

PAKIET BAZOWY DLA JUPITER

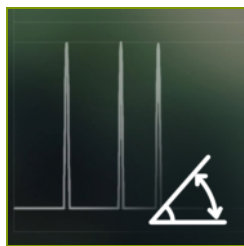
2025.1

Wymagania sprzętowe	3
Co jest potrzebne?	3
Baza zadań terapeutycznych	5
Zakres ruchu	5
Prędkość	6
Precyzja ruchu	8
Ruchy funkcjonalne	10
Siła	16
Podzielność uwagi	17
Pamięć	19
Specjalne	21

CO JEST POTRZEBNE?

Upewnij się, że komputer, na którym ma być aktywny ten moduł, ma zainstalowany Panel Pacjenta VAST.Rehab i że spełnione są następujące wymagania sprzętowe:

- Windows 10/11
- Intel Core i5 (8. generacja lub nowszy). Ważne: Unikaj wersji o bardzo niskim poborze mocy (np. i5-8250U), ponieważ mogą nie spełniać wymagań wydajnościowych. Wybieraj standardowe lub wysokowydajne procesory.
- Minimum: 8 GB pamięci RAM (zalecane 16 GB lub więcej dla optymalnej wydajności).

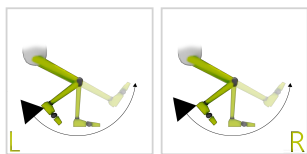


ZAKRES RUCHU

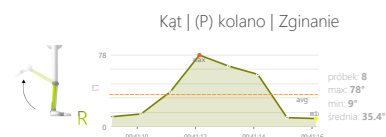
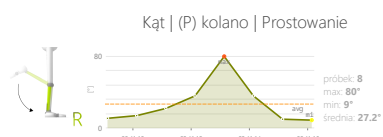
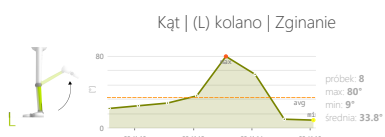
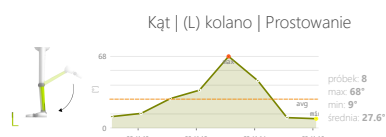
TEST KĄTÓW

Mierz zakresy i motywuj do osiągnięcia lepszych rezultatów w zdefiniowanych wzorach ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

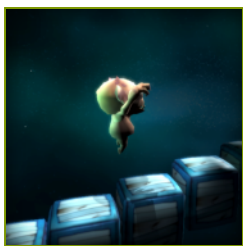
- Czas zakończenia działania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy

CELE

- Badanie zakresu ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PRĘDKOŚĆ

SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Maksymalny czas na piętrze
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Liczba schodów
- Długość pauzy
- Białe gumy

CELE

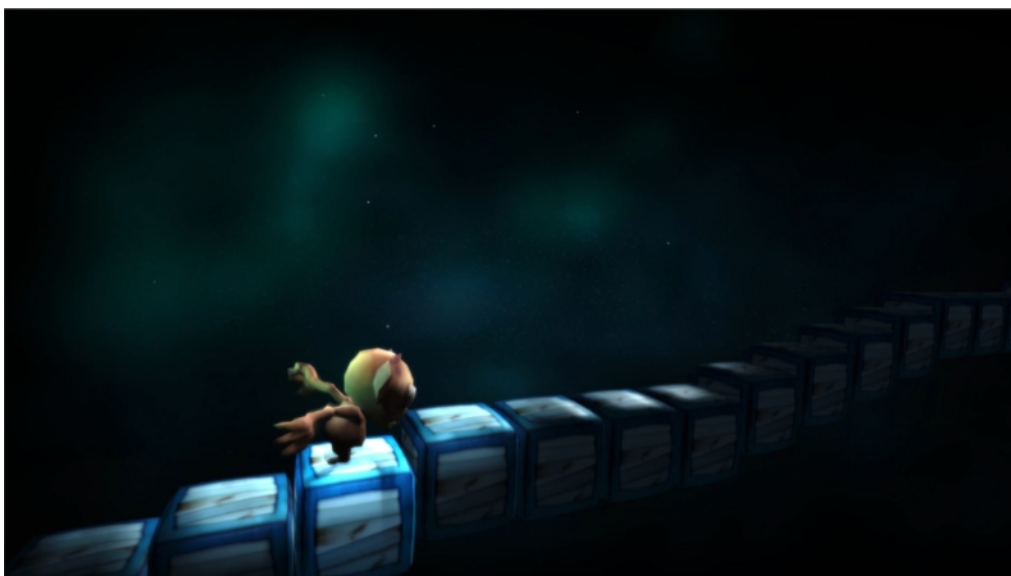
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

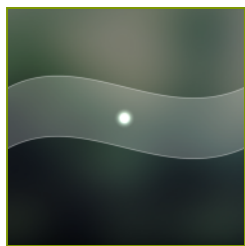
Wspinaj się po schodach, zanim znikną.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność własna	▶
Kierunek < Zginanie > ↺		Czas trwania < 90s >
Zakres momentu siły < min ? > max ? ↺		Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° > ↺	Maksymalny czas na piętrze < 15s >	
Długość ramienia < ustaw podczas działania > ↺		Liczba schodów < 5 >
Długość pauzy < 3 >		



PRECYZJA RUCHU

WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy

CELE

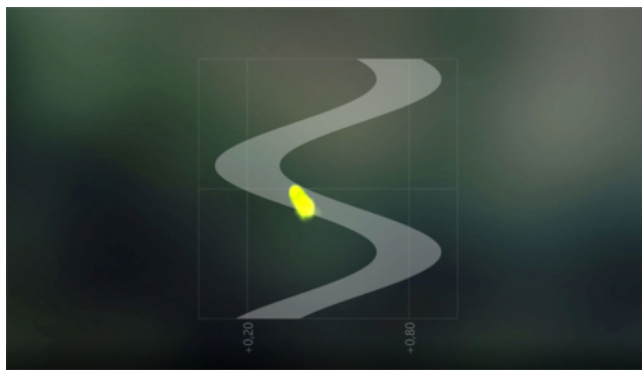
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność
3/3

Konfiguracja wykresu
↺: 4.0s ↻: 20%

Kierunek
Zginanie

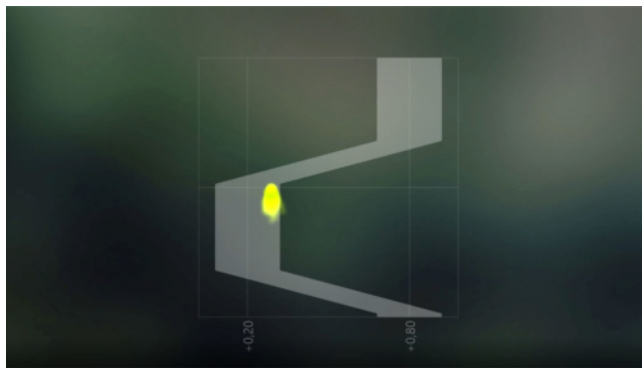
Czas trwania
30s

Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania



Trudność
1/3

Konfiguracja wykresu
↺: 4.0s ↻: 40%

Kierunek
Zginanie

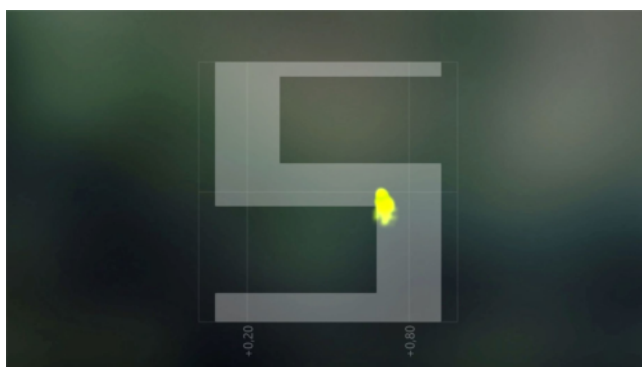
Czas trwania
90s

Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania



Trudność
własna

Konfiguracja wykresu
↺: 20% ↑ : 2.0s ↓ : 2.0s ↗ : 1.0s ↘ : 1.0s

Kierunek
Zginanie

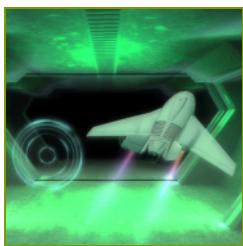
Czas trwania
30s

Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania



RUCHY FUNKCJONALNE

SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Prędkość
- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy

CELE

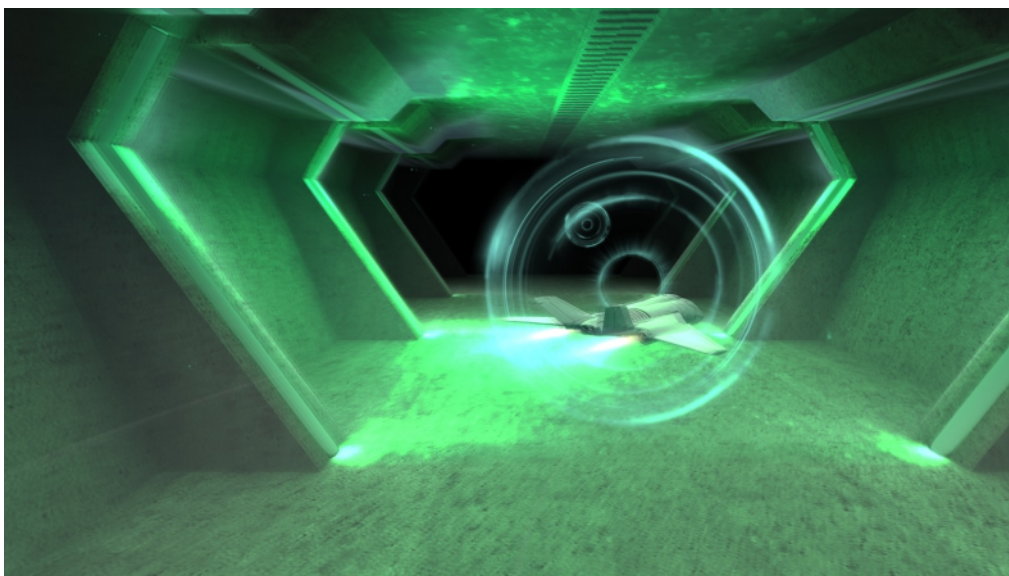
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D

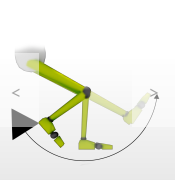
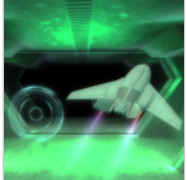
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleć, tym więcej punktów zdobędziesz.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
2/4

▶

◀

Prędkość
100%

▶

prędkość nadawana automatycznie

◀

Kierunek
Zginanie

▶

◀

Czas trwania
90s

▶

◀

Zakres momentu siły
min ?
max ?

▶

◀

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

▶

◀

Kąt
60°

▶

◀

Długość ramienia
ustaw podczas działania

▶



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Rozmiar grupy monet
- Długość ramienia
- Białe gumy
- Rozproszenie monet
- Siła grawitacji

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

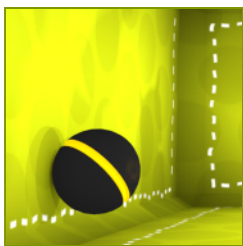
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność własna	▶
Kierunek < Zginanie > °	Czas trwania < > 90s	
Zakres momentu siły < min ? > max ? °	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt < 60° > °	Rozmiar grupy monet < > 3	
Długość ramienia < ustaw podczas działania > °	Rozproszenie monet < > 250%	
Siła grawitacji < 100% >		



◀	Trudność 1/3	▶
Kierunek < Zginanie > °	Czas trwania < > 90s	
Zakres momentu siły < min ? > max ? °	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt < 60° > °	Rozmiar grupy monet < > 5	
Długość ramienia < ustaw podczas działania > °	Rozproszenie monet < > 250%	
Siła grawitacji < 100% >		



RUCHY FUNKCJONALNE

ODBIJANIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy
- Wielkość celownika
- Prędkości obiektów

CELE

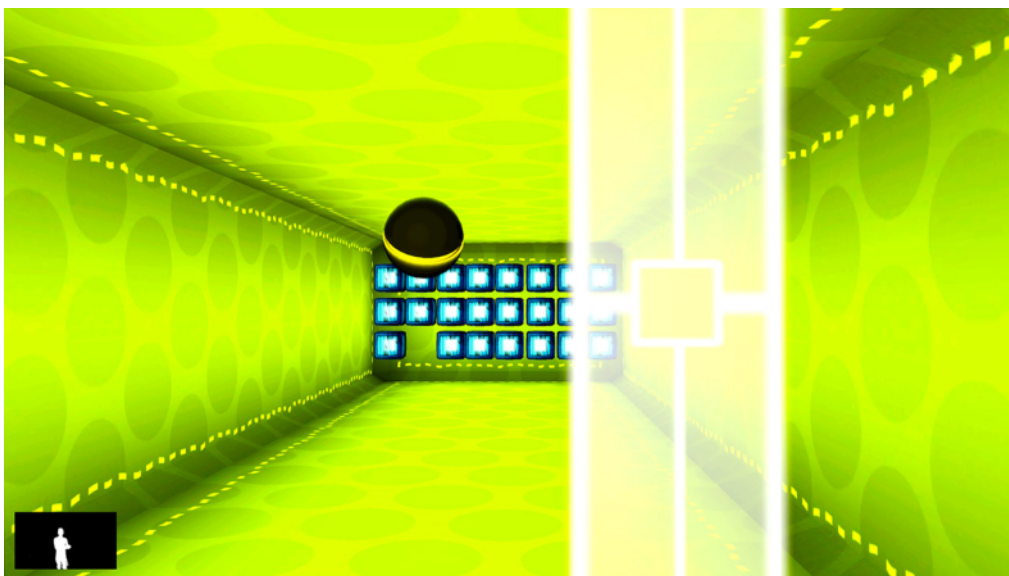
- Dynamika planowanych ruchów
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Wizualna koordynacja ruchowa

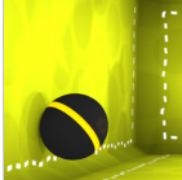
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

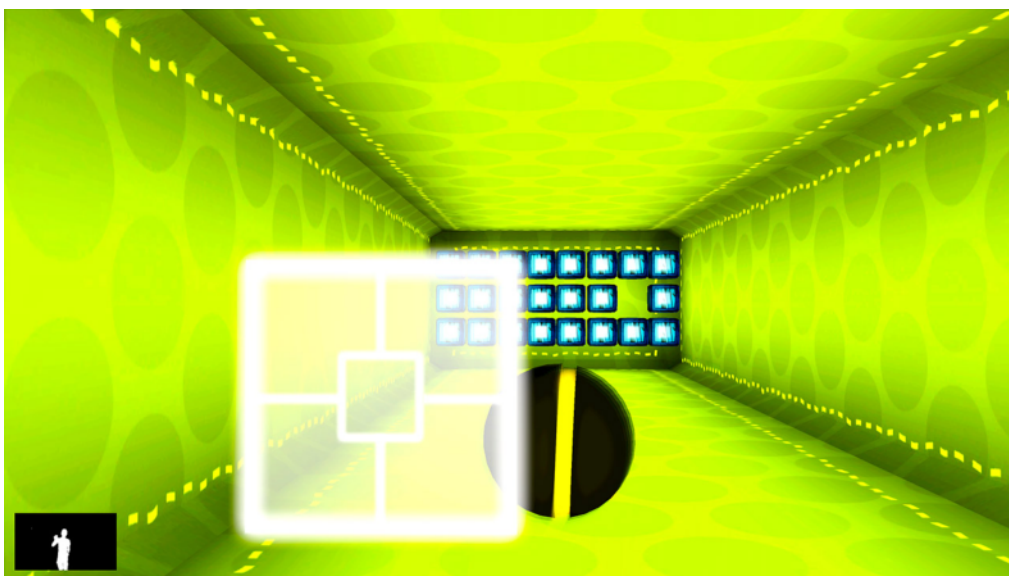
Zniszcz tak dużo skrzynek jak to możliwe.

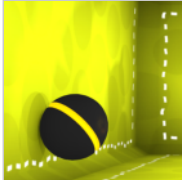


PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



			
Trudność własna			
Kierunek < Zginanie > 	Czas trwania < > 90s		
Zakres momentu siły < min ? > max ? 	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ? < >		
Kąt < 60° > 	Długość ramienia < ustaw podczas działania > 		
Wielkość celownika < 100% >	Prędkości obiektów < 70% >		



			
Trudność własna			
Kierunek < Zginanie > 	Czas trwania < > 90s		
Zakres momentu siły < min ? > max ? 	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ? < >		
Kąt < 60° > 	Długość ramienia < ustaw podczas działania > 		
Wielkość celownika < 75% >	Prędkości obiektów < 70% >		

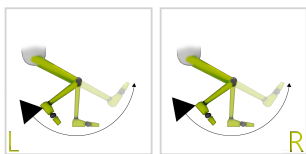


SIŁA

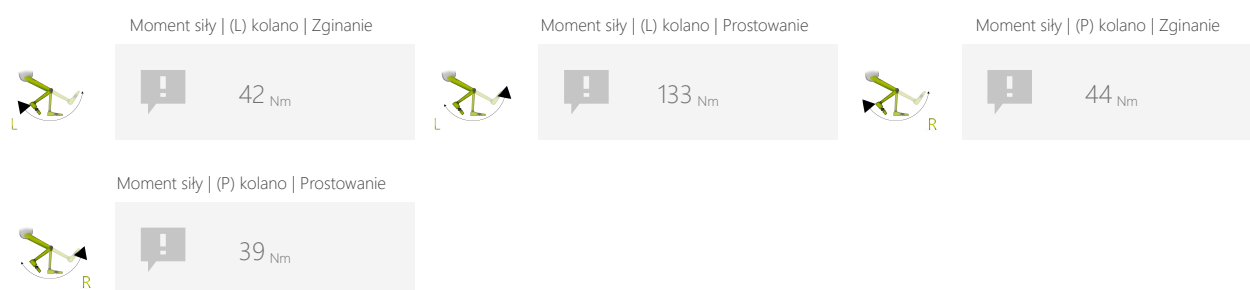
TEST SIŁY

Mierz i motywuj, aby zwiększyć siłę podczas wykonywania predefiniowanych wzorców ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI

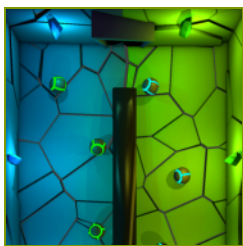


CELE

- Badanie siły
- Wzmocnienie mięśni

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PODZIELNOŚĆ UWAGI

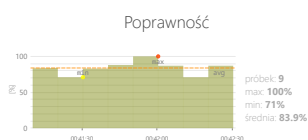
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

21 punkt(ów)



Podzielność uwagi

37 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Liczba obiektów
- Białe gumy
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów

CELE

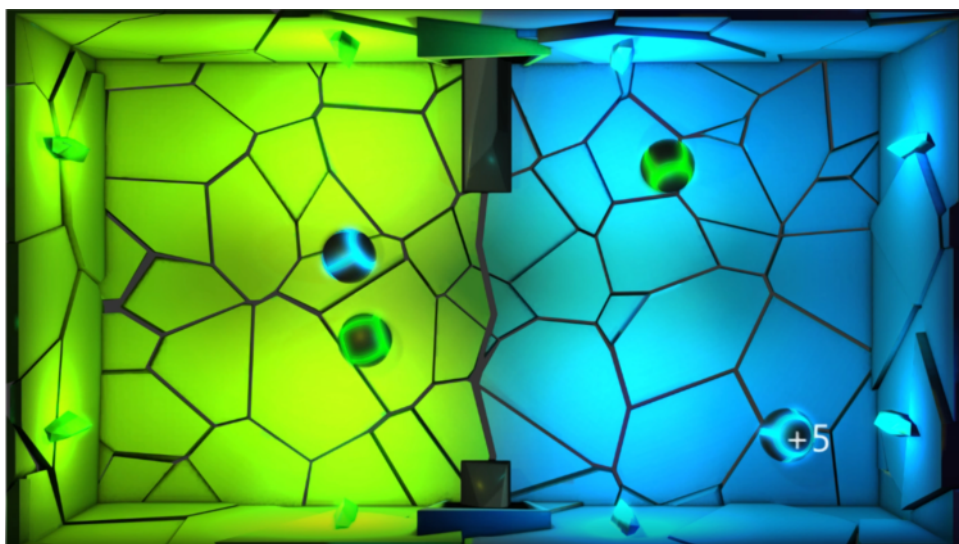
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

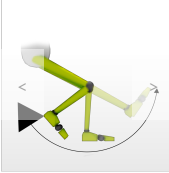
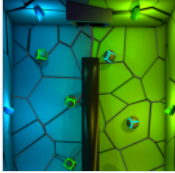
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
1/3

▶

Kierunek
< Zginanie >
↕

Czas trwania
< 90s >

Zakres momentu siły
< min ? >
max ?
↕

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?
>

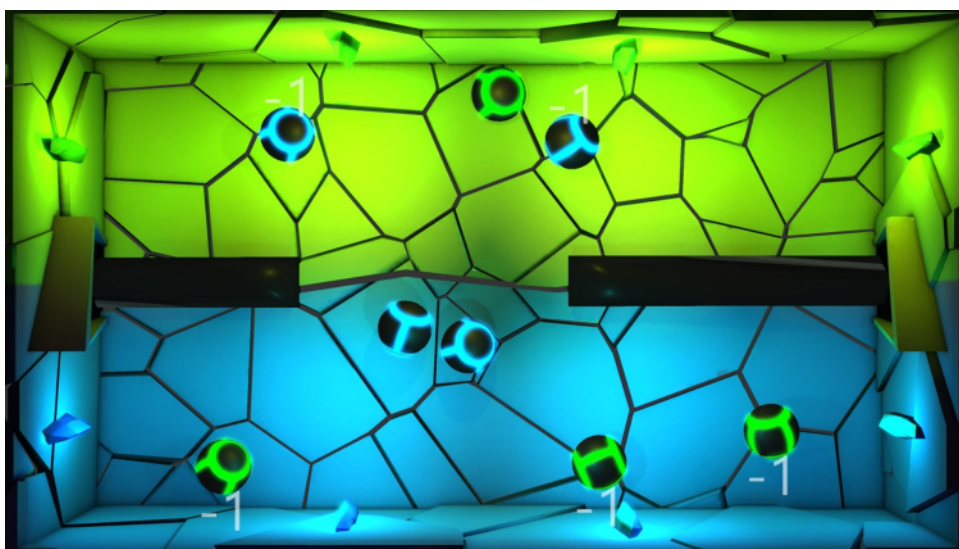
Kąt
< 60° >
↕

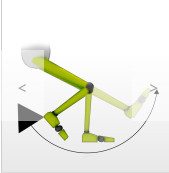
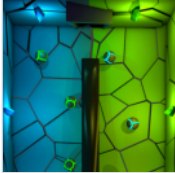
Długość ramienia
< ustaw podczas działania >
↕

