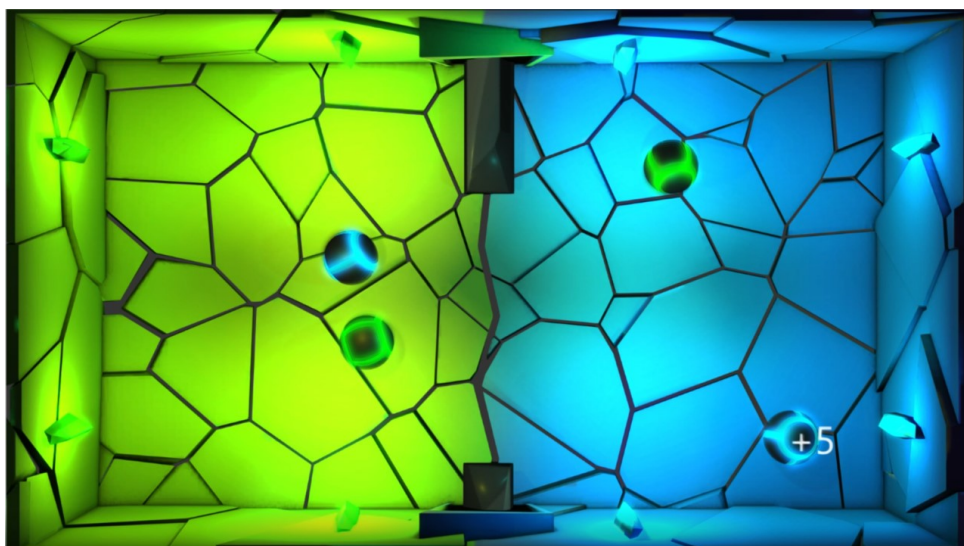
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

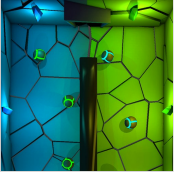
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

1/3

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

30s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Liczba obiektów

4

Rozmiar szczeliny

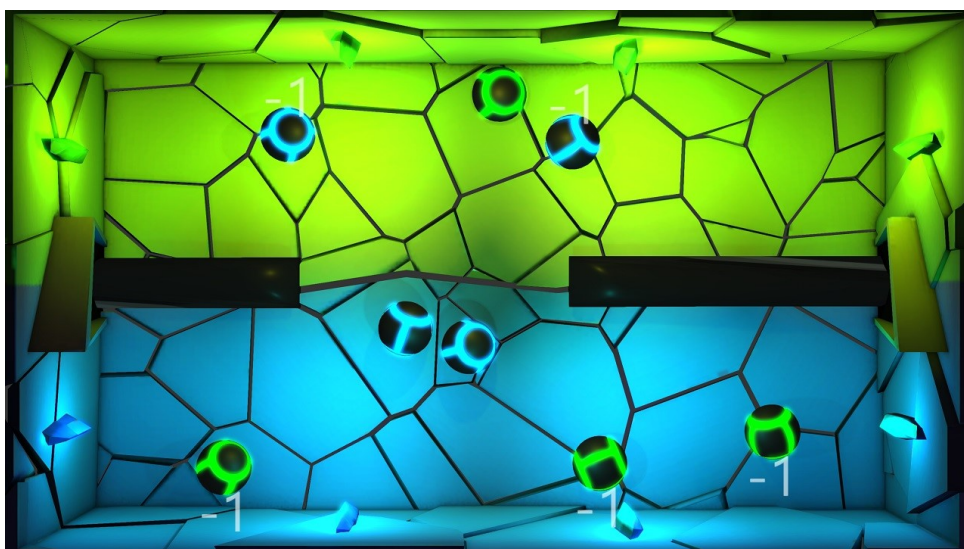
150%

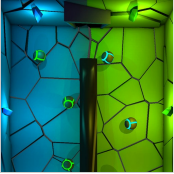
Prędkości obiektów

100%

Guma oporowa

4





Trudność

1/3

Konfiguracja Telko

Ustaw podczas działania

Czas trwania

30s

Dostosowanie zakresu

5% ↔ 95%

Zakres

min ?
max ?

Liczba obiektów

4

Rozmiar szczeliny

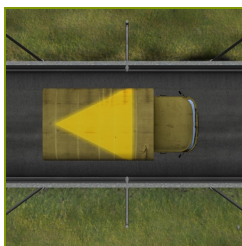
150%

Prędkości obiektów

100%

Guma oporowa

4



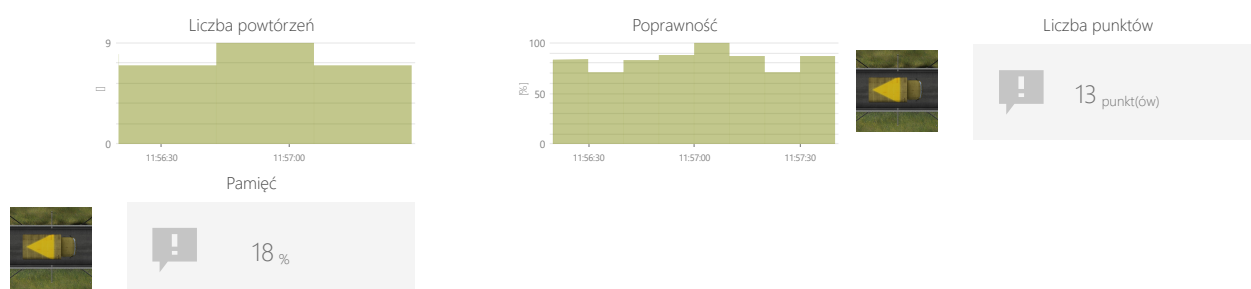
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Czas trwania zadania
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Opór
- Opcje

