

PAKIET BAZOWY DLA PLATFORMY SIGMA

2025.1

Wymagania sprzętowe	3
Co jest potrzebne?	3
Baza zadań terapeutycznych	5
Czas ruchu	5
Precyzja ruchu	7
Ruchy funkcjonalne	11
Podzielność uwagi	27
Pamięć	29
Rozwiązywanie problemów	31
Specjalne	31

CO JEST POTRZEBNE?

Upewnij się, że komputer, na którym ma być aktywny ten moduł, ma zainstalowany Panel Pacjenta VAST.Rehab i że spełnione są następujące wymagania sprzętowe:

- Windows 10/11
- Intel Core i5 (8. generacja lub nowszy). Ważne: Unikaj wersji o bardzo niskim poborze mocy (np. i5-8250U), ponieważ mogą nie spełniać wymagań wydajnościowych. Wybieraj standardowe lub wysokowydajne procesory.
- Minimum: 8 GB pamięci RAM (zalecane 16 GB lub więcej dla optymalnej wydajności).

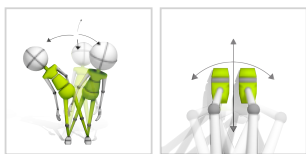


CZAS RUCHU

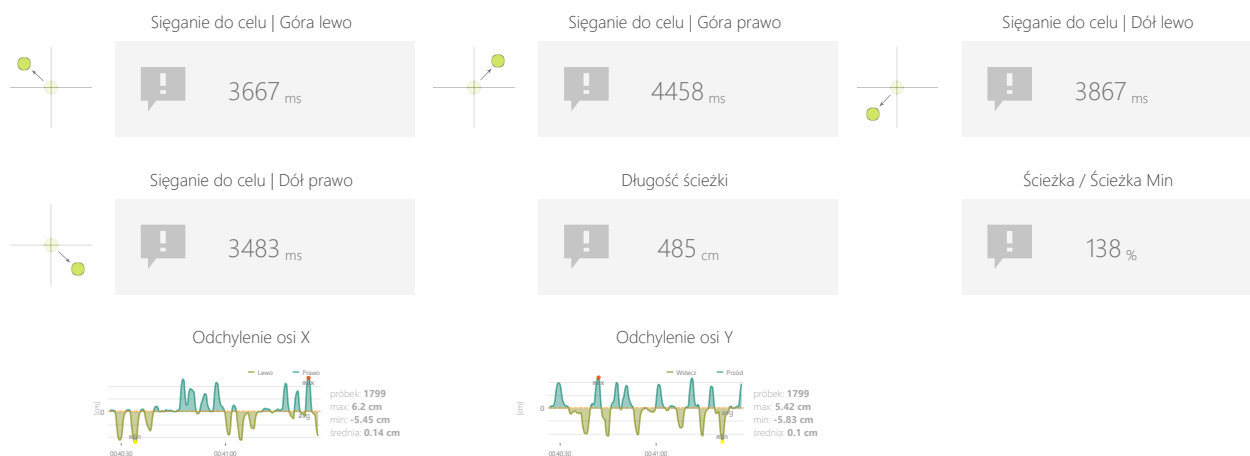
TEST DYNAMICZNY

Zmierz czas potrzebny do wykonania zadanego wzorca ruchu. Czas jest mierzony od pozycji startowej do przyjęcia pozycji docelowej.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Pokaż ścieżkę
- Powtórzenia

CELE

- Przetestuj granice równowagi
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Najedź na podświetlony cel i przytrzymaj chwilę. Następny cel zostanie podświetlony.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



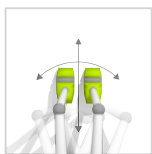


PRECYZJA RUCHU

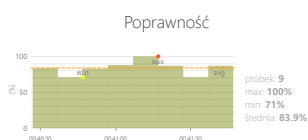
RYBKA

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów



16 punkt(ów)



Precyzja ruchu

16 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Tryb ruchu
- Zakres
- Kształt trasy
- Dostosuj pozycję stóp
- Prędkości obiektów

CELE

- Powtarzanie ruchów w przestrzeni 3D
- Planowane ruchy
- Wzmocnienie mięśni
- Precyzja ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa

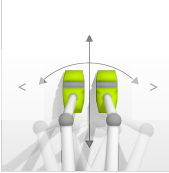
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

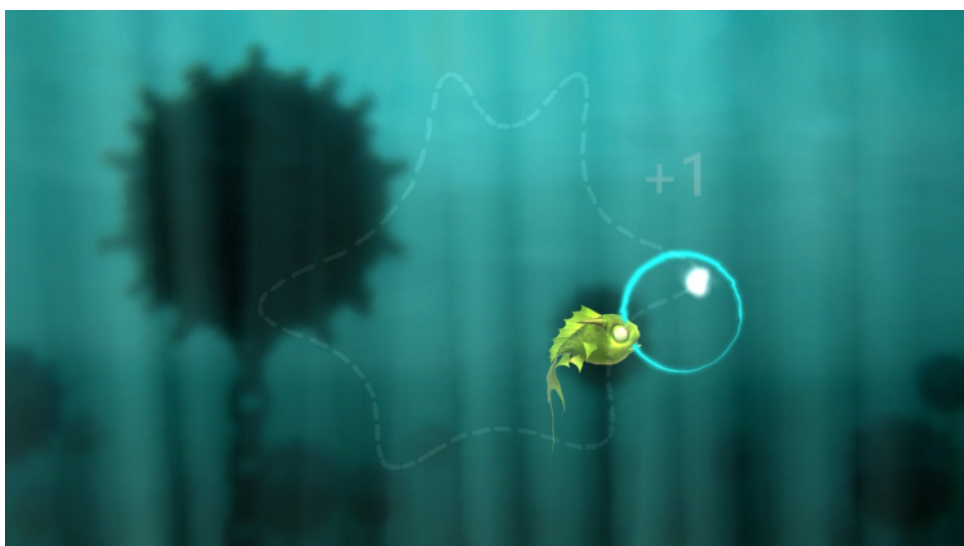
Poruszaj niebieskim okręgiem, aby chronić iskrę przed rybką. Iskra jest bezpieczna, gdy znajduje się w środku okręgu.

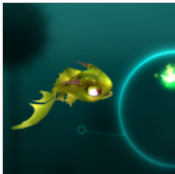
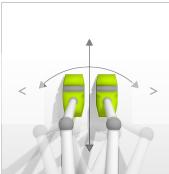


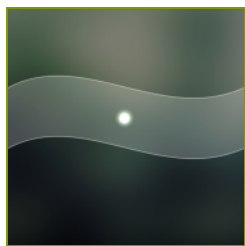
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



 	
Trudność własna	
Typ podstawki Okragły	Czas trwania 90s
Tryb ruchu Lewo	Zakres 0% 100%
Kształt trasy 	konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja
Prędkości obiektów 100%	



 	
Trudność 1/3	
Typ podstawki Okragły	Czas trwania 90s
Tryb ruchu Lewo	Zakres 0% 100%
Kształt trasy 	konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja
Prędkości obiektów 100%	

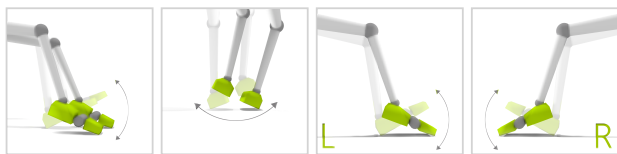


PRECYZJA RUCHU

WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp

CELE

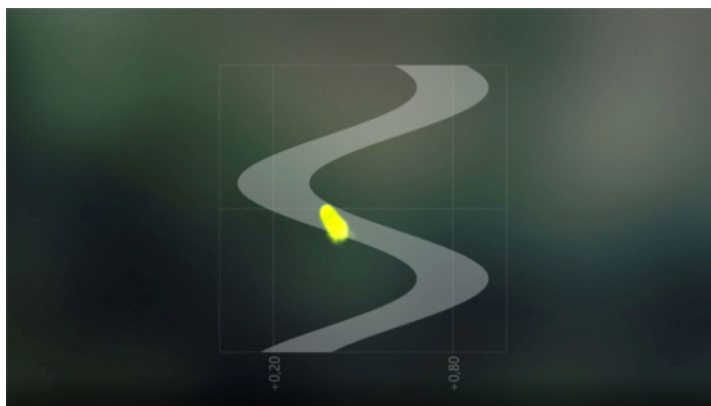
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy

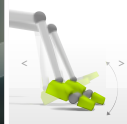
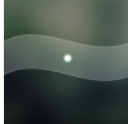
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
3/3

Konfiguracja wykresu


⌚: 4.0s ±: 20%

Typ podstawki
Okrągły

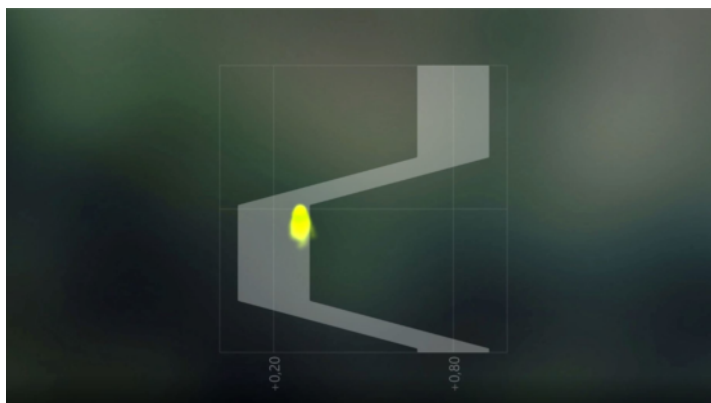
Czas trwania
30s

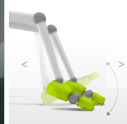
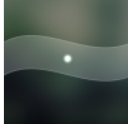
Zakres

0% ↔ 100%

Konfiguracja platformy Sigma

Dowolna pozycja





Trudność
1/3

Konfiguracja wykresu


⌚: 4.0s ±: 40%

Typ podstawki
Okrągły

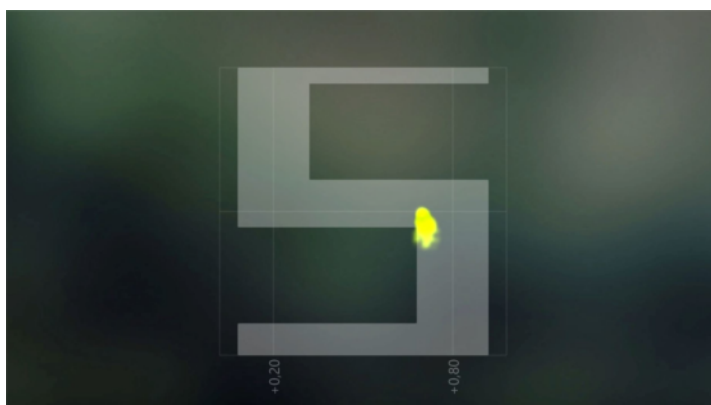
Czas trwania
90s

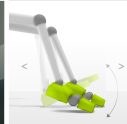
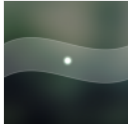
Zakres

0% ↔ 100%

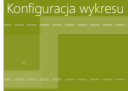
Konfiguracja platformy Sigma

Dowolna pozycja





Trudność
własna

Konfiguracja wykresu


±: 20% ↑: 2.0s ↓: 2.0s ↗: 1.0s ↘: 1.0s

Typ podstawki
Okrągły

Czas trwania
30s

Zakres

0% ↔ 100%

Konfiguracja platformy Sigma

Dowolna pozycja



RUCHY FUNKCJONALNE

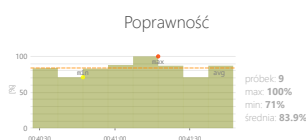
WAMPIRKI

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów



17 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne



19 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Pozycje pojawiania się celów
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Czas między obiektami
- Czas reakcji

CELE

- Wizualna koordynacja ruchowa
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny
- Spontaniczne ruchy w przestrzeni 3D
- Szybkość ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Użyj miecza, aby pozbyć się stworków



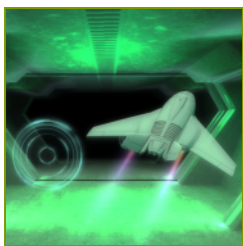
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność 1/3	
Aktywne pozycje 	Typ podstawki Okragły
Czas trwania 90s	Zakres 20% ↔ 80%
konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja	Czas między obiektami 2s
	Czas reakcji 2s



Trudność 1/3	
Aktywne pozycje 	Typ podstawki Okragły
Czas trwania 90s	Zakres 20% ↔ 80%
konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja	Czas między obiektami 2s
	Czas reakcji 2s



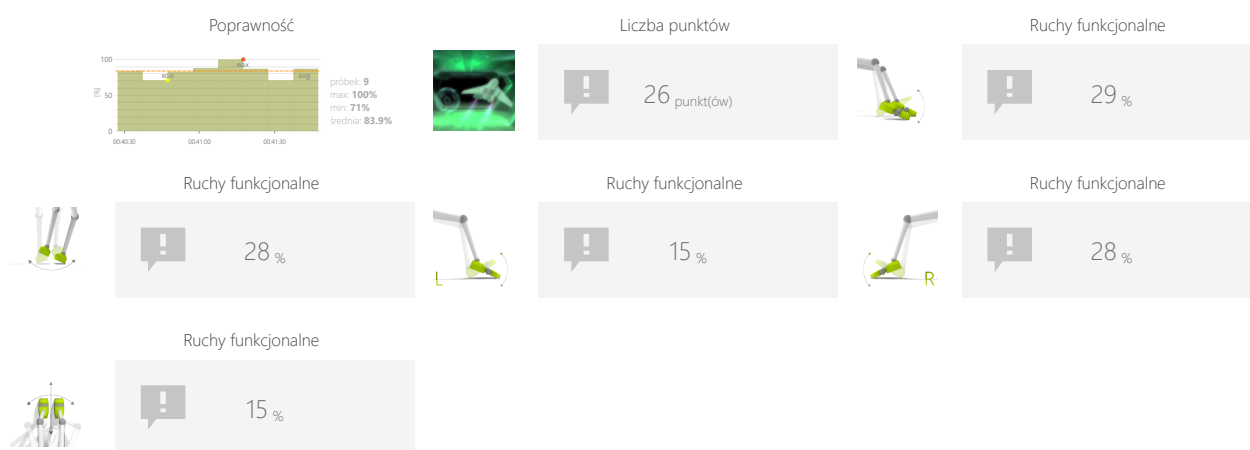
RUCHY FUNKCJONALNE SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Prędkość
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp

CELE

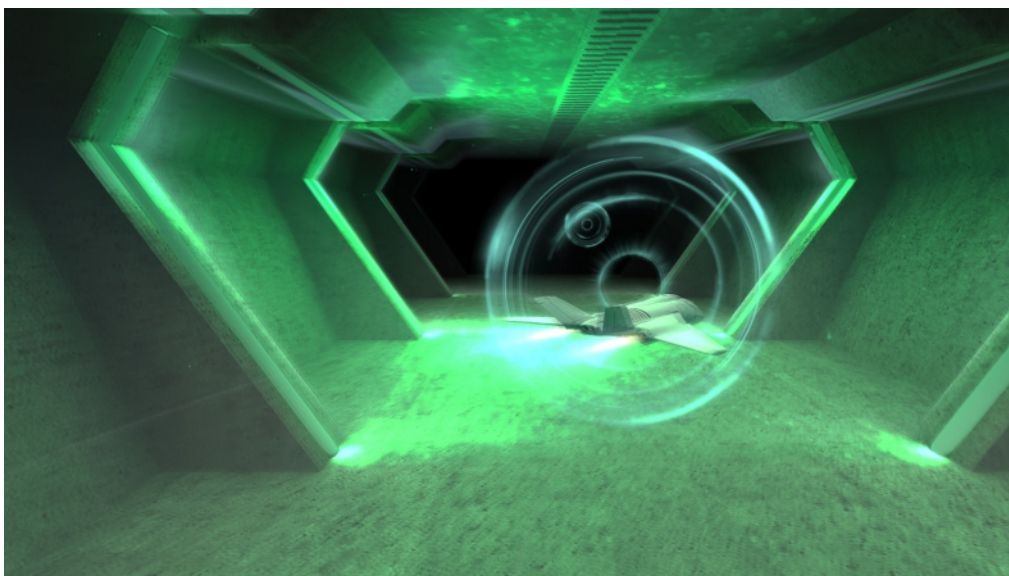
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D

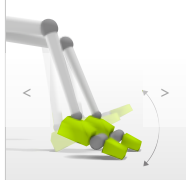
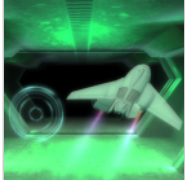
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleć, tym więcej punktów zdobędziesz.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
2/4

▶

◀

Prędkość
100%

▶

prędkość nadawana automatycznie

◀

Typ podstawki
Okrągły

▶

◀

Czas trwania
90s

▶

◀

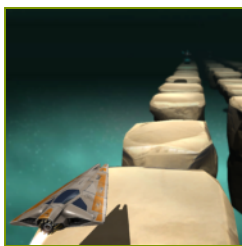
Zakres
0% ↔ 100%

▶

◀

konfiguracja platformy Sigma
Dowolna pozycja

▶

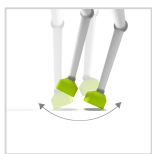


RUCHY FUNKCJONALNE

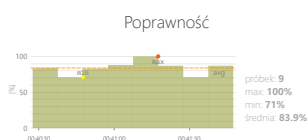
KAMIENIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

29 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

32 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Prędkość
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp

CELE

- Spostrzegawczość
- Dynamika planowanych ruchów
- Reakcja na pozytywne bodźce wizualne
- Reakcja na negatywne bodźce wzrokowe

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spychaj kolorowe stwory statkiem kosmicznym i unikaj skał.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność 1/3	
Prędkość 100% prędkość nadawana automatycznie	
Typ podstawki Okrągły	Czas trwania 90s
Zakres 0% ↔ 100%	konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja

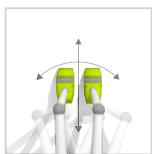


RUCHY FUNKCJONALNE

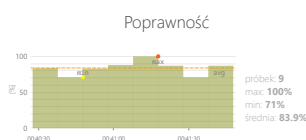
MŁOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

37 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

24 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Pozycje pojawiania się celów
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Czas reakcji
- Wielkość celownika

CELE

- Planowanie i strategia
- Szybkość podejmowania decyzji

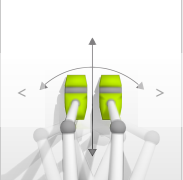
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Uderzaj płonące beczki, tak szybko jak to tylko możliwe. Następnie wróć do środka.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



	
Trudność 1/3	
Aktywne pozycje 	Typ podstawki Okrągły 
Czas trwania 90s	Zakres 0% 100% 
konfiguracja platformy Sigma  Dowolna pozycja 	Czas reakcji 10s
	Wielkość celownika 125%

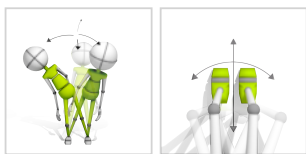


RUCHY FUNKCJONALNE

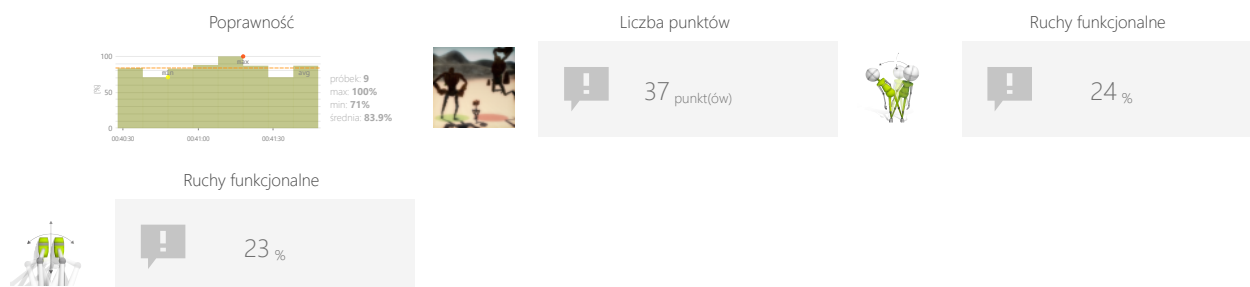
UCIECZKA

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Liczba wrogów
- Prędkość wrogów

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Reakcja na negatywne bodźce wzrokowe
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

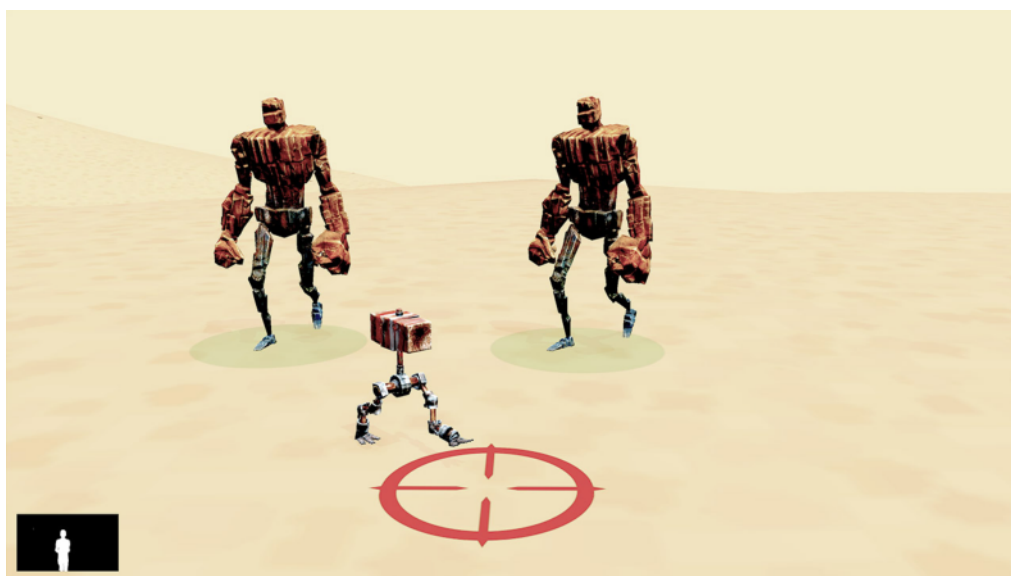
Trzymaj się z dala od wielkich robotów.



RUCHY FUNKCJONALNE

UCIECZKA

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność 1/3	
Typ podstawki Okrągły	Czas trwania 90s
Zakres 0% ↔ 100%	konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja
Liczba wrogów 2	Prędkość wrogów 100%



Trudność własna	
Typ podstawki Okrągły	Czas trwania 90s
Zakres 20% ↔ 80%	konfiguracja platformy Sigma Dowolna pozycja
Liczba wrogów 4	Prędkość wrogów 100%

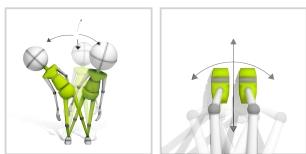


RUCHY FUNKCJONALNE

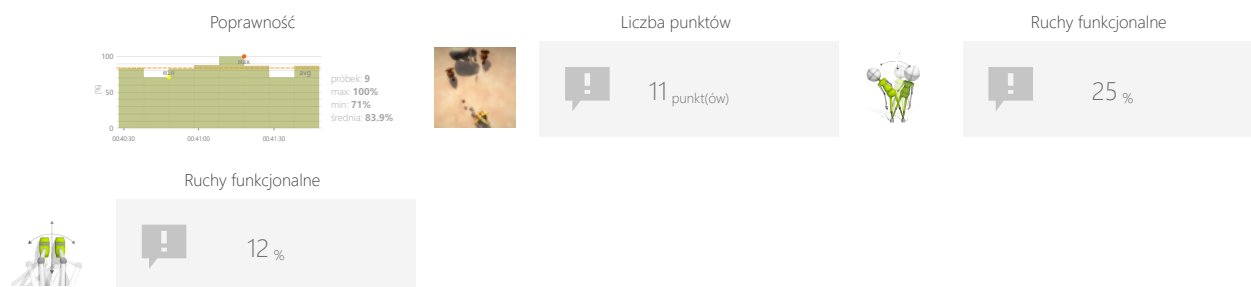
AUTOMATYCZNE DZIAŁKO

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Włącz przeszkody
- Czas między kulami
- Czas między wrogami
- Prędkość wrogów

CELE

- Podzielność uwagi
- Ruchy spontaniczne
- Przewidywanie trajektorii obiektów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

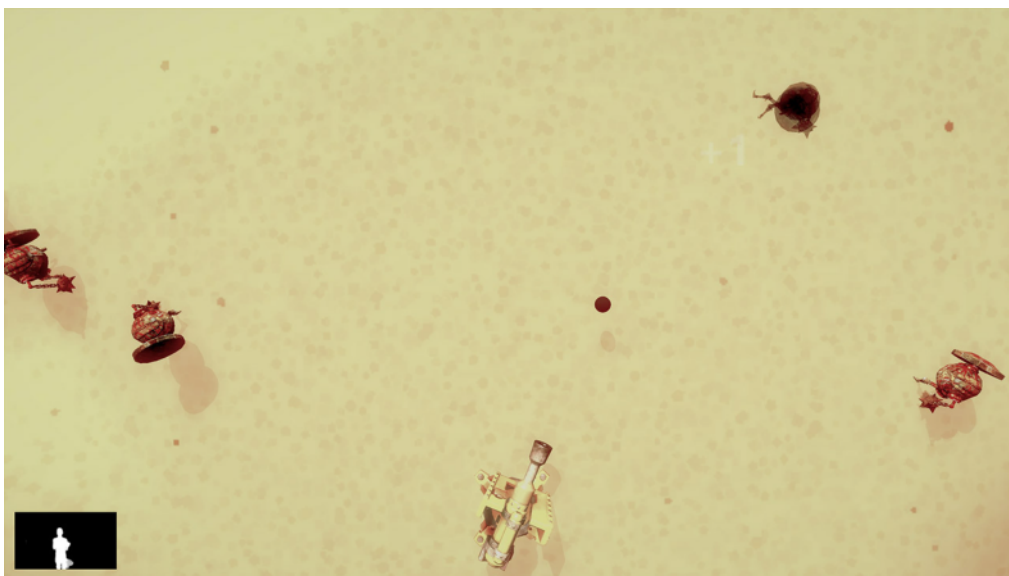
Użyj armaty, aby zniszczyć roboty i unikaj uderzenia w słońce



RUCHY FUNKCJONALNE

AUTOMATYCZNE DZIAŁKO

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność		1/3	
Typ podstawki		Czas trwania	
Okrągły		90s	
Zakres		konfiguracja platformy Sigma	
0% 100%		Dowolna pozycja	
Włącz przeszkody		Czas między kulami	
Nie		1s	
Czas między wrogami		Prędkość wrogów	
3s		50%	



Trudność		własna	
Typ podstawki		Czas trwania	
Okrągły		90s	
Zakres		konfiguracja platformy Sigma	
0% 100%		Dowolna pozycja	
Włącz przeszkody		Czas między kulami	
Tak		1s	
Czas między wrogami		Prędkość wrogów	
3s		50%	



RUCHY FUNKCJONALNE

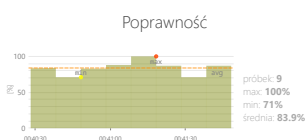
ROZBIJANIE SKRZYNEK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

35 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

22 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Pozycje pojawiania się celów
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Wymagana siła

CELE

- Powtarzanie ruchów w przestrzeni 3D
- Świadomość ruchu
- Wzmocnienie mięśni
- Powtarzające się ruchy

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Uderzaj skrzynki kijem.



RUCHY FUNKCJONALNE

ROZBIJANIE SKRZYNEK

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
1/3

▶

Aktywne pozycje



Typ podstawki

< Okrągły >

Czas trwania

< 90s >

Zakres

20% 80%
20% 80%

konfiguracja platformy Sigma

<  >
Dowolna pozycja

Wymagana siła

< 50% >

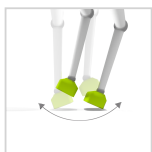


RUCHY FUNKCJONALNE

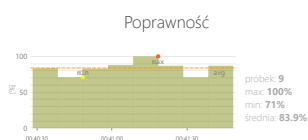
AMBULANS

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

34 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne

21 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Prędkość
- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Odległość między samochodami

CELE

- Dynamika planowanych ruchów
- Skupienie
- Szybkość podejmowania decyzji
- Wizualna