Liczba obiektów
< 4 >

Rozmiar szczeliny
< 150% >

Prędkości obiektów
< 100% >





◀

Trudność
własna

▶

Kierunek
< Zginanie >
↕

Czas trwania
< 90s >

Zakres momentu siły
< min ? >
max ?
↕

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?
>

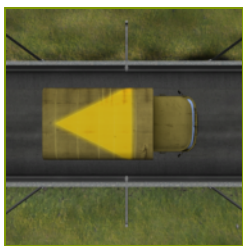
Kąt
< 60° >
↕

Długość ramienia
< ustaw podczas działania >
↕

Liczba obiektów
< 8 >

Rozmiar szczeliny
< 150% >

Prędkości obiektów
< 100% >



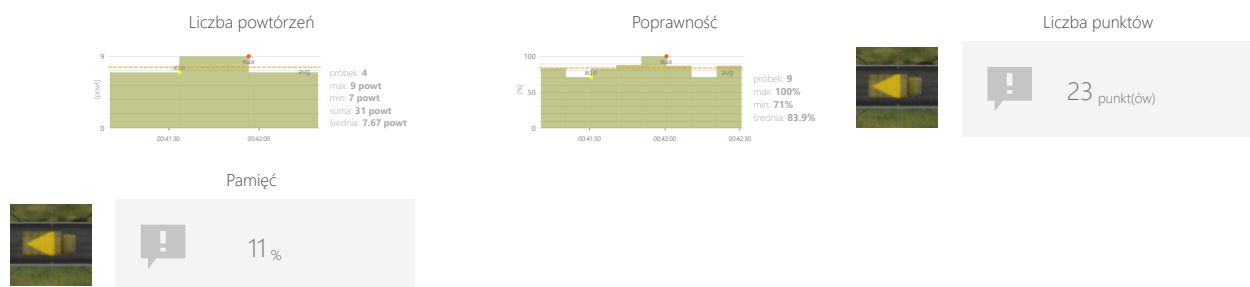
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy
- Opcje

CELE

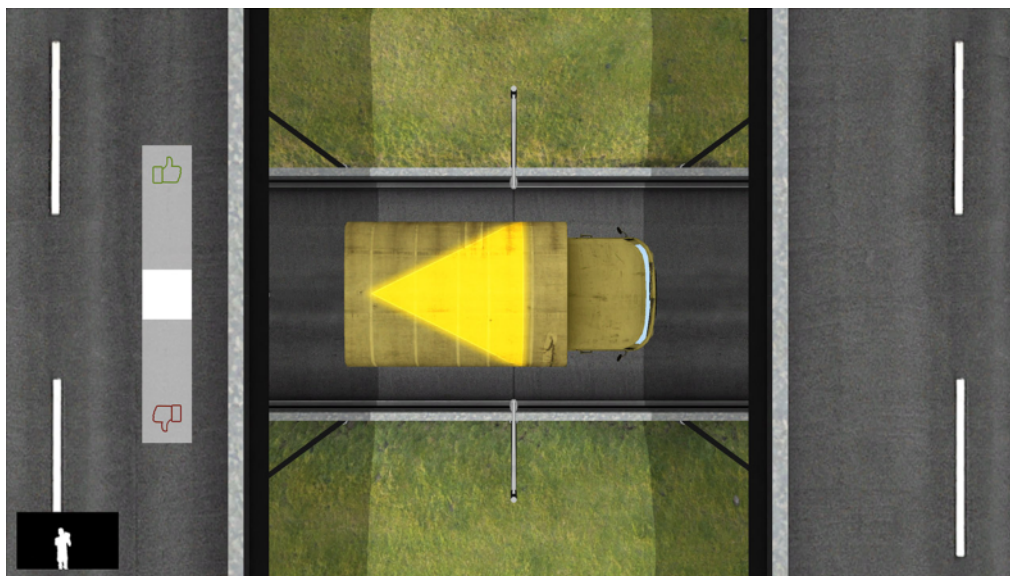
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność 1/3	
Kierunek < Zginanie > ↺	Czas trwania < 90s >
Zakres momentu siły < min ? > max ? ↺	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° > ↺	Długość ramienia < ustaw podczas działania > ↺
Opcje < kolory >	



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czarne gumy
- Długość ramienia
- Białe gumy

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik.