



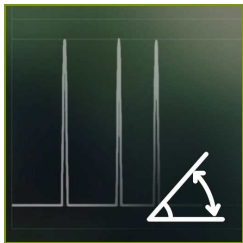
???

toAdd(broPP-Hardwarer32405)	3
toAdd(broPP-Whatisne31120)	3
Terapinių užduočių duomenų bazė	4
Judesių amplitudė	4
Greitis	6
Judėjimo tikslumas	8
Funkciniai judesiai	10
Jėga	18
Suskirstytas dėmesys	19
Atmintis	21
Problemų sprendimas	23
Specializuotų	25

TOADD(BROPP-WHATISNE31120)

toAdd(broHardReq-Pleasemak34226)

- toAdd(windows8Suggested)
- toAdd(broHardReq-INTELi5p13166)
- toAdd(broHardReq-8GBRAM87954)

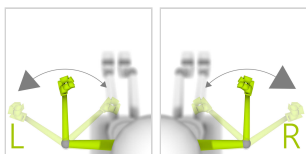


JUDESIŲ AMPLITUDĖ

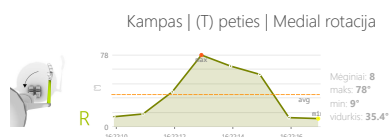
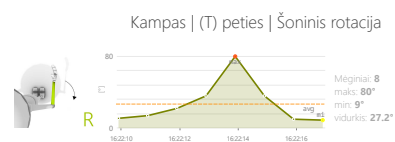
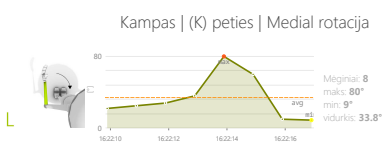
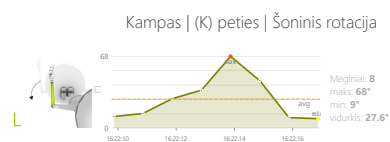
KAMPŲ VERTINIMAS

toAdd(catDesc110)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(rangeOfMotionExamination)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausių rezultatą.



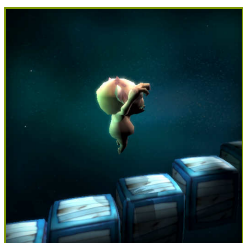
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Kampinis diapazonas
pradėti 0° galas 80°

Minitask trukmė
30s

Atsparumo guma
1

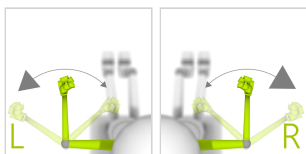


GREITIS

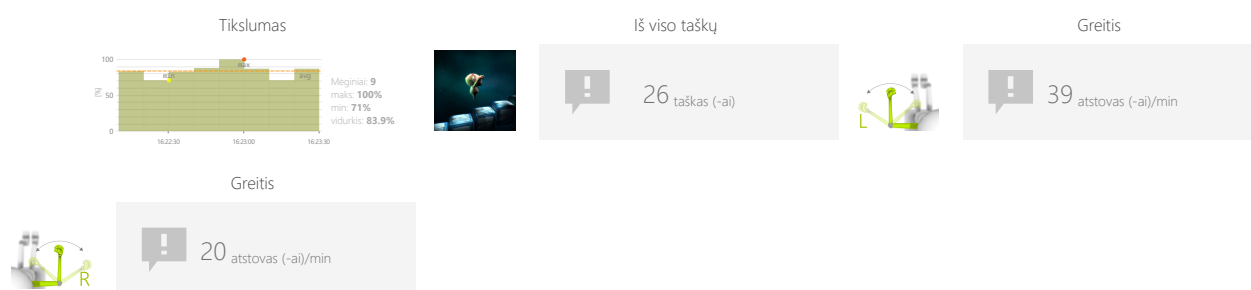
LAIPTAI

toAdd(catDesc130)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Maksimalus laikas per aukštą
- Laiptų skaičius
- Pauzės ilgis

TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

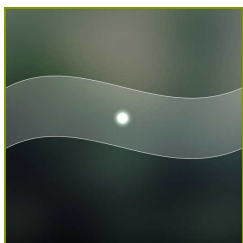
Lipkite laiptais, kol jie išnyks.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



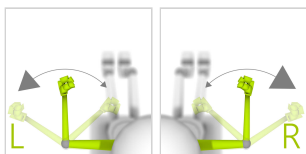
Sunkumas	
papatys	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas pradeti ? galas ?
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%	Maksimalus laikas per aukštą 15s
	Laipty skaičius 5
Pauzės ilgis 3	Atsparumo guma 1



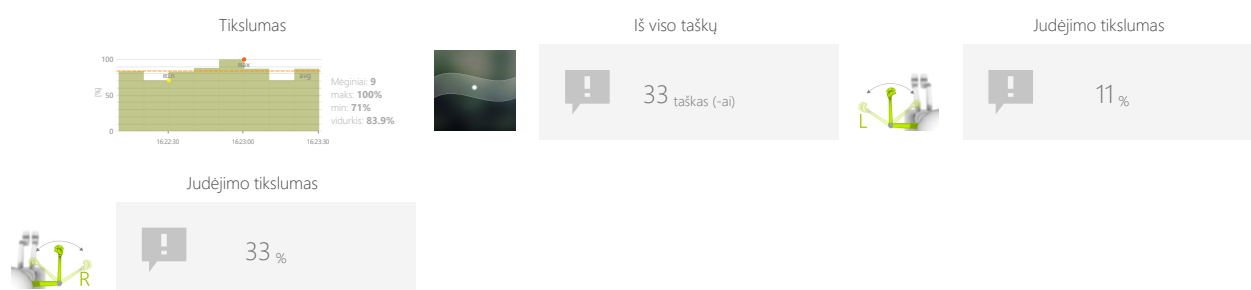
JUDĒJIMO TIKSLUMAS DIAGRAMA

toAdd(catDesc150)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Grafinēs formas (sinuso ar kvadrato, amplitudēs, sienos ir tt)
- Kryptis
- Užduoties trukmē
- Pradžios kampas
- Pečīu kampas

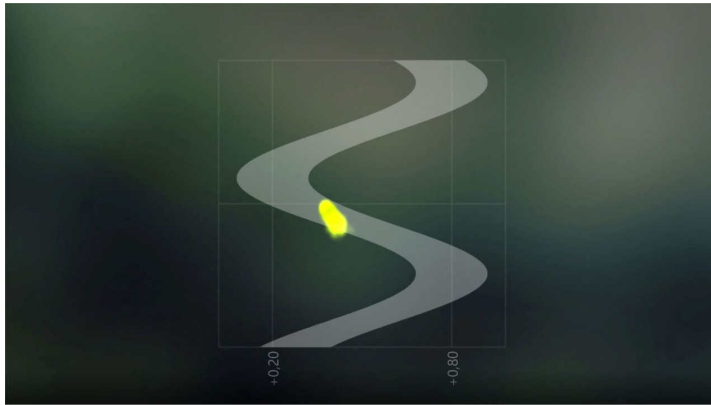
TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(activityInAGivenRhythm)
- toAdd(repetitiveMovements)

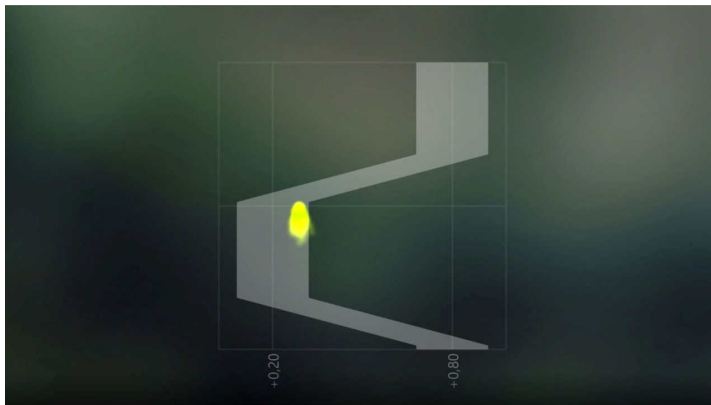
TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitēs likti sienose.

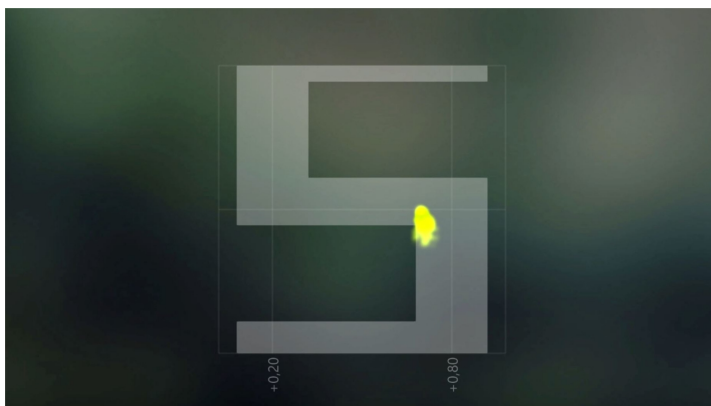
TOADD(SAMPLESETTINGS)



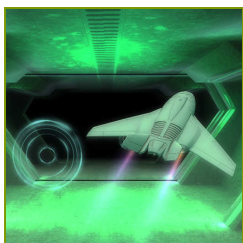
Control panel for the first plot. It includes a 'Sunkumas' (Difficulty) indicator showing 3/3, a 'Grafikos konfigūracija' (Graph configuration) section with a sine wave icon and parameters $\pm 4.0s$ and $\pm 20%$, a 'Trukmė' (Duration) section set to 30s, and a 'Diapazono reguliavimas' (Range adjustment) section with a 0% to 100% slider.



Control panel for the second plot. It includes a 'Sunkumas' (Difficulty) indicator showing 1/3, a 'Grafikos konfigūracija' (Graph configuration) section with a zigzag icon and parameters $\pm 4.0s$ and $\pm 40%$, a 'Trukmė' (Duration) section set to 90s, and a 'Diapazono reguliavimas' (Range adjustment) section with a 0% to 100% slider.



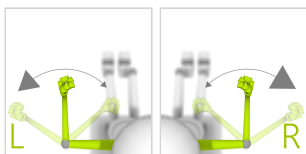
Control panel for the third plot. It includes a 'Sunkumas' (Difficulty) indicator showing 'paprūtys' (standard), a 'Grafikos konfigūracija' (Graph configuration) section with a square icon and parameters $\pm 20%$, $\pm 2.0s$, $\pm 2.0s$, $\pm 1.0s$, and $\pm 1.0s$, a 'Trukmė' (Duration) section set to 30s, and a 'Diapazono reguliavimas' (Range adjustment) section with a 0% to 100% slider.



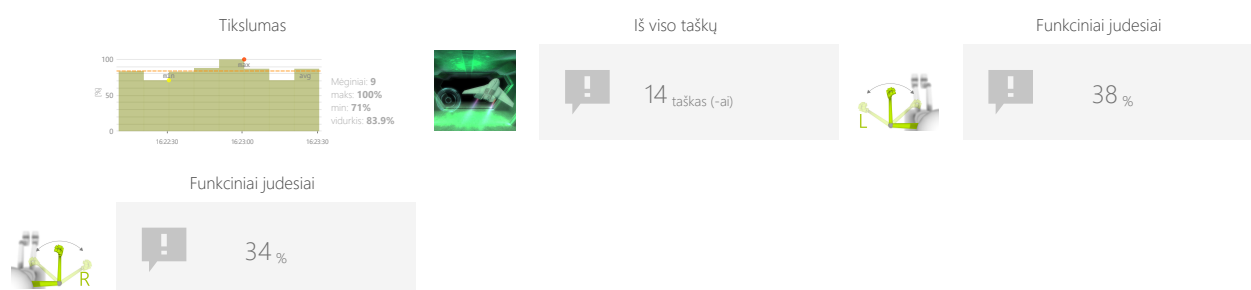
FUNKCINIAI JUDESIAI LĒKTUVAS

toAdd(catDesc160)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas

TOADD(OBJECTIVES)

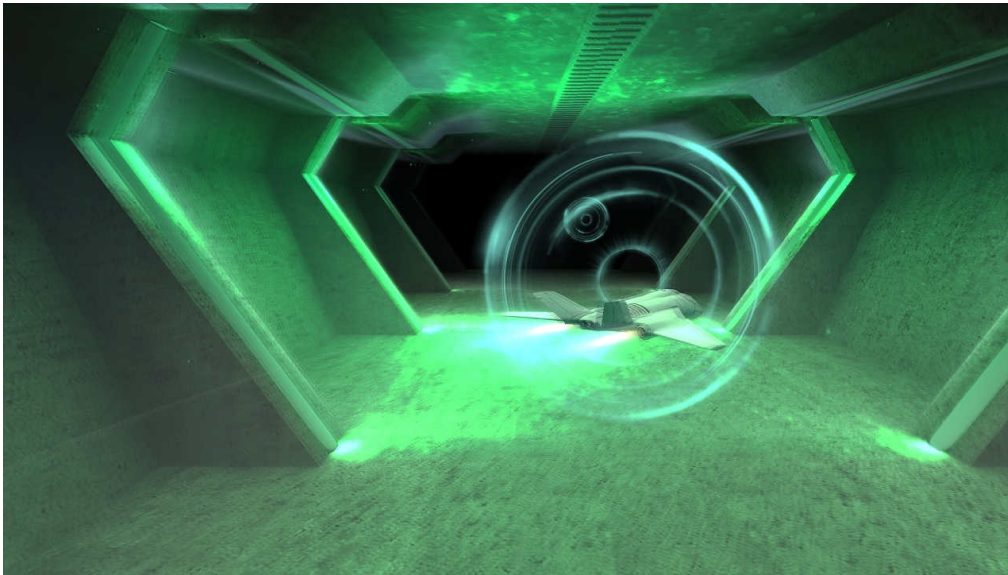
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Priverskite lėktuvą skristi per apskritimus. Kuo arčiau centro jis skrenda, tuo daugiau taškų gausite.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



The screenshot shows a software interface with a green theme. At the top, there are two small preview windows: the left one shows a jet fighter, and the right one shows a mechanical arm. Below these is a header bar with the text "Sunkumas" and "2/4". The main area contains several control panels:

- Greitis**: A speed control panel showing "100%" and the text "greitis nustatomas automatiškai".
- Trukmė**: A duration control panel showing "90s".
- Kampinis diapazonas**: A control panel for angular range, showing a circular gauge and the text "pradeti 7 galas 7".
- Diapazono reguliavimas**: A control panel for range adjustment, showing "0% ↔ 100%" and "? ↔ ?".
- Atsparumo guma**: A control panel for rubber resistance, showing the number "1".

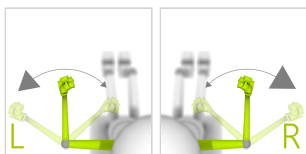


FUNKCINIAI JUDESIAI

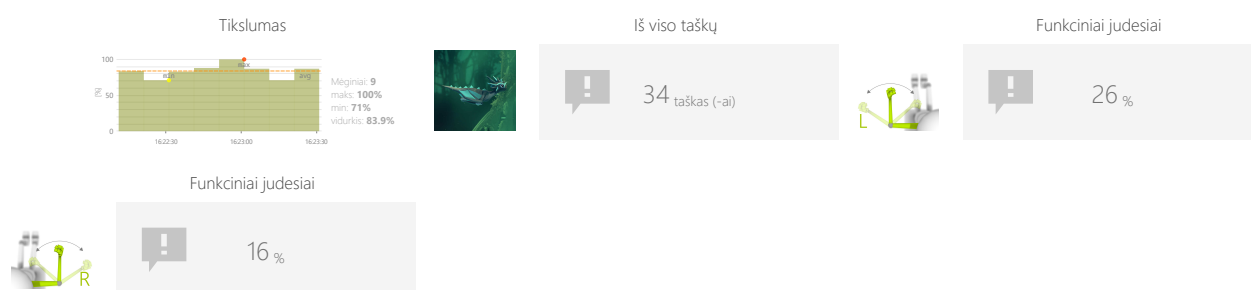
DRAKONAS

toAdd(catDesc160)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Monetų grupės dydis
- Atstumas tarp monetų
- Gravitacinė jėga

TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(improveRangeOfMotion)
- toAdd(visualMotorCoordination)
- toAdd(muscleStrengthening)
- toAdd(planningAndStrategy)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Skriskite ir rinkite monetas.



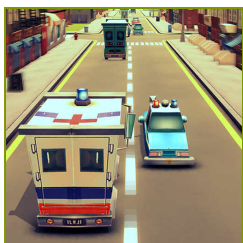
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas	
papatys	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas pradeti ? galas ?
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Monetų grupės dydis 3 Atstumas tarp monetų 250%
Gravitacinė jėga 100%	Atsparumo guma 1



Sunkumas	
1/3	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas pradeti ? galas ?
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Monetų grupės dydis 5 Atstumas tarp monetų 250%
Gravitacinė jėga 100%	Atsparumo guma 1

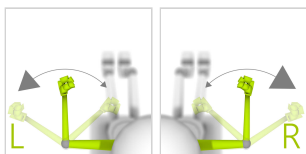


FUNKCINIAI JUDESIAI

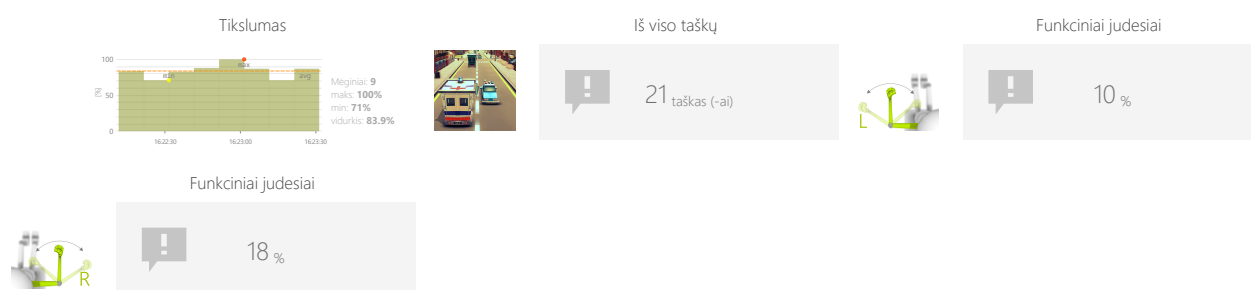
GREITOSIOS PAGALBOS AUTOMOBILIS

toAdd(catDesc160)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Atstumas tarp automobilio

TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(focusing)
- toAdd(speedOfDecisionMaking)
- toAdd(visualMotorCoordination)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Važiuokite kuo greičiau ir venkite atsitrenkti į kitus automobilius.



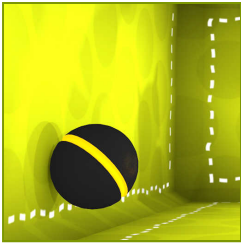
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas 2/3	
Greitis 50% greitis nustatomas automatiškai	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas pradeti ? galas ?
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Atstumas tarp automobilio 50% Atsparumo guma 1



Sunkumas paprotys	
Greitis 50% greitis nustatomas automatiškai	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas pradeti ? galas ?
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Atstumas tarp automobilio 200% Atsparumo guma 1

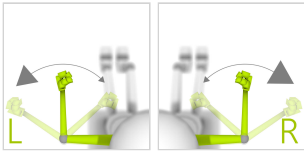


FUNKCINIAI JUDESIAI

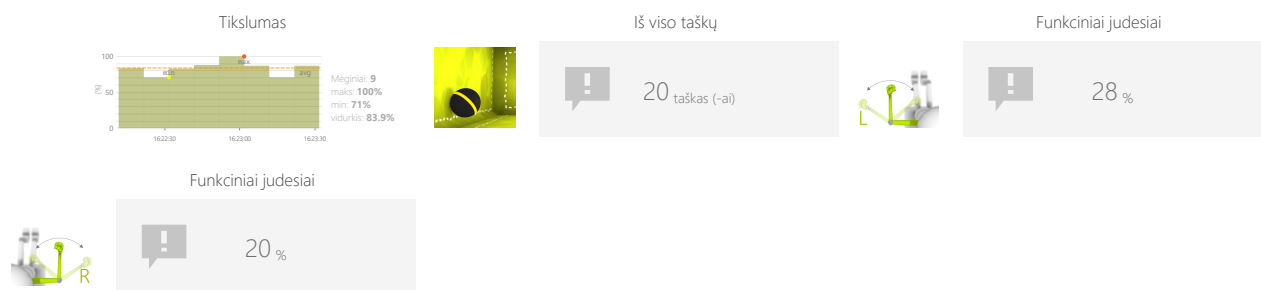
ARCANOID

toAdd(catDesc160)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Stiklo dydis
- Objektų greitis

TOADD(OBJECTIVES)

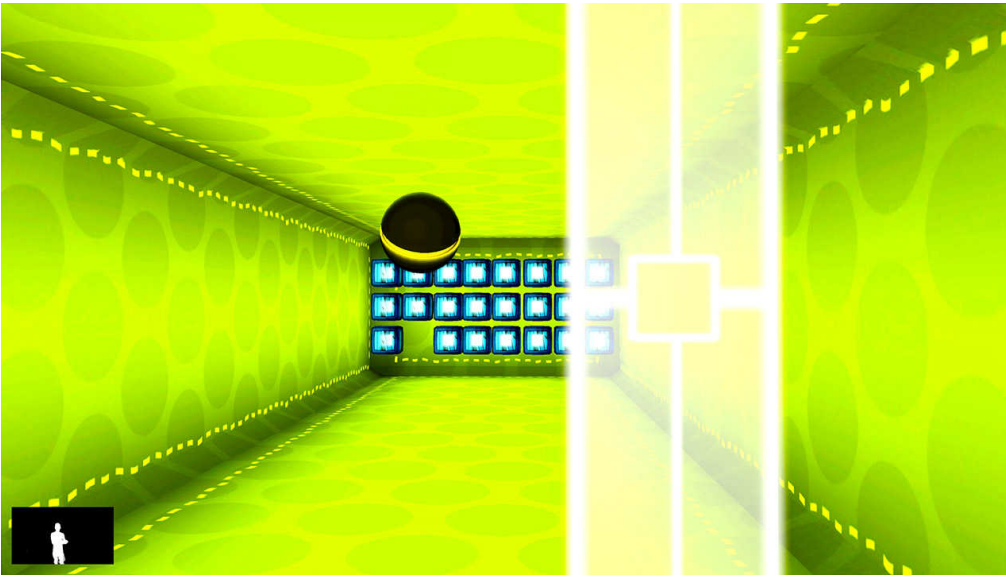
- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjectsIn3DSpace)
- toAdd(visualMotorCoordination)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

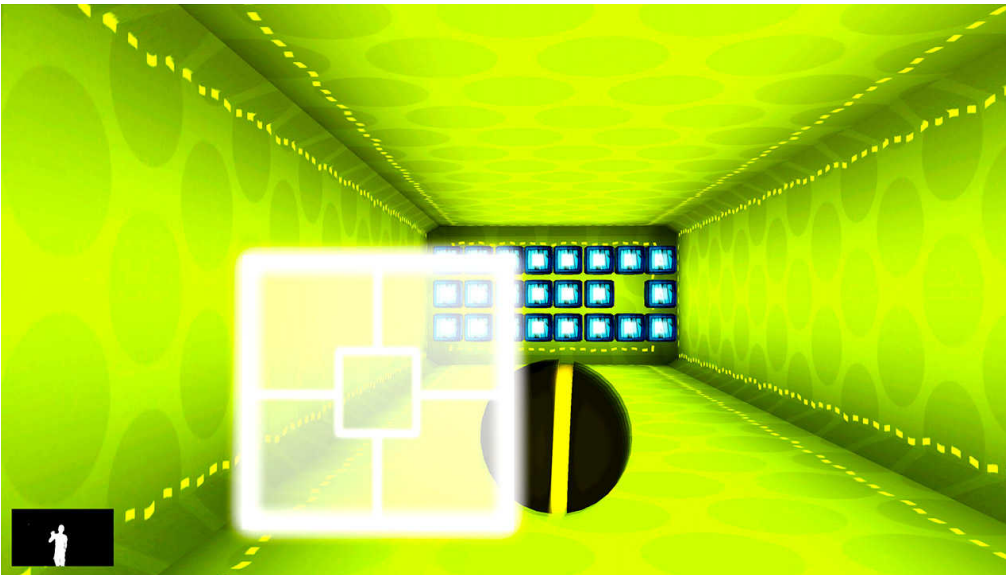
Sunaikinkite kuo daugiau dėžių.



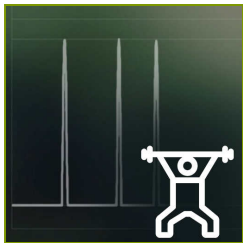
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas paprotys	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%	Stiklo dydis 100%
	Objektų greitis 70%
Atsparumo guma 1	



Sunkumas paprotys	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%	Stiklo dydis 75%
	Objektų greitis 70%
Atsparumo guma 1	

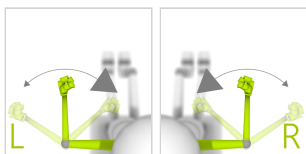


JĖGA

STIPRUMO BANDYMAS

toAdd(catDesc190)

TOADD(CONTROLMODES)



TOADD(ADJUSTMENTS)

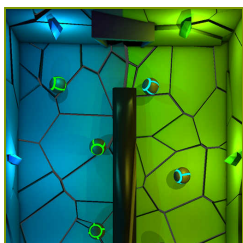
- Kryptis
- Laikas užbaigti veiksmus
- Pradžios kampas
- Pečių kampas

TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(strengthExamination)
- toAdd(muscleStrengthening)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Stenkitės pasiekti geriausią rezultatą.

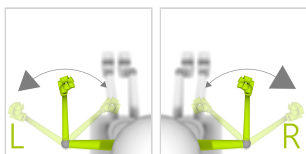


SUSKIRSTYTAS DĖMESYS

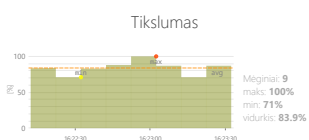
RŪŠIUOTOJAS

toAdd(catDesc510)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



Iš viso taškų

20 taškas (-ai)



Suskirstytas dėmesys

28 %

TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Objektų skaičius
- Lūžio dydis
- Objektų greitis

TOADD(OBJECTIVES)

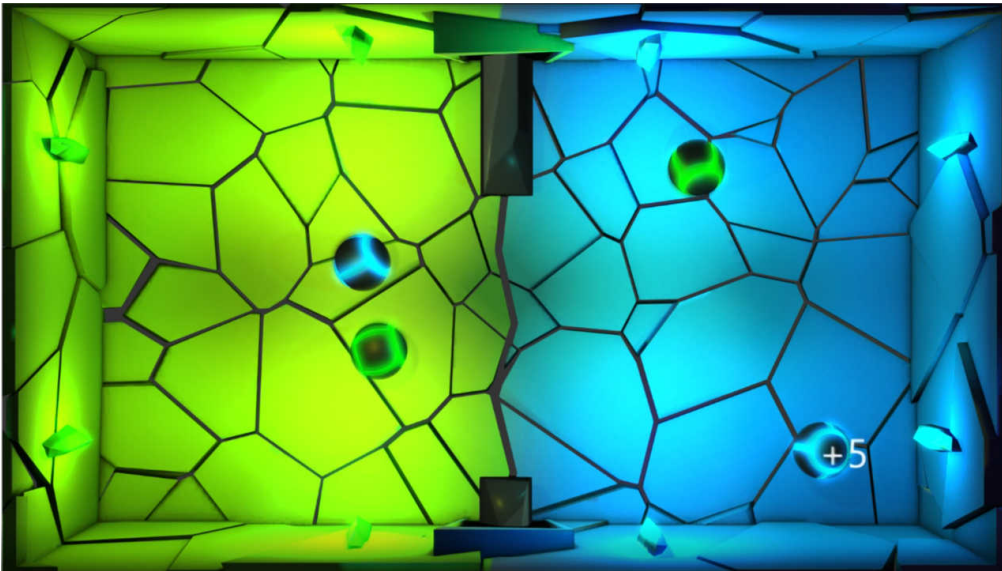
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(exerciseWithOrWithoutSupportFromHealthyLimb)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

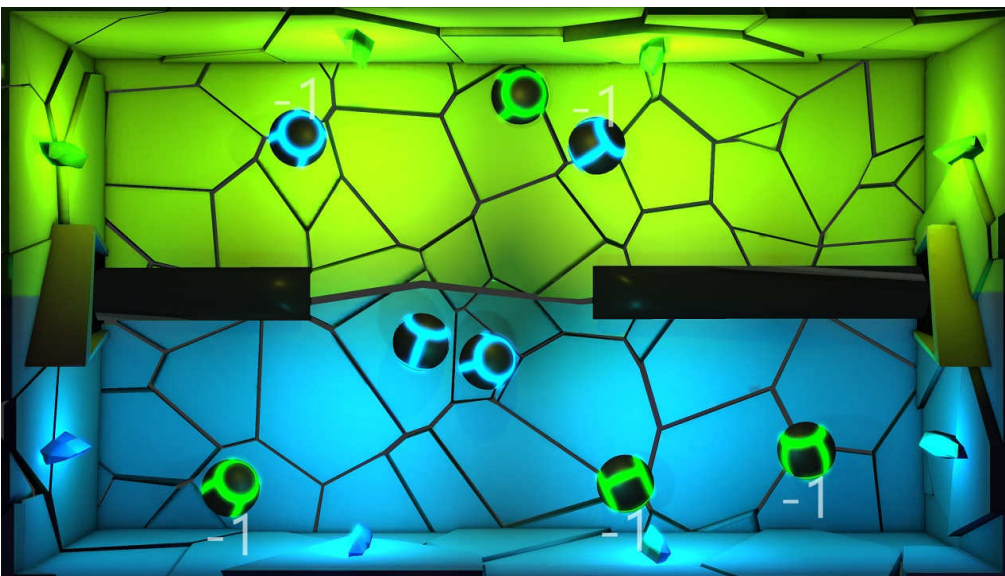
Perduoti arba blokuoti kamuoliukus taip, kad mėlyna kamuoliukas yra mėlynos pusėje ir žali rutuliai yra žalia ekrano pusėje.



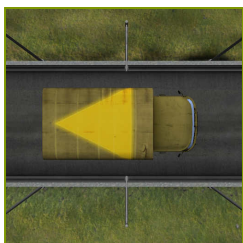
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas 1/3	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%	Objektų skaičius 4
	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	Atsparumo guma 1



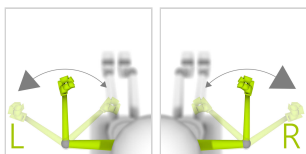
Sunkumas paprotys	
Trukmė 90s	Kampinis diapazonas
Diapazono reguliavimas 0% ↔ 100%	Objektų skaičius 8
	Lūžio dydis 150%
Objektų greitis 100%	Atsparumo guma 1



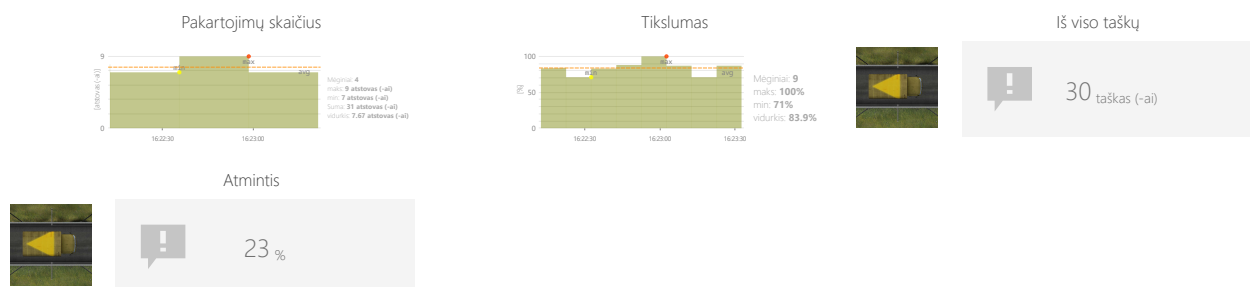
ATMINTIS SUNKVEŽIMIAI

toAdd(catDesc520)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Variantų

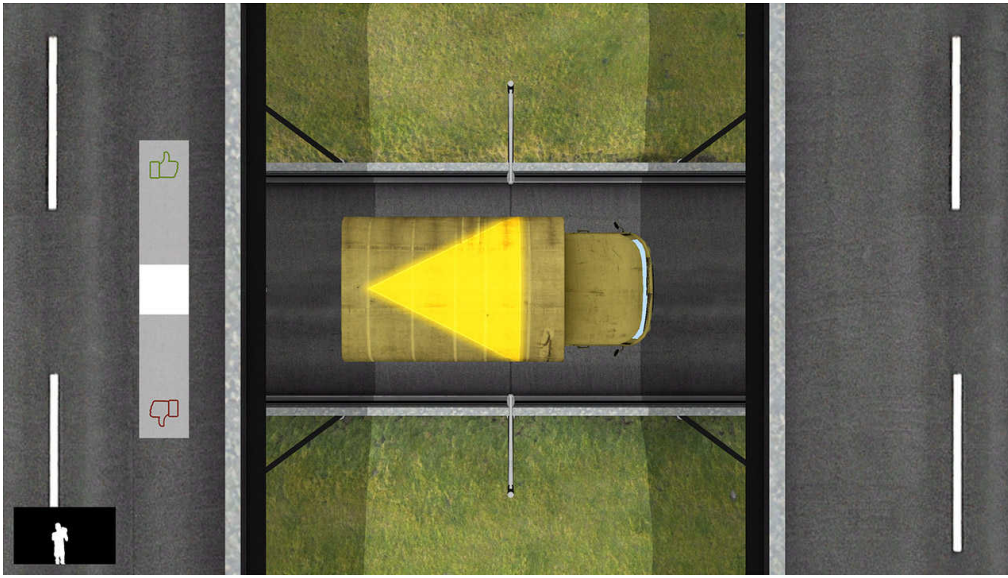
TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(logicalTasks)
- toAdd(focusing)
- toAdd(perceptivity)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Prisiminti formą ir/arba spalvą ant automobilio stogo matote. Nuspręsti su Thumbs up arba žemyn, ar šalia automobilis turi tą pačią formą ir/arba spalvą ant stogo kaip ankstesnis.

