

# GAMA PLATFORMOS PLĒTINIŲ PAKETAS

???

<b>toAdd(broPP-Hardwarer32405)</b>	3
toAdd(broPP-Whatisne31120)	3
<b>Terapinių užduočių duomenų bazė</b>	4
Greitis	4
Balansas	8
Judėjimo tikslumas	10
Funkciniai judesiai	12

# TOADD(BROPP-WHATISNE31120)

toAdd(broHardReq-Pleasemak34226)

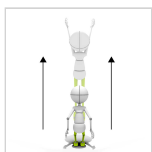
- toAdd(windows8Suggested)
- toAdd(broHardReq-INTELi5p13166)
- toAdd(broHardReq-8GBRAM87954)



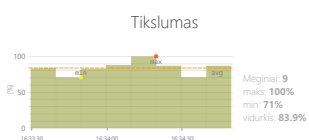
# GREITIS TRIUŠIS

toAdd(catDesc130)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



Iš viso taškų

21 taškas (-ai)



Greitis

24 atstovas (-ai)/min

## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Aukštis šuolis

## TOADD(OBJECTIVES)

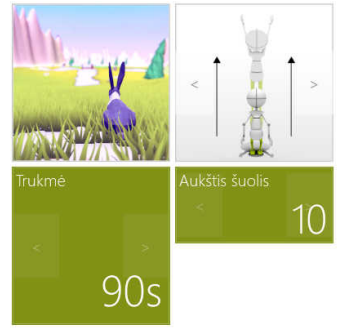
- toAdd(speedOfMovement)
- toAdd(repetitiveMovements)

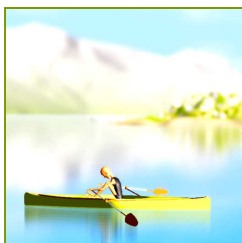
## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Eikite per visą maršrutą kuo greičiau.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



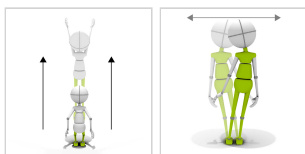


# GREITIS

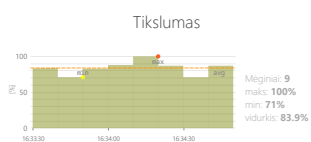
## BAIDARIŲ

toAdd(catDesc130)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

36 taškas (-ai)



Greitis

34 atstovas (-ai)/min

Greitis



29 atstovas (-ai)/min

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Aukštis šuolis

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(speedOfMovement)
- toAdd(repetitiveMovements)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

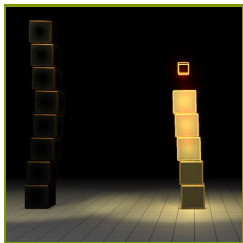
Eilutė kuo greičiau.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



Trukmė	Aukštis šuolis
< >	< >
90s	10

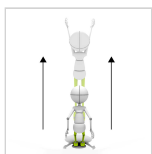


# BALANSAS

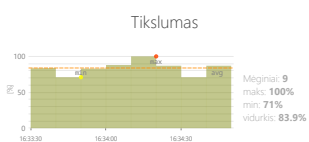
## BLOKO STATYBININKAS

toAdd(catDesc140)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

10 taškas (-ai)

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Aukštis šuolis
- Kamino aukštis

### TOADD(OBJECTIVES)

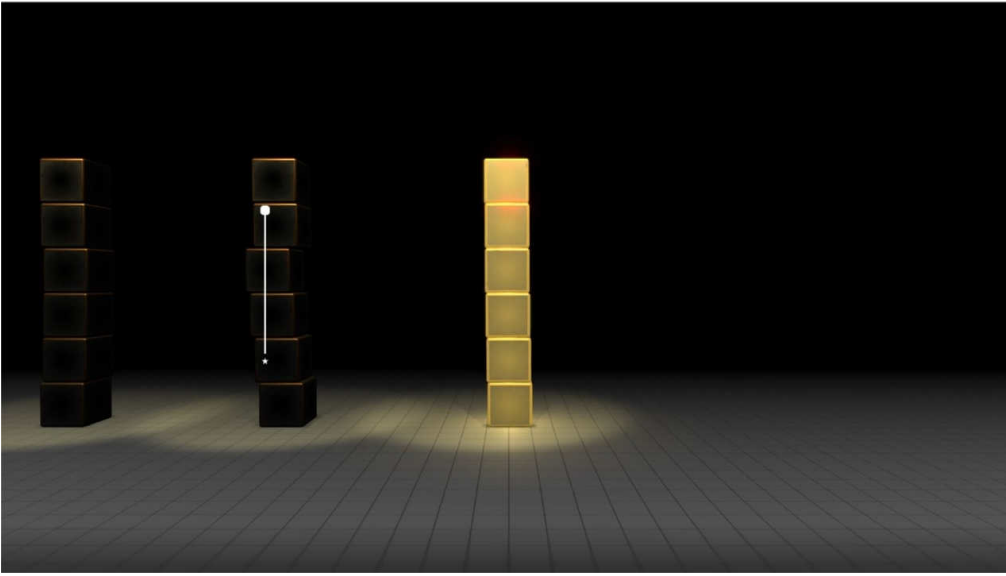
- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(muscleStrengthening)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Sukurti kuo daugiau kaminai, kaip jūs galite. Išlaikyti savo kūną subalansuota.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



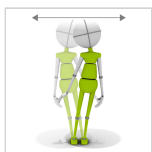
	Sunkumas <b>1/3</b> 
Trukmė < 90s >	Aukštis šuolis < 10 Kamino aukštis < 6



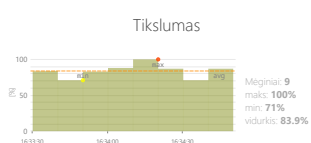
# JUDĖJIMO TIKSLUMAS SKĖTIS

toAdd(catDesc150)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



Iš viso taškų

27 taškas (-ai)



Judėjimo tikslumas

39 %

## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Kelias
- diapazonas
- Skėčio dydis

## TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(movementPrecision)
- toAdd(visualMotorCoordination)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Neleiskite Hippo gauti šlapias-išlaikyti skėtis virš jo!



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



	Sunkumas <b>1/3</b>	
Trukmė <b>60s</b>	Kelias 8.0s 	
diapazonas 0% ↔ 100%	Skečio dydis <b>150%</b>	

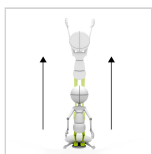


# FUNKCINIAI JUDESIAI

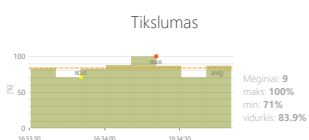
## DRAKONAS

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

15 taškas (-ai)



Funkciniai judesiai

27 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- Monetų grupės dydis
- Aukštis šuolis
- Atstumas tarp monetų
- Gravitacinė jėga

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(improveRangeOfMotion)
- toAdd(visualMotorCoordination)
- toAdd(muscleStrengthening)
- toAdd(planningAndStrategy)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Skirkite ir rinkite monetas.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas	
<b>paprotys</b>	
Trukmė	Monetų grupės dydis
90s	3
Atstumas tarp monetų	Aukštis šuolis
250%	10
	Gravitacinė jėga
	100%



Sunkumas	
<b>1/3</b>	
Trukmė	Monetų grupės dydis
90s	5
Atstumas tarp monetų	Aukštis šuolis
250%	10
	Gravitacinė jėga
	100%

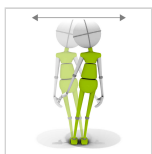


# FUNKCINIAI JUDESIAI

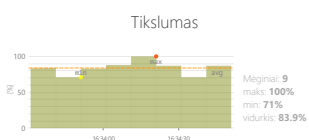
## RAILS

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

37 taškas (-ai)



Funkciniai judesiai

33 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Užduoties trukmė
- diapazonas
- Maršruto forma
- Įgalinti derėti
- Įgalinti kliūtis
- Laikas tarp objektų

### TOADD(OBJECTIVES)

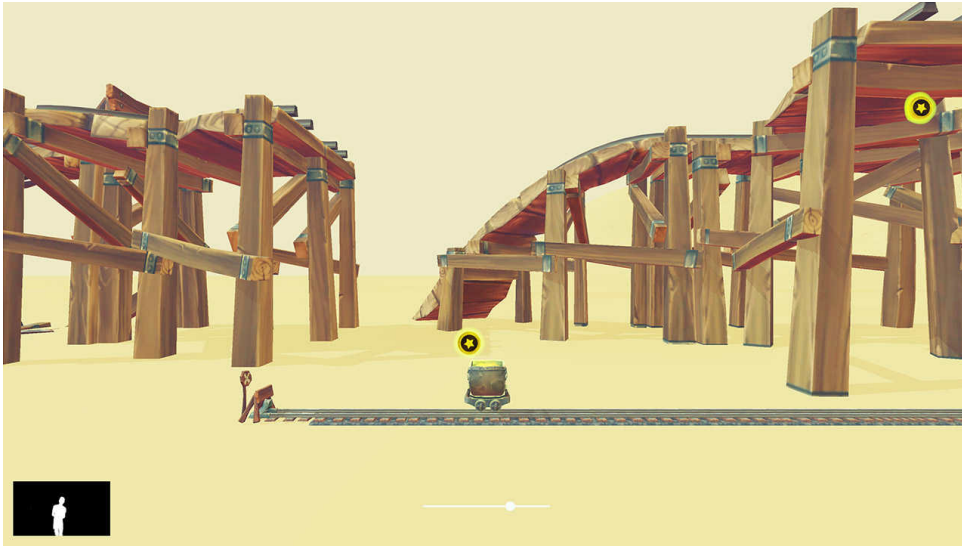
- toAdd(dynamicResponsesToEmergingMovingTargets)
- toAdd(predictingTheTrajectoryOfObjects)
- toAdd(visualMotorCoordination)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

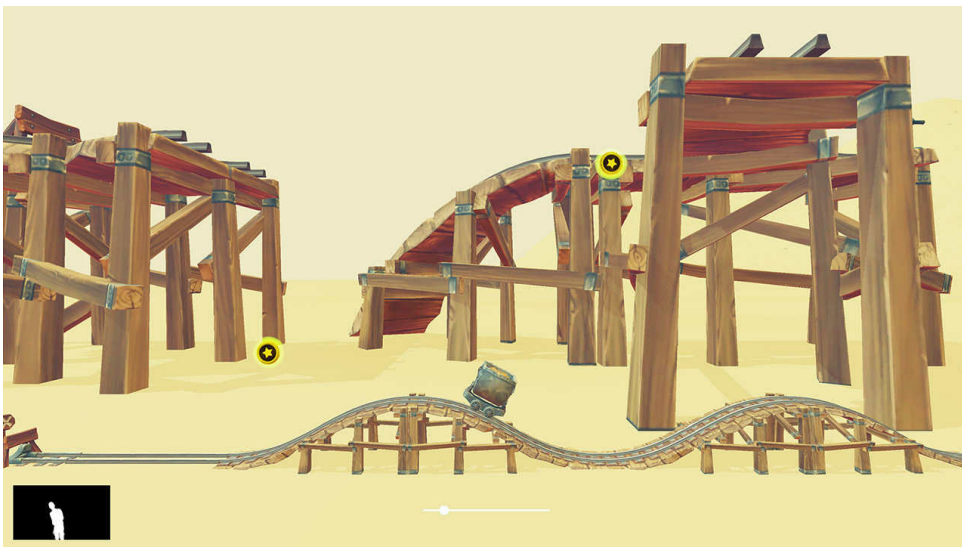
Valdykite vežimėlį, kad surinktumėte monetas.



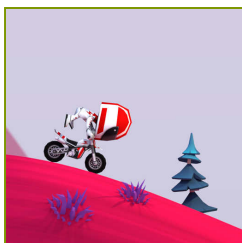
TOADD(SAMPLESETTINGS)



Sunkumas <b>1/3</b>	
Greitis <b>100%</b> greitis nustatomas automatiškai	
Trukmė <b>90s</b>	diapazonas <b>0% ↔ 100%</b>
Maršruto forma	Igalinti derėti <b>Ne</b>
	Igalinti kliūtis <b>Ne</b>
Laikas tarp objektų <b>5s</b>	



Sunkumas <b>paprotys</b>	
Greitis <b>100%</b> greitis nustatomas automatiškai	
Trukmė <b>90s</b>	diapazonas <b>0% ↔ 100%</b>
Maršruto forma	Igalinti derėti <b>Ne</b>
	Igalinti kliūtis <b>Ne</b>
Laikas tarp objektų <b>5s</b>	

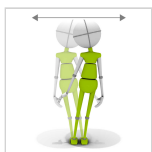


# FUNKCINIAI JUDESIAI

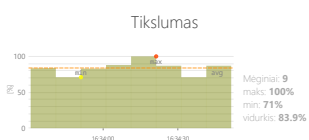
## MOTOKROSO

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

16 taškas (-ai)



Funkciniai judesiai

12 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- diapazonas
- Maršruto forma

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(planningAndStrategy)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

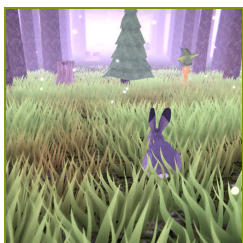
Įsibėgėkite ir stabdykite, kad kuo greičiau įveiktumėte visą maršrutą be apvirtimo.



TOADD(SAMPLESETTINGS)



	Sunkumas <b>1/3</b> 
Trukmė <b>90s</b>	diapazonas  0% ↔ 100%
Maršruto forma <b>Lengva</b>	

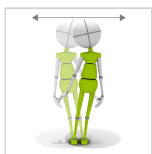


# FUNKCINIAI JUDESIAI

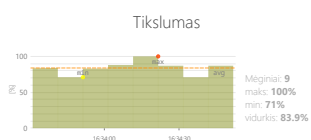
## MIŠKO BĖGIKAS

toAdd(catDesc160)

### TOADD(CONTROLMODES)



### REZULTATAI



Iš viso taškų

39 taškas (-ai)



Funkciniai judesiai

19 %

### TOADD(ADJUSTMENTS)

- Greitis
- Užduoties trukmė
- diapazonas

### TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(dynamicsOfPlannedMovements)
- toAdd(focusing)
- toAdd(plannedMovements)
- toAdd(speedOfMovement)

### TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Laikyti Kiškis ant paleisti, išvengti kliūčių ir surinkti kuo daugiau morkų, kaip jūs galite.



## TOADD(SAMPLESETTINGS)



The UI control panel is located on the right side of the screen. It consists of several elements:

- Top Left:** A small thumbnail of the game scene.
- Top Right:** A 3D model of a human figure with a double-headed arrow above it, indicating a range or scale.
- Second Row:** A green bar with the text "Sunkumas" (Difficulty) and "1/2" in the center, flanked by left and right arrow buttons.
- Third Row:** A green bar with the text "Greitis" (Speed) and "150%" in the center, flanked by left and right arrow buttons. Below this, it says "greitis nustatomas automatiškai" (speed is set automatically).
- Bottom Left:** A green bar with the text "Trukmė" (Duration) and "90s" in the center, flanked by left and right arrow buttons.
- Bottom Right:** A green bar with the text "diapazonas" (Range) and "0% ↔ 100%" in the center, flanked by left and right arrow buttons. Above this, there is a 3D model of a human figure with a double-headed arrow above it.

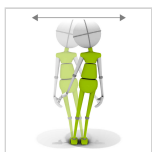


# FUNKCINIAI JUDESIAI

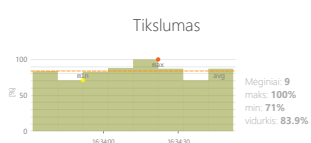
DANCEMAN YRA

toAdd(catDesc160)

## TOADD(CONTROLMODES)



## REZULTATAI



Iš viso taškų

15 taškas (-ai)



Funkciniai judesiai

10 %

## TOADD(ADJUSTMENTS)

- Užduoties trukmė
- diapazonas
- Išplėstiniai balai
- Dainų rodyklė
- Neršti norma lygis

## TOADD(OBJECTIVES)

- toAdd(activityInAGivenRhythm)
- toAdd(spontaneousMovements)
- toAdd(visualMotorCoordination)

## TOADD(DESCRIPTIONFORPATIENT)

Paspauskite žalius simbolius, kai jie priartėja.



TOADD(SAMPLESETTINGS)

