

# BUTAI JUPITERIUI

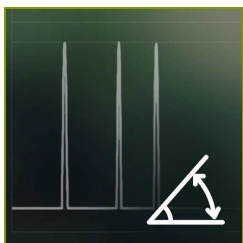
???

<b>toAdd(broPP-Hardwarer32405)</b>	3
toAdd(broPP-Whatisne31120)	3
<b>Terapinių užduočių duomenų bazė</b>	4
Judesių amplitudė	4
Greitis	5
Judėjimo tikslumas	7
Funkciniai judesiai	9
Jėga	15
Suskirstytas dėmesys	16
Atmintis	18
Specializuotų	20

# TOADD(BROPP-WHATISNE31120)

toAdd(broHardReq-Pleasemak34226)

- toAdd(windows8Suggested)
- toAdd(broHardReq-INTELi5p13166)
- toAdd(broHardReq-8GBRAM87954)

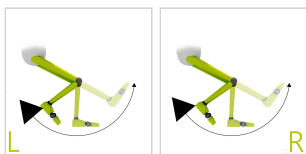


# JUDESIŲ AMPLITUDĖ

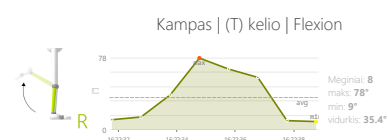
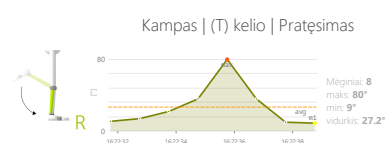
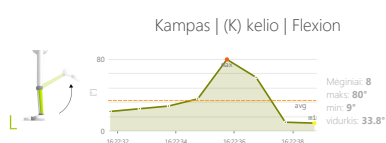
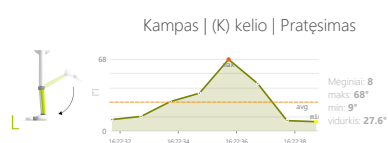
## KAMPŲ VERTINIMAS

toAdd(catDesc110)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

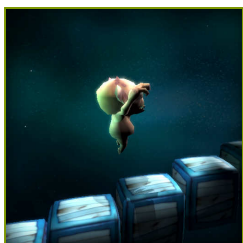
- Laikas užbaigti veiksmus
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(rangeOfMotionExamination)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausių rezultatą.



# GREITIS

## LAIPTAI

toAdd(catDesc130)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Maksimalus laikas per aukštą
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Laiptų skaičius
- Pauzės ilgis
- Balta gumos

### TOADD(OBJECTIVES)

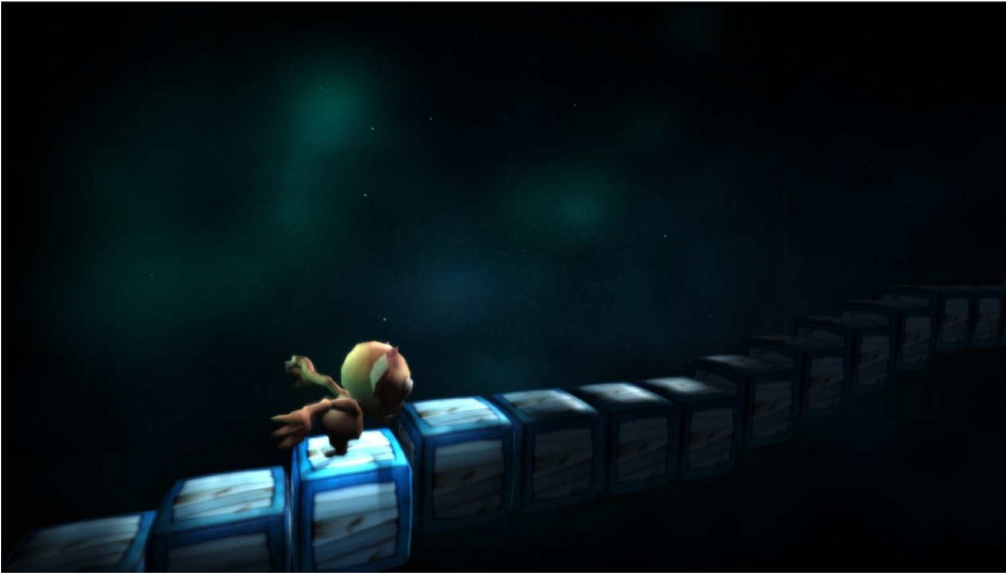
- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

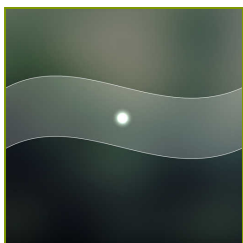
Lipkite laiptais, kol jie išnyks.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas <b>paprotys</b>	
Kryptis Flexion	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 60°	Maksimalus laikas per aukštą 15s
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Laiptų skaičius 5
Pauzės ilgis 3	



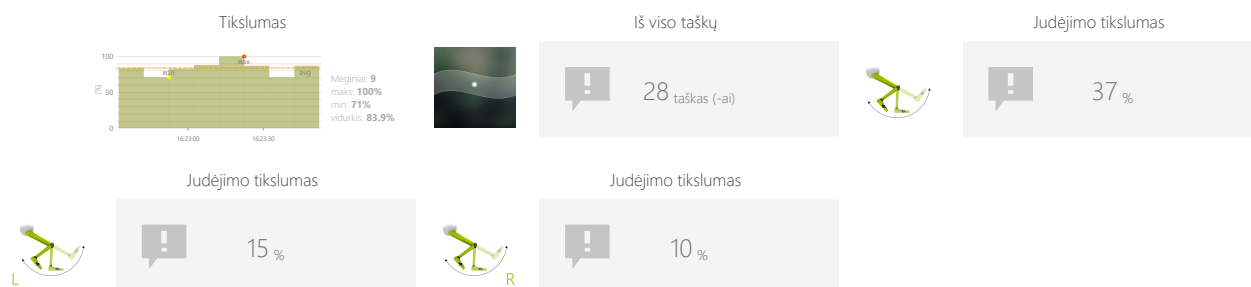
# JUDĒJIMO TIKSLUMAS DIAGRAMA

toAdd(catDesc150)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



## TOADD(ADJUSTMENTS)

- GrafinĒs formas (sinuso ar kvadrato, amplitudĒs, sienos ir tt)
- UŅduoties trukmĒ
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos

## TOADD(OBJECTIVES)

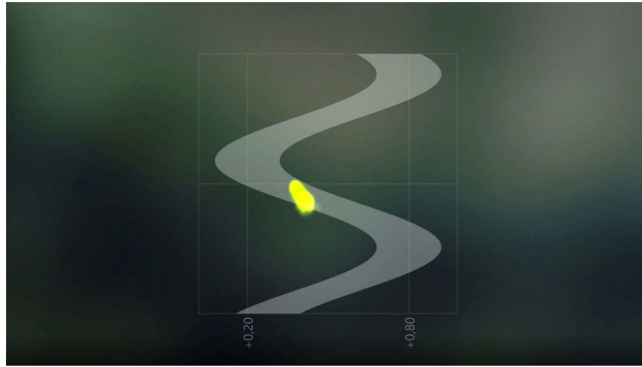
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(activityInAGivenRhythm)
- toAdd(repetitiveMovements)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

StenkitĒs likti sienose.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas 3/3

Grafikos konfigūracija

4.0s +/- 20%

Kryptis Flexion

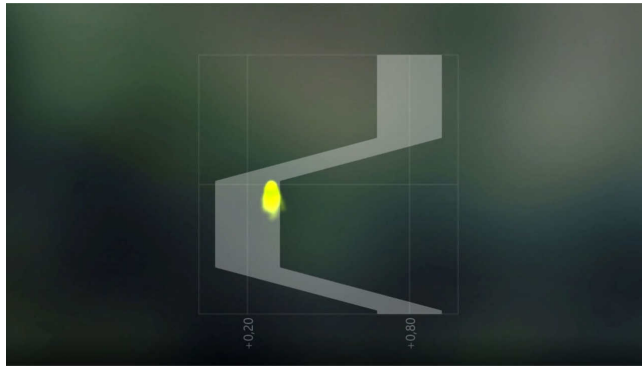
Trukmė 30s

Sukimo momento diapazonas min ? maks ?

Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%

Kampas 60°

Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



Sunkumas 1/3

Grafikos konfigūracija

4.0s +/- 40%

Kryptis Flexion

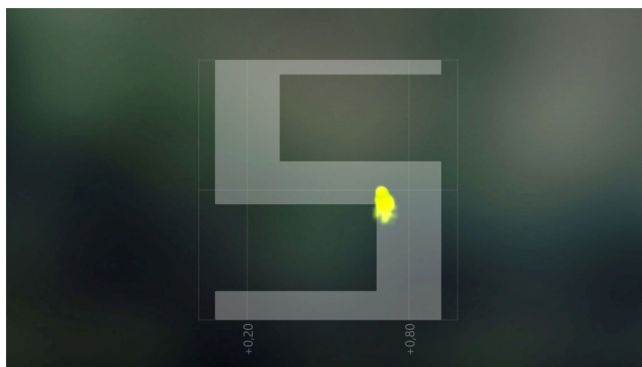
Trukmė 90s

Sukimo momento diapazonas min ? maks ?

Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%

Kampas 60°

Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



Sunkumas paprotys

Grafikos konfigūracija

20% ↑ : 2.0s ↓ : 2.0s ↻ : 1.0s ↻ : 1.0s

Kryptis Flexion

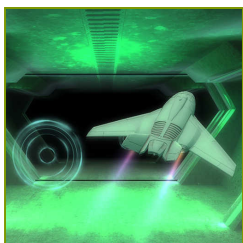
Trukmė 30s

Sukimo momento diapazonas min ? maks ?

Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%

Kampas 60°

Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



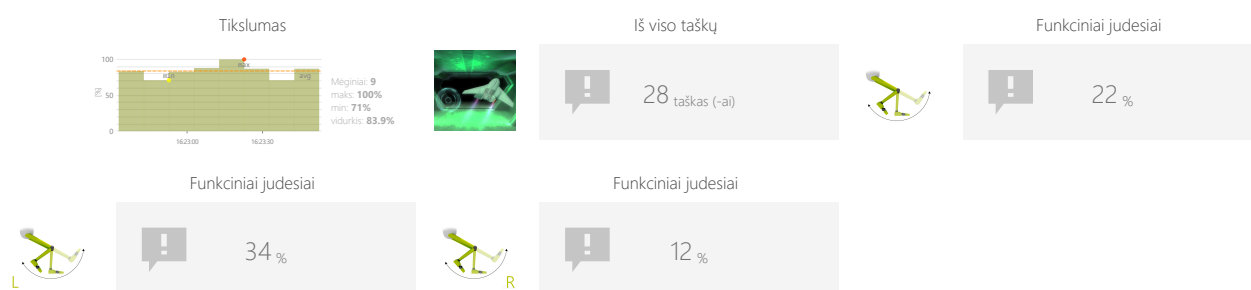
# FUNKCINIAI JUDESIAI LĖKTUVAS

toAdd(catDesc160)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Užduoties trukmė
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos

## TOADD(OBJECTIVES)

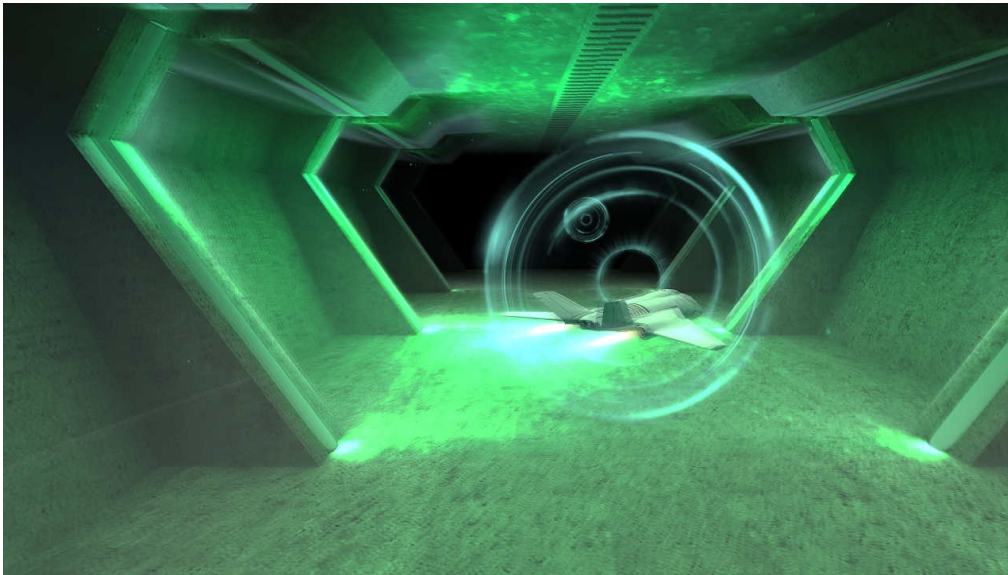
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Priverskite lėktuvą skristi per apskritimus. Kuo arčiau centro jis skrenda, tuo daugiau taškų gausite.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas  
2/4

Greitis  
100%  
greitis nustatomas automatiškai

Kryptis Flexion

Trukmė 90s

Sukimo momento diapazonas min ? maks ?

Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%  
? ↔ ?

Kampas 60°

Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



# FUNKCINIAI JUDESIAI

## DRAKONAS

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Juodosios gumos
- Monetų grupės dydis
- Rankos ilgis
- Balta gumos
- Atstumas tarp monetų
- Gravitacinė jėga

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(improveRangeOfMotion)
- toAdd(visualMotorCoordination)
- toAdd(muscleStrengthening)
- toAdd(planningAndStrategy)



### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Skriskite ir rinkite monetas.




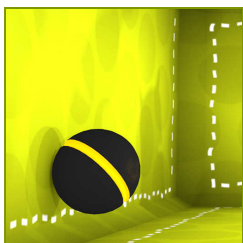
TOADD(SAMPLESETTINGS)



			
Sunkumas		▶	
<b>paprotys</b>			
Kryptis	Trukmė		
Flexion	90s		
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas		
min ?	0% ↔ 100%		
maks ?	? ↔ ?		
Kampas	Monetų grupės dydis		
60°	3		
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Atstumas tarp monetų		
	250%		
Gravitacinė jėga			
100%			



			
Sunkumas		▶	
<b>1/3</b>			
Kryptis	Trukmė		
Flexion	90s		
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas		
min ?	0% ↔ 100%		
maks ?	? ↔ ?		
Kampas	Monetų grupės dydis		
60°	5		
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Atstumas tarp monetų		
	250%		
Gravitacinė jėga			
100%			



# FUNKCINIAI JUDESIAI

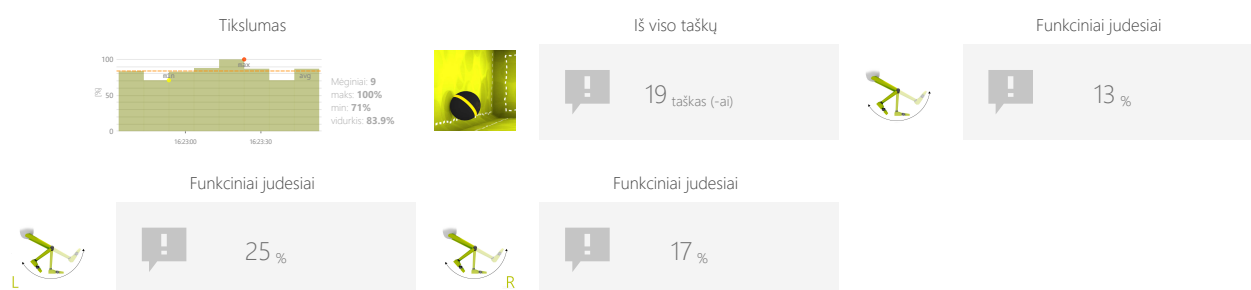
## ARCANOID

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos
- Stiklo dydis
- Objektų greitis

### TOADD(OBJECTIVES)

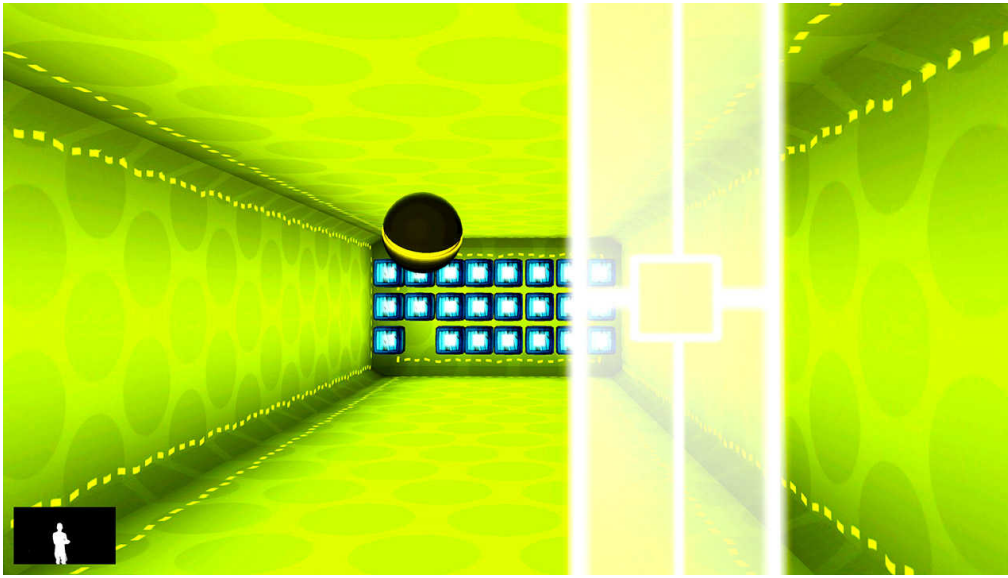
- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)
- toAdd(visualMotorCoordination)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

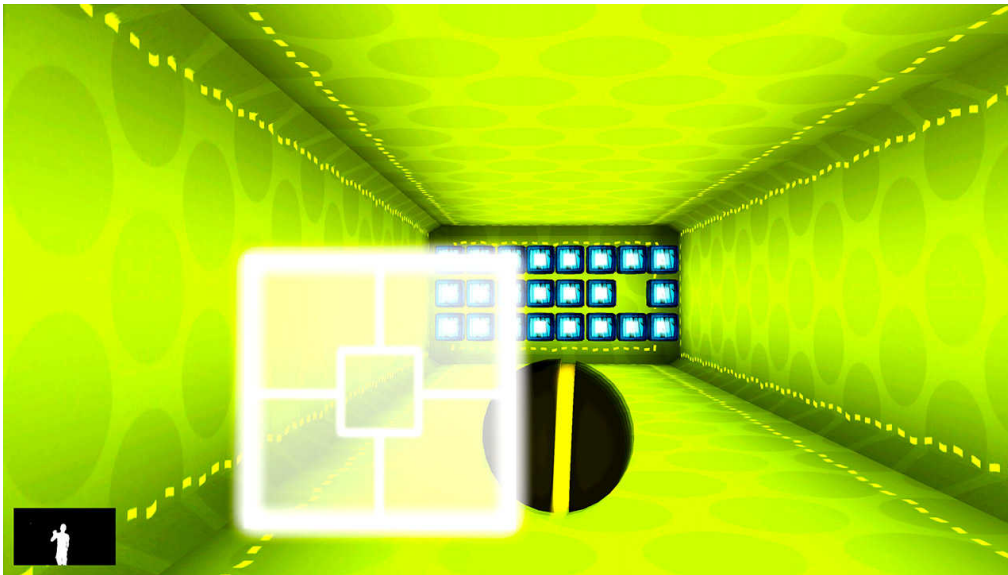
Sunaikinkite kuo daugiau dėžių.



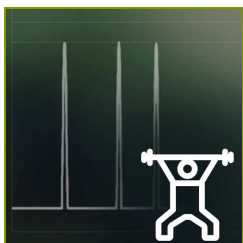
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas <b>paprotys</b>	
Kryptis Flexion	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 60°	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
Stiklo dydis 100%	Objektų greitis 70%



Sunkumas <b>paprotys</b>	
Kryptis Flexion	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 60°	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
Stiklo dydis 75%	Objektų greitis 70%

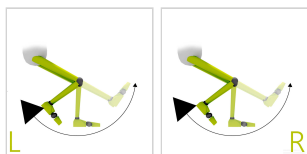


# JĖGA

## STIPRUMO BANDYMAS

toAdd(catDesc190)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI

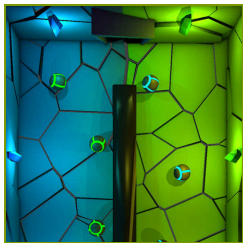


### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(strengthExamination)
- toAdd(muscleStrengthening)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausią rezultatą.



# SUSKIRSTYTAS DĖMESYS

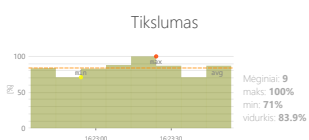
## RŪŠIUOTOJAS

toAdd(catDesc510)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

26 taškas (-ai)



Suskirstytas dėmesys

37 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Objektų skaičius
- Balta gumos
- Lūžio dydis
- Objektų greitis

### TOADD(OBJECTIVES)

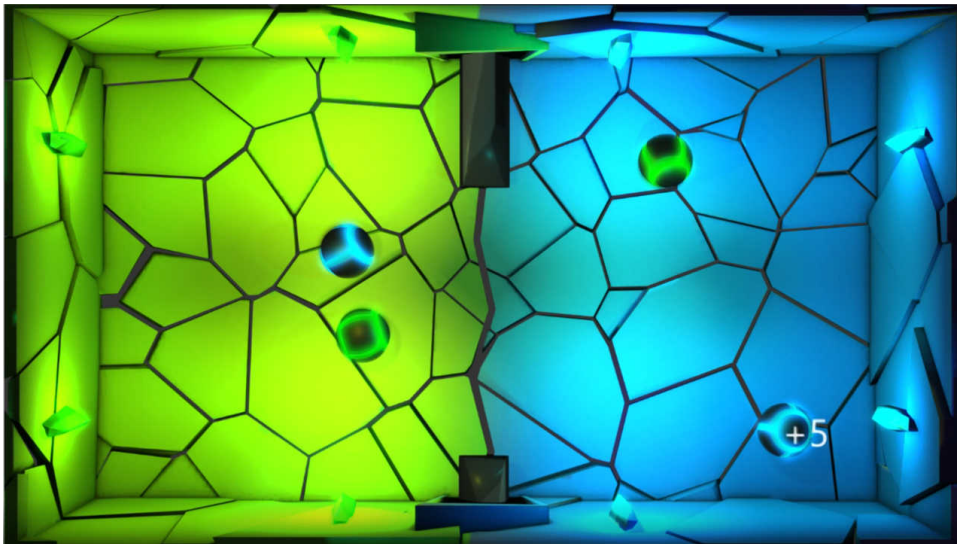
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(exerciseWithOrWithoutSupportFromHealthyLimb)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

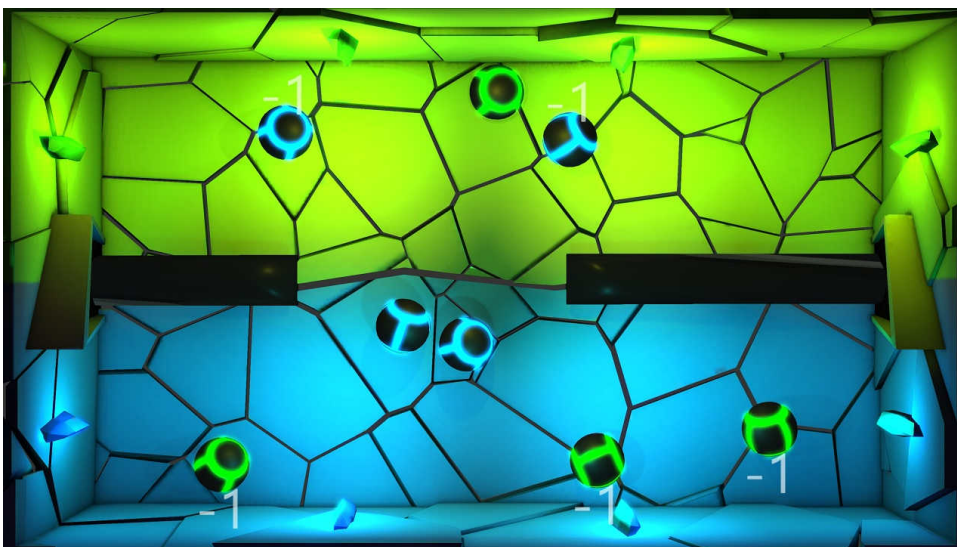
Perduoti arba blokuoti kamuoliukus taip, kad mėlyna kamuoliukas yra mėlynos pusėje ir žali rutuliai yra žalia ekrano pusėje.



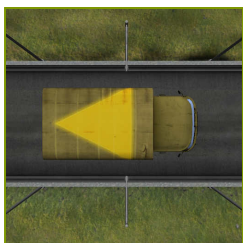
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas <b>1/3</b>	
Kryptis Flexion	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 60°	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
Objektų skaičius 4	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	



Sunkumas <b>paprotys</b>	
Kryptis Flexion	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 60°	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
Objektų skaičius 8	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	



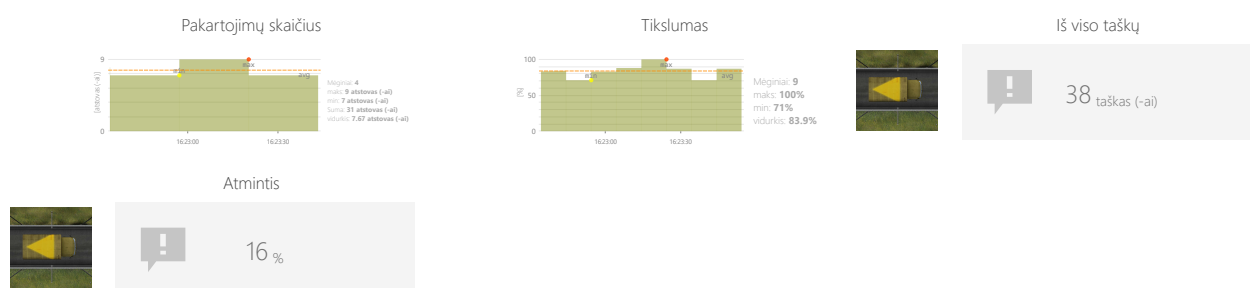
# ATMINTIS SUNKVEŽIMIAI

toAdd(catDesc520)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos
- Variantų

## TOADD(OBJECTIVES)

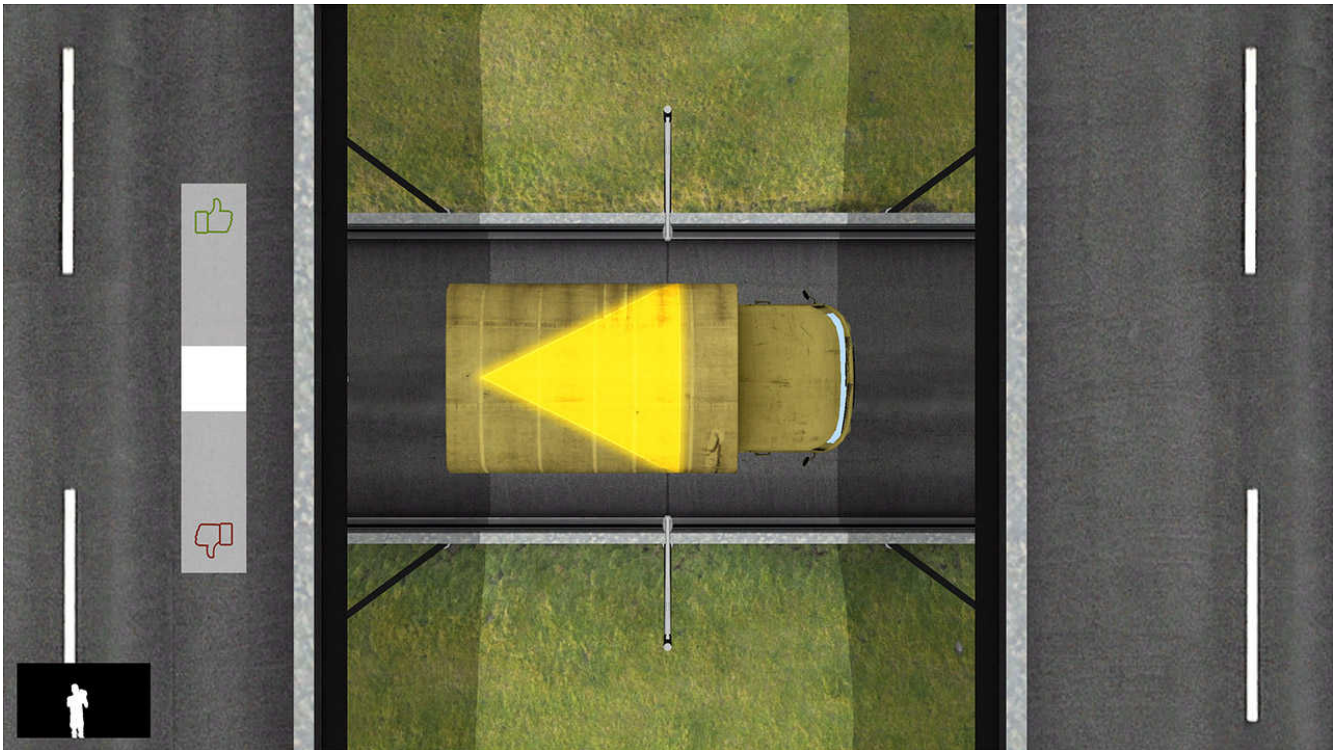
- toAdd(logicalTasks)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Prisiminti formą ir/arba spalvą ant automobilio stogo matote. Nuspręsti su Thumbs up arba žemyn, ar šalia automobilis turi tą pačią formą ir/arba spalvą ant stogo kaip ankstesnis.



TOADD(SAMPLESETTINGS)





# SPECIALIZUOTŲ

## KRAUJO SPAUDIMAS

toAdd(catDesc99999)

### TOADD(CONTROLMODES)



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Juodosios gumos
- Rankos ilgis
- Balta gumos

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(monitorExternalParameters)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Išmatuokite sau savo kraujospūdį ir įveskite jį į rezultatą.