TOADD(SAMPLESETTINGS)



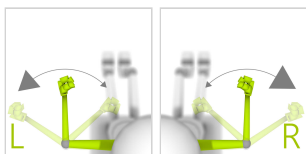


PROBLEMŲ SPRENDIMAS

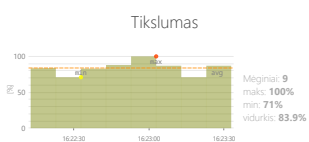
KLONAI

toAdd(catDesc540)

TOADD(CONTROLMODES)



REZULTATAI



Iš viso taškų

34 taškas (-ai)



Problemų sprendimas

26 %

TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Užduoties trukmė
- Laikas užbaigti veiksmus
- Pradžios kampas
- Pečių kampas
- Porų skaičius

TOADD(OBJECTIVES)

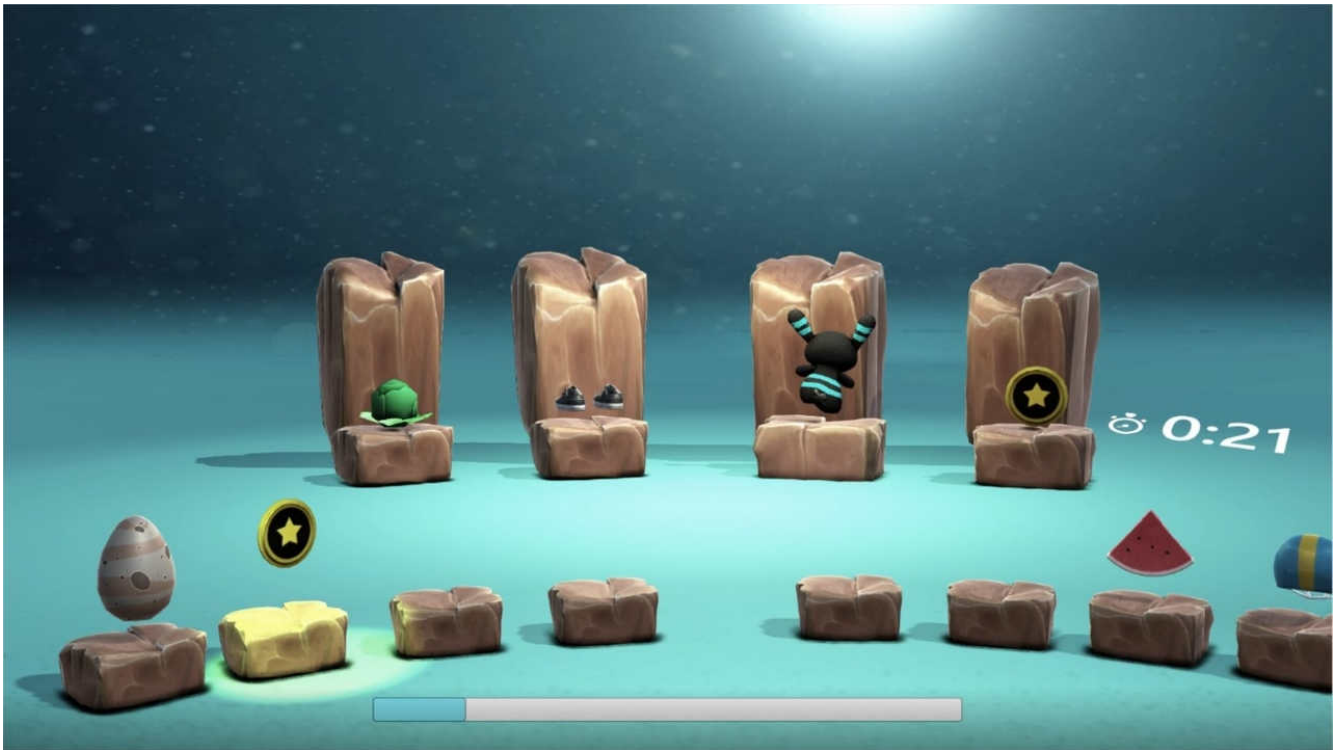
- toAdd(perceptivity)
- toAdd(visualMotorCoordination)
- toAdd(logicalTasks)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Pasirinkite elementą, kurio ekrane yra pora.



TOADD(SAMPLESETTINGS)





SPECIALIZUOTŲ

KRAUJO SPAUDIMAS

toAdd(catDesc99999)

TOADD(CONTROLMODES)



TOADD(ADJUSTMENTS)

- Kryptis
- Pradžios kampas
- Pečių kampas

TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(monitorExternalParameters)

TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Išmatuokite sau savo kraujospūdį ir įveskite jį į rezultatą.