CELE

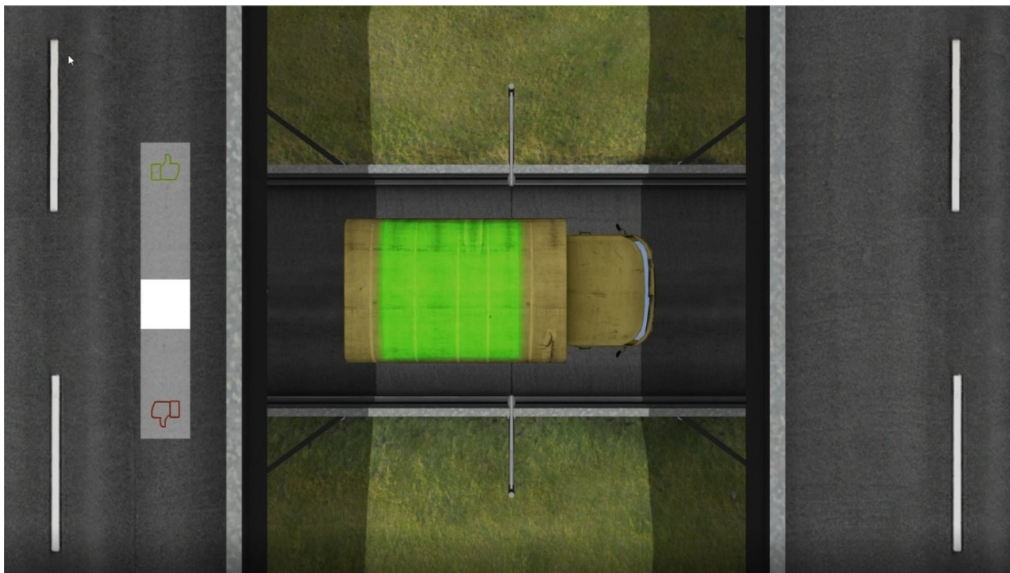
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

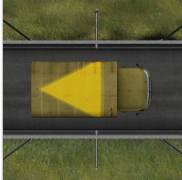
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
1/3

▶

Konfiguracja Telko

< >

Ustaw podczas działania 

Czas trwania

< >

30s

Dostosowanie zakresu
5% ↔ 95%
? ↔ ?

< >

Zakres

< min ? >

max ?

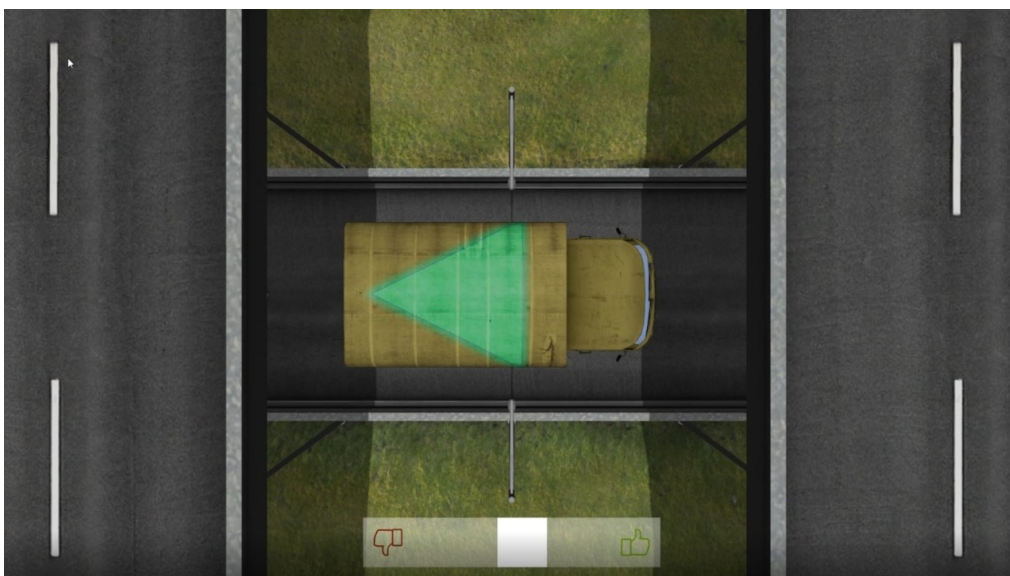


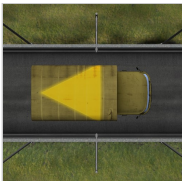
Guma oporowa

< >

4 

Opcje
kolory >





◀

Trudność
2/3

▶

Konfiguracja Telko

< >

Ustaw podczas działania 

Czas trwania

< >

30s

Dostosowanie zakresu
5% ↔ 95%
? ↔ ?

< >

Zakres

< min ? >

max ?



Guma oporowa

< >

4 

Opcje
Kształty >



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Indywidualna konfiguracja
- Dostosowanie zakresu
- Zakres
- Opór

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik