

# BAZINĖ PAKUOTĖ VECTIS

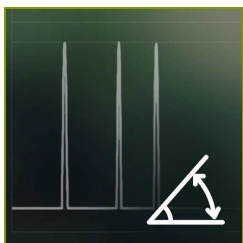
???

<b>toAdd(broPP-Hardwarer32405)</b>	3
toAdd(broPP-Whatisne31120)	3
<b>Terapinių užduočių duomenų bazė</b>	4
Judesių amplitudė	4
Greitis	5
Judėjimo tikslumas	7
Funkciniai judesiai	9
Jėga	17
Suskirstytas dėmesys	18
Atmintis	20
Problemų sprendimas	22
Specializuotų	22

# TOADD(BROPP-WHATISNE31120)

toAdd(broHardReq-Pleasemak34226)

- toAdd(windows8Suggested)
- toAdd(broHardReq-INTELi5p13166)
- toAdd(broHardReq-8GBRAM87954)

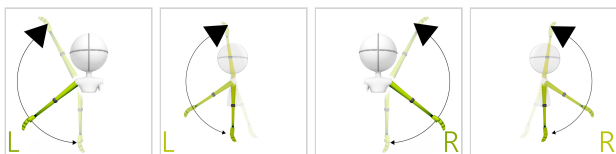


# JUDESIŲ AMPLITUDĖ

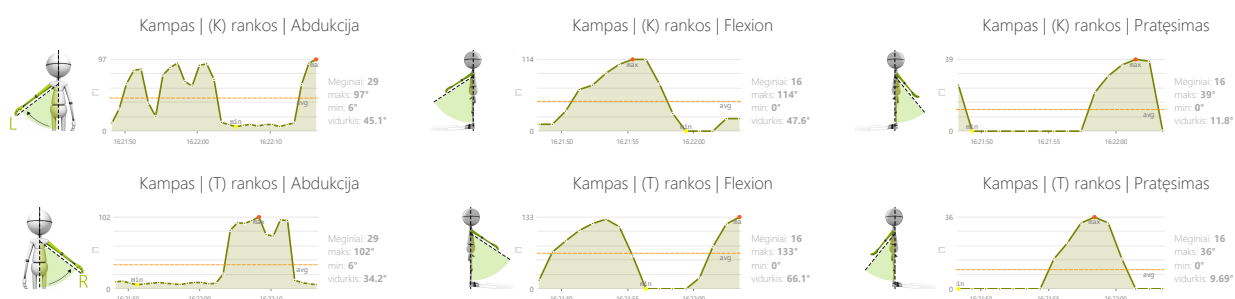
## KAMPŲ VERTINIMAS

toAdd(catDesc110)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

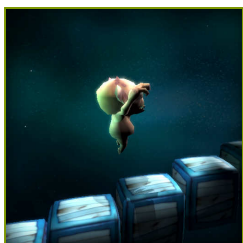
- Laikas užbaigti veiksmus
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(rangeOfMotionExamination)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausių rezultatą.

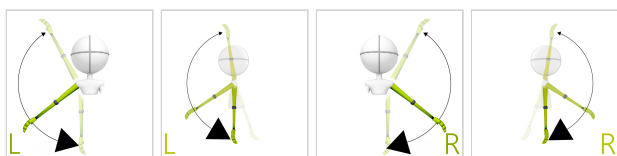


# GREITIS

## LAIPTAI

toAdd(catDesc130)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Maksimalus laikas per aukštą
- Laiptų skaičius
- Pauzės ilgis
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

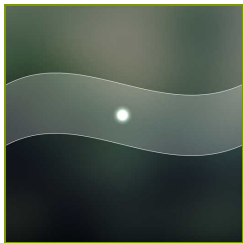
Lipkite laiptais, kol jie išnyks.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



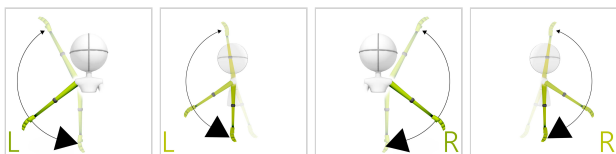
Sunkumas	
<b>paprotys</b>	
Kryptis	Trukmė
Addukcija	90s
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas
min ?	0% ↔ 100%
maks ?	? ↔ ?
Kampas	Maksimalus laikas per aukštą
90°	15s
Laiptų skaičius	Pauzės ilgis
5	3
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	



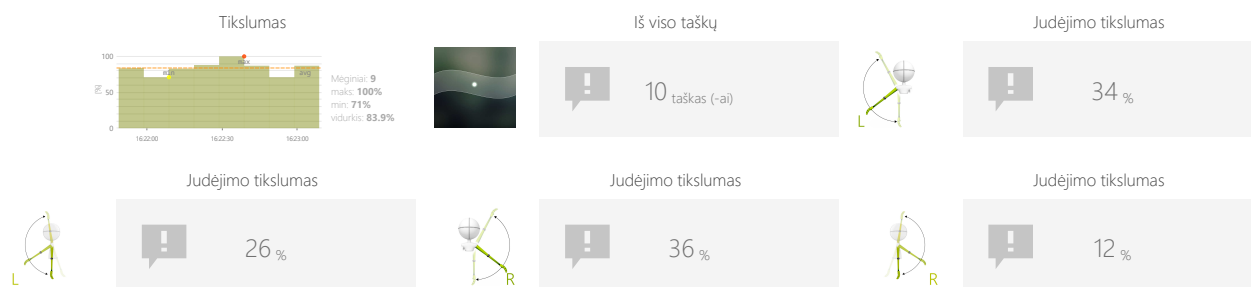
# JUDĒJIMO TIKSLUMAS DIAGRAMA

toAdd(catDesc150)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Grafinēs formas (sinuso ar kvadrato, amplitudēs, sienos ir tt)
- Užduoties trukmē
- Atsparumas

## TOADD(OBJECTIVES)

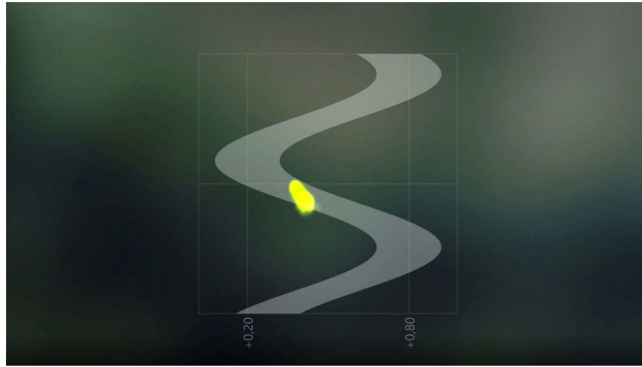
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(activityInAGivenRhythm)
- toAdd(repetitiveMovements)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitēs likti sienose.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas 3/3

Grafikos konfigūracija

4.0s +/- 20%

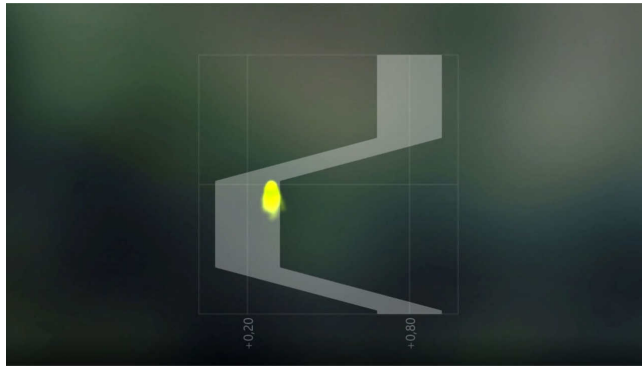
Kryptis Trukmė

Addukcija 30s

Sukimo momento diapazonas Diapazono reguliavimas

min ? maks ? 0% ↔ 100%

Kampas 90° Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



Sunkumas 1/3

Grafikos konfigūracija

4.0s +/- 40%

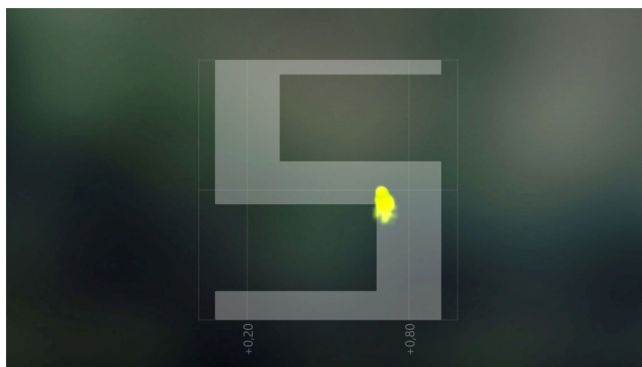
Kryptis Trukmė

Addukcija 90s

Sukimo momento diapazonas Diapazono reguliavimas

min ? maks ? 0% ↔ 100%

Kampas 90° Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



Sunkumas paprotys

Grafikos konfigūracija

20% ↑ : 2.0s ↓ : 2.0s ↗ : 1.0s ↘ : 1.0s

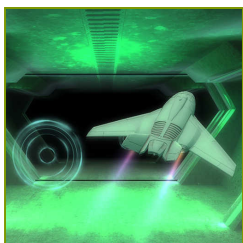
Kryptis Trukmė

Addukcija 30s

Sukimo momento diapazonas Diapazono reguliavimas

min ? maks ? 0% ↔ 100%

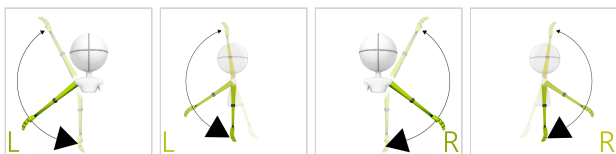
Kampas 90° Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu



# FUNKCINIAI JUDESIAI LĒKTUVAS

toAdd(catDesc160)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Užduoties trukmė
- Atsparumas

## TOADD(OBJECTIVES)

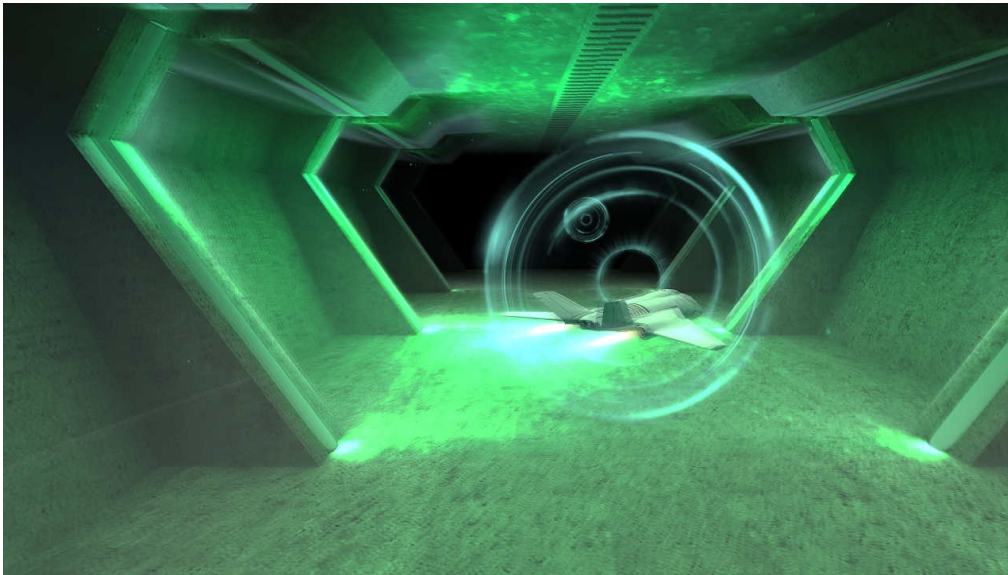
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Priverskite lėktuvą skristi per apskritimus. Kuo arčiau centro jis skrenda, tuo daugiau taškų gausite.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas	
2/4	
Greitis	
100%	
greitis nustatomas automatiškai	
Kryptis	Trukmė
Addukcija	90s
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas
min ?	0% ↔ 100%
maks ?	? ↔ ?
Kampas	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
90°	

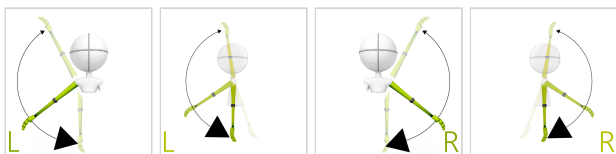


# FUNKCINIAI JUDESIAI

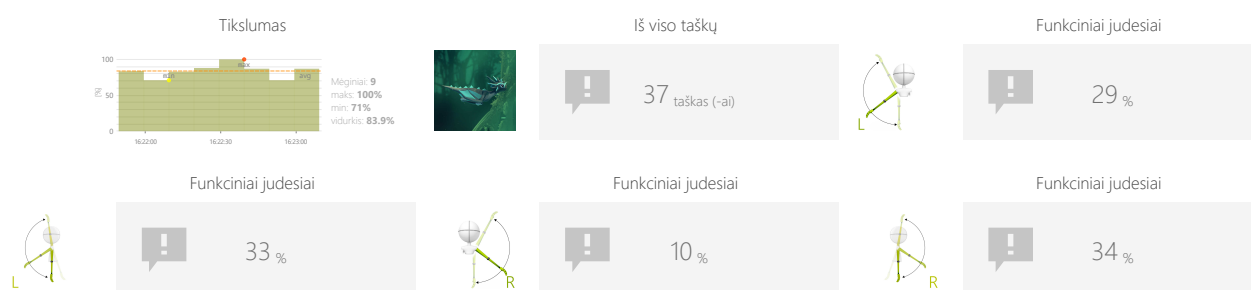
## DRAKONAS

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Monetų grupės dydis
- Atstumas tarp monetų
- Gravitacinė jėga
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(improveRangeOfMotion)
- toAdd(visualMotorCoordination)
- toAdd(muscleStrengthening)
- toAdd(planningAndStrategy)


### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Skriskite ir rinkite monetas.





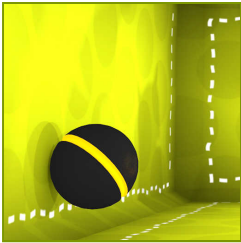
TOADD(SAMPLESETTINGS)



			
Sunkumas		▶	
<b>paprotys</b>			
Kryptis	Trukmė		
Addukcija	90s		
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas		
min ?	0% ↔ 100%		
maks ?	? ↔ ?		
Kampas	Monetų grupės dydis		
90°	3		
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Atstumas tarp monetų		
	250%		
Gravitacinė jėga			
100%			



			
Sunkumas		▶	
<b>1/3</b>			
Kryptis	Trukmė		
Addukcija	90s		
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas		
min ?	0% ↔ 100%		
maks ?	? ↔ ?		
Kampas	Monetų grupės dydis		
90°	5		
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Atstumas tarp monetų		
	250%		
Gravitacinė jėga			
100%			

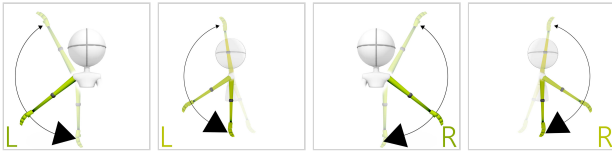


# FUNKCINIAI JUDESIAI

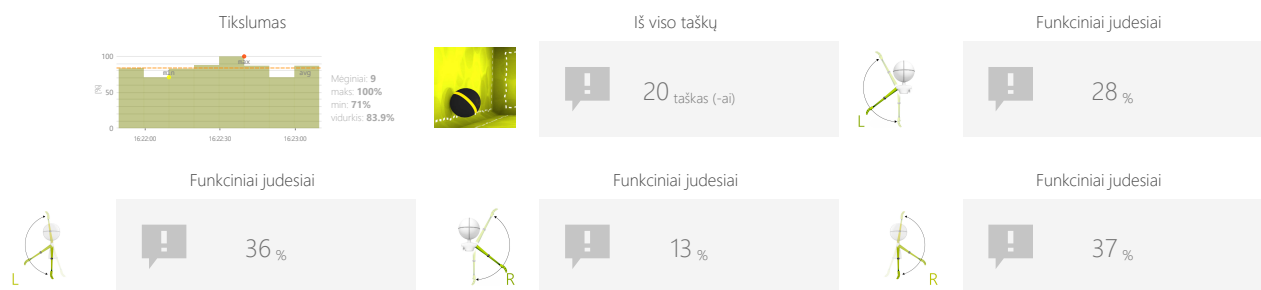
## ARCANOID

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Stiklo dydis
- Objektų greitis
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

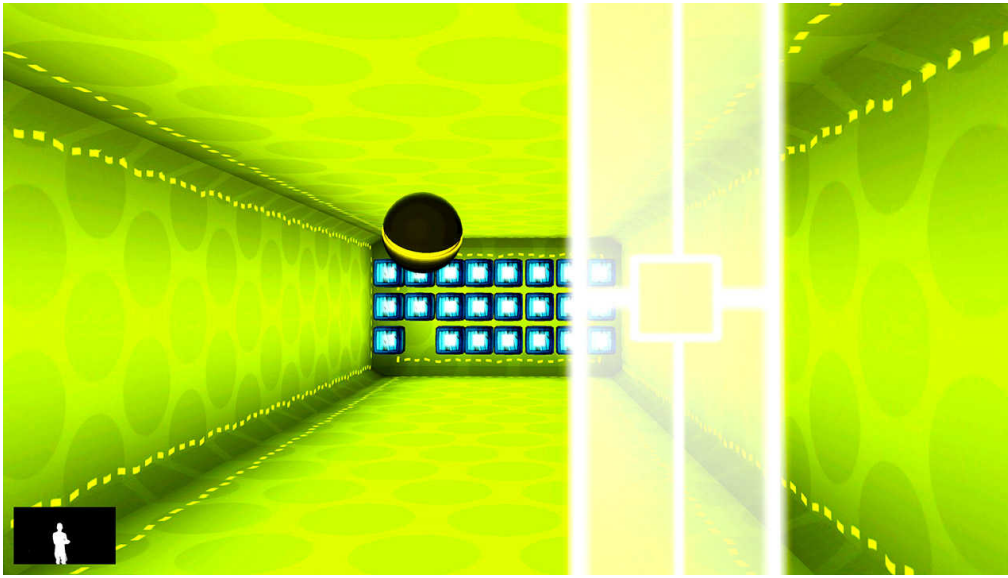
- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)
- toAdd(visualMotorCoordination)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

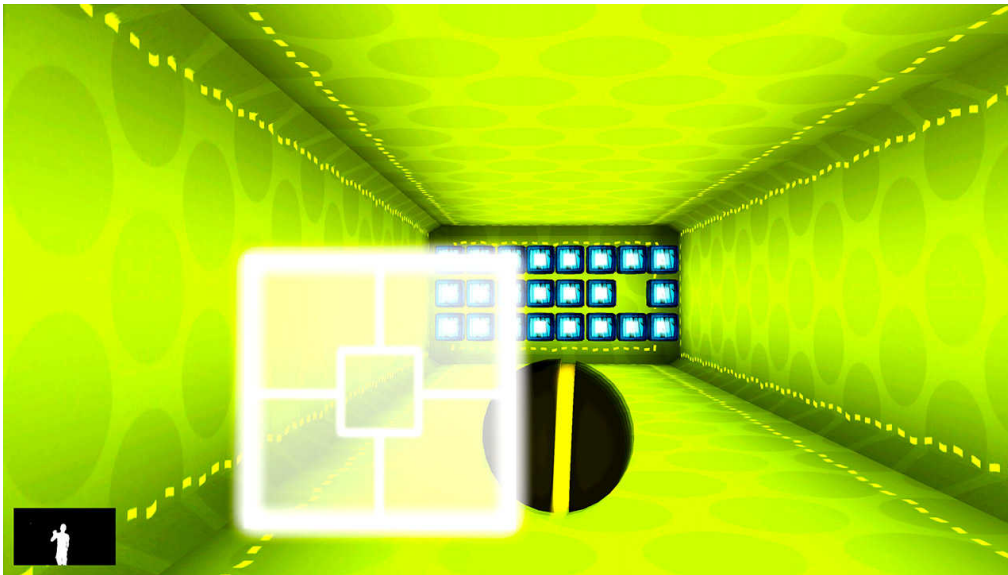
Sunaikinkite kuo daugiau dėžių.



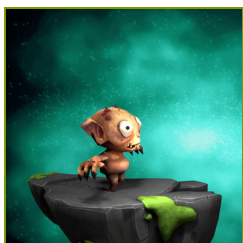
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas	
papatys	
Kryptis	Trukmė
Addukcija	90s
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas
min ?	0% ↔ 100%
maks ?	? ↔ ?
Kampas	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
90°	
Stiklo dydis	Objektų greitis
100%	70%



Sunkumas	
papatys	
Kryptis	Trukmė
Addukcija	90s
Sukimo momento diapazonas	Diapazono reguliavimas
min ?	0% ↔ 100%
maks ?	? ↔ ?
Kampas	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
90°	
Stiklo dydis	Objektų greitis
75%	70%



# FUNKCINIAI JUDESIAI

## ROCKET JUMPING

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Laikas tarp objektų
- Bomba formatas
- Objektų greitis
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(spontaneousMovements)
- toAdd(dynamicResponsesToEmergingMovingTargets)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

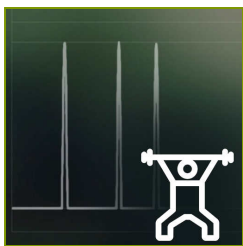
Padėti peršokti per gaunamus raketas ir išvengti susidūrimo.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas <b>1/3</b>	
Kryptis Addukcija	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 90°	Laikas tarp objektų 5s
Bomba formatas < 1 >	Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu
Objektų greitis < 100% >	



# JĖGA

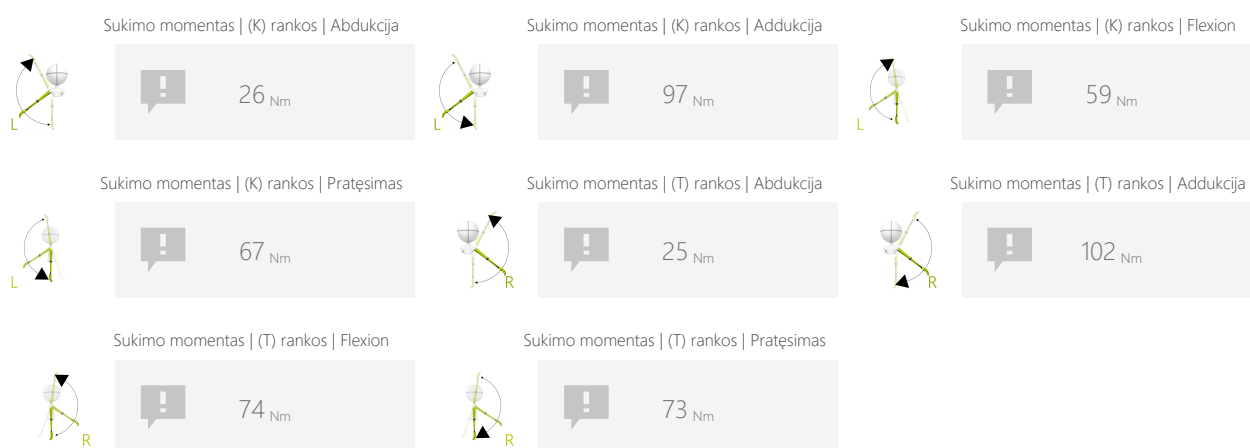
## STIPRUMO BANDYMAS

toAdd(catDesc190)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI

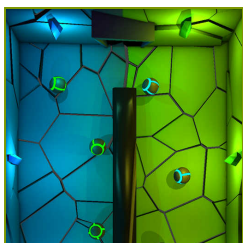


### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(strengthExamination)
- toAdd(muscleStrengthening)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausią rezultatą.



# SUSKIRSTYTAS DĖMESYS

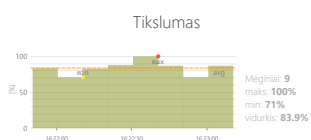
## RŪŠIUOTOJAS

toAdd(catDesc510)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

12 taškas (-ai)



Suskirstytas dėmesys

22 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Objektų skaičius
- Lūžio dydis
- Objektų greitis
- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

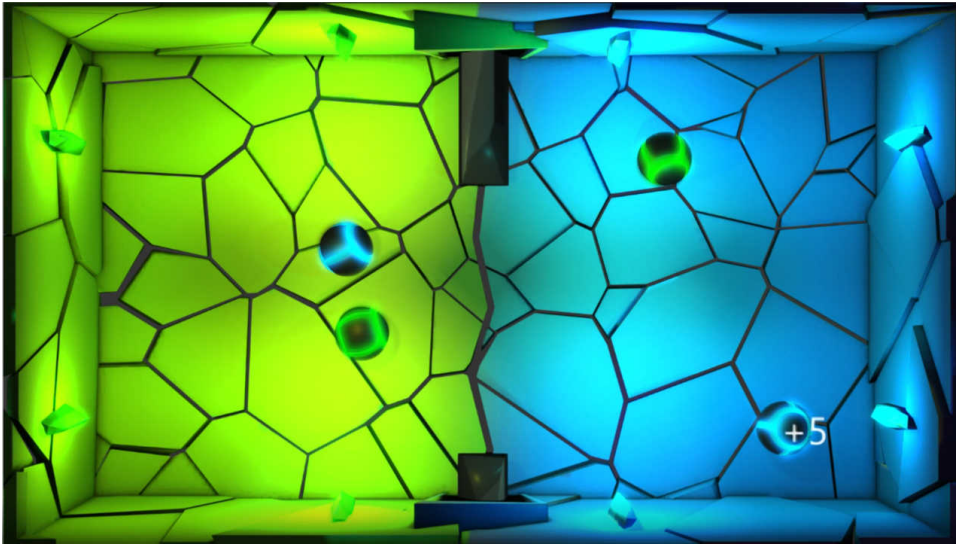
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(exerciseWithOrWithoutSupportFromHealthyLimb)

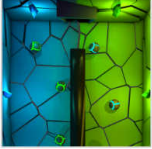

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

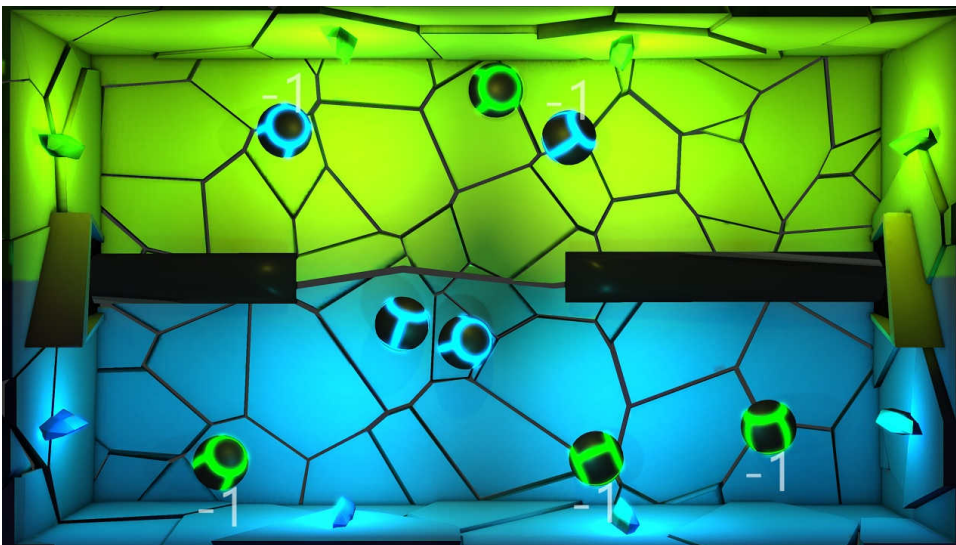
Perduoti arba blokuoti kamuoliukus taip, kad mėlyna kamuoliukas yra mėlynos pusėje ir žali rutuliai yra žalia ekrano pusėje.

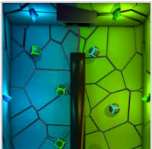



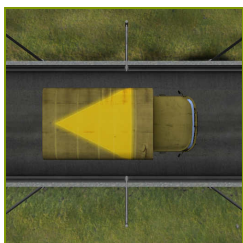
TOADD(SAMPLESETTINGS)



 	
Sunkumas <b>1/3</b>	
Kryptis Addukcija	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 90°	Objektų skaičius 4
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	



 	
Sunkumas <b>paprotys</b>	
Kryptis Addukcija	Trukmė 90s
Sukimo momento diapazonas min ? maks ?	Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kampas 90°	Objektų skaičius 8
Rankos ilgis nustatytas vykdymo metu	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	



# ATMINTIS

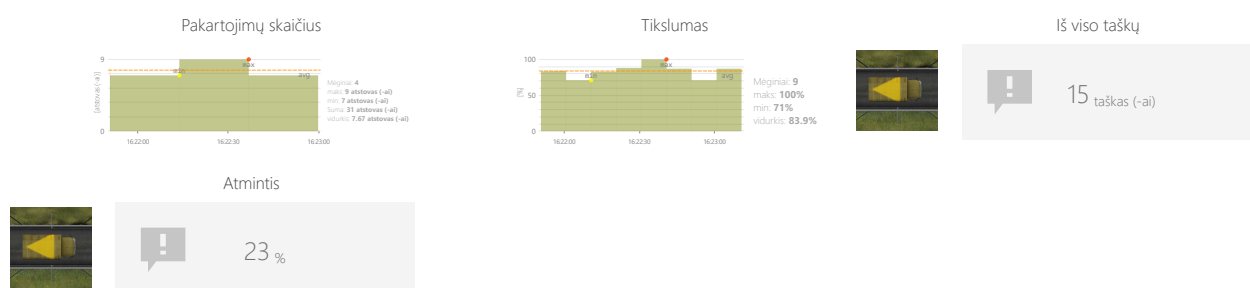
## SUNKVEŽIMIAI

toAdd(catDesc520)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Atsparumas
- Variantų

### TOADD(OBJECTIVES)

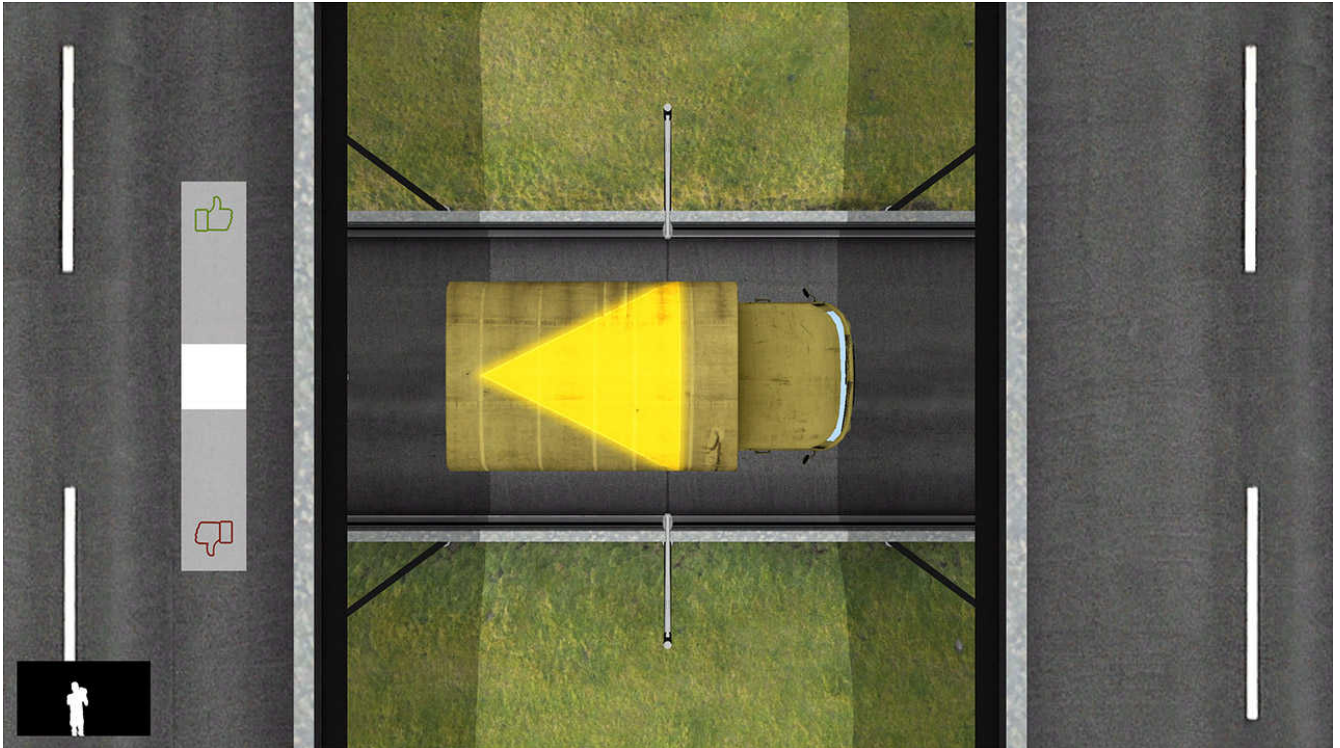
- toAdd(logicalTasks)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Prisiminti formą ir/arba spalvą ant automobilio stogo matote. Nuspręsti su Thumbs up arba žemyn, ar šalia automobilis turi tą pačią formą ir/arba spalvą ant stogo kaip ankstesnis.



TOADD(SAMPLESETTINGS)





# SPECIALIZUOTŲ

## KRAUJO SPAUDIMAS

toAdd(catDesc99999)

### TOADD(CONTROLMODES)



### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Atsparumas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(monitorExternalParameters)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Išmatuokite sau savo kraujospūdį ir įveskite jį į rezultatą.