

VR-ENTSPANNUNGSPAKET

???

Hardware-Anforderungen	3
Was wird benötigt?	3
Datenbank der therapeutischen Aufgaben	4
Funktionsbewegungen	4

WAS WIRD BENÖTIGT?

Stellen Sie sicher, dass der PC, auf dem dieses Modul aktiv sein soll, VAST hat. Die Systemsteuerung ist installiert und dass die folgenden Hardware-Anforderungen erfüllt werden:

- Meta Quest 3
- Meta Quest 3s

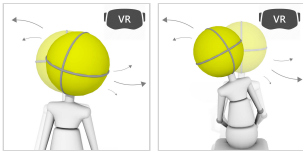


FUNKTIONSBEWEGUNGEN

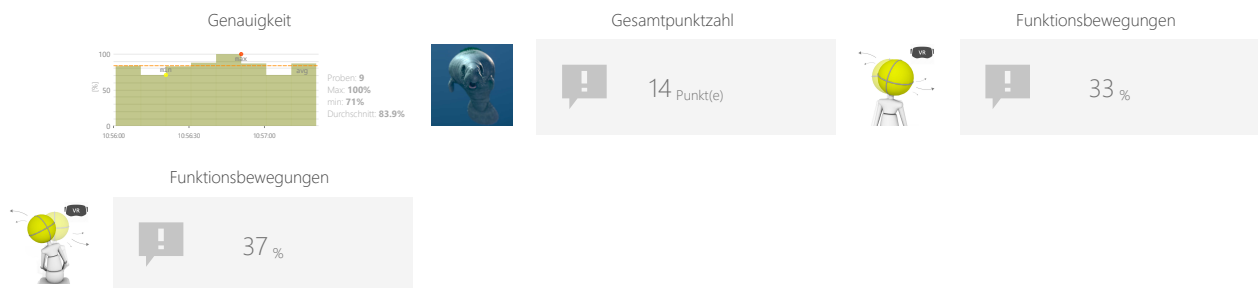
MEERESBEWOHNER

Messen und Üben individueller Bewegungsfähigkeiten auf der Grundlage der Biomechanik alltäglicher Aktivitäten. Sie umfassen in der Regel Sequenzen vielfältiger Bewegungen mit Zielen an zentralen Punkten der Körpermuskulatur und der Innervation.

KONTROLLMODI



ERGEBNISSE



ANPASSUNGEN

- Aufgabendauer

ZIELE

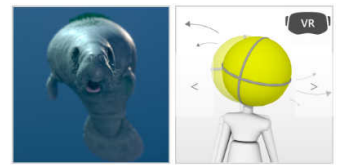
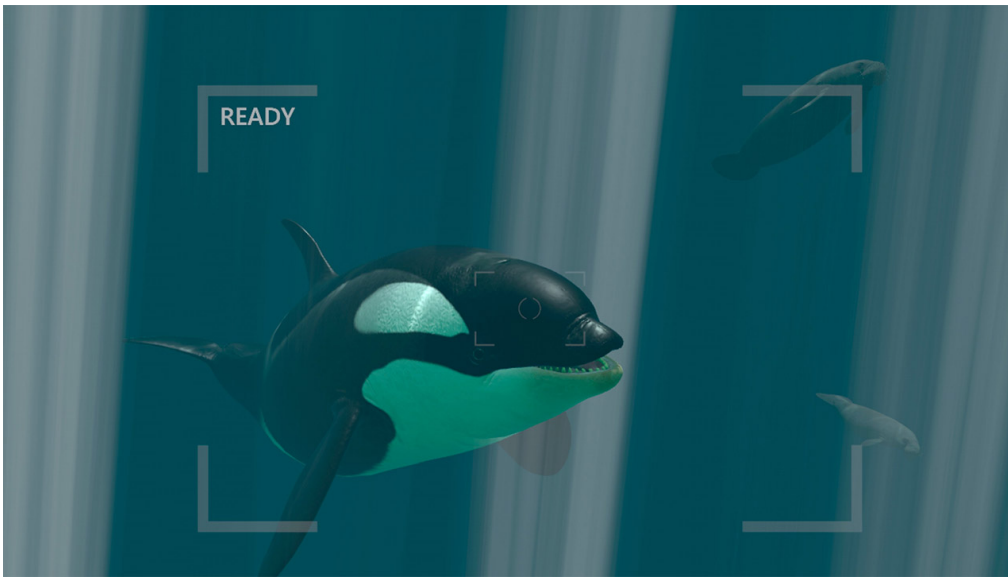
- Wahrnehmung
- Entspannung
- Visuelle motorische Koordination
- Räumliches Vorstellungsvermögen

ANLEITUNG FÜR PATIENTEN

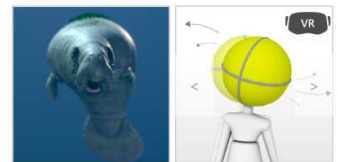
Erleben Sie das Erlebnis, in der Tiefsee zu schwimmen, umgeben von freundlichen Meeresbewohnern. Schießen Sie Fotos, damit die Tiere reagieren und näher heranschwimmen. Zielen Sie gut, um einen höheren Foto-Score zu erzielen! Mit Controllern: Drücken Sie den primären Zeigefingerauslöser oder die A/X-Taste. Mit Hand-Tracking: Beugen Sie Ihren Zeigefinger oder berühren Sie mit Ihrem Daumen Ihren Zeige- oder Mittelfinger, um ein Foto aufzunehmen.



BEISPIELEINSTELLUNGEN



Dauer
< >
90s



Dauer
< >
90s

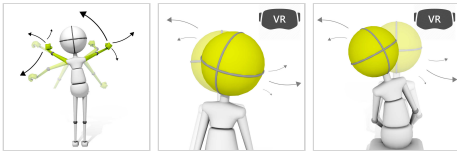


FUNKTIONSBEWEGUNGEN

ARCHÄOLOGIE

Messen und Üben individueller Bewegungsfähigkeiten auf der Grundlage der Biomechanik alltäglicher Aktivitäten. Sie umfassen in der Regel Sequenzen vielfältiger Bewegungen mit Zielen an zentralen Punkten der Körpermuskulatur und der Innervation.

KONTROLLMODI



ERGEBNISSE



ANPASSUNGEN

- Aufgabendauer
- Steinhärte
- Hand

ZIELE

- Fokussierung
- Sich wiederholende Bewegungen
- Entspannung
- Beidhändiges Greifen

ANLEITUNG FÜR PATIENTEN

Setzen Sie den Meißel auf den Stein und schlagen Sie ihn dann mit dem Hammer ein. Durch diese Aktion wird der Stein zerbrochen und das darin verborgene Artefakt enthüllt.



BEISPIELEINSTELLUNGEN



Schwierigkeit 1/3	
Dauer 90s	Steinhärte 50%
	Hand Rechts



Schwierigkeit 1/3	
Dauer 90s	Steinhärte 50%
	Hand Rechts

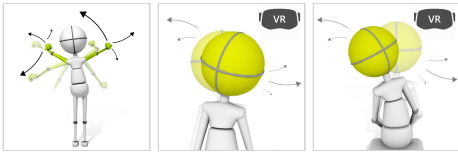


FUNKTIONSBEWEGUNGEN

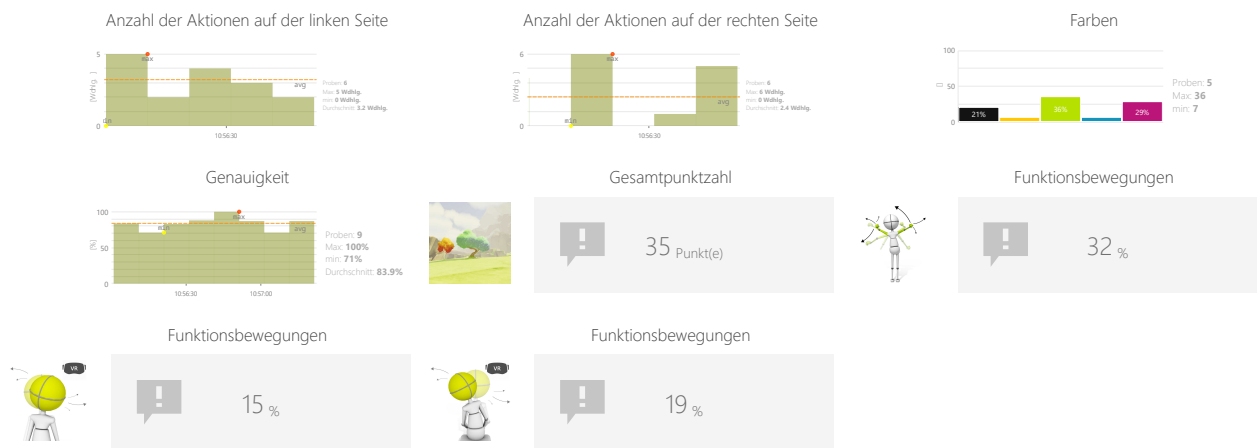
BÄUME PFLANZEN

Messen und Üben individueller Bewegungsfähigkeiten auf der Grundlage der Biomechanik alltäglicher Aktivitäten. Sie umfassen in der Regel Sequenzen vielfältiger Bewegungen mit Zielen an zentralen Punkten der Körpermuskulatur und der Innervation.

KONTROLLMODI



ERGEBNISSE



ANPASSUNGEN

- Aufgabendauer
- Hand

ZIELE

- Voraussichtliche Bewegungsbahn von Objekten im 3D-Raum
- Bewegungsgenauigkeit
- Fokussierung
- Entspannung
- Beidhändiges Greifen


ANLEITUNG FÜR PATIENTEN

Schießen Sie Samen mit einer Steinschleuder auf die durch Flugobjekte hervorgehobenen Ziele. Verwenden Sie den Joystick Ihres Controllers, um aus einer Vielzahl von Baumfarben auszuwählen.



BEISPIELEINSTELLUNGEN



	
Dauer	Hand
< >	Rechts
90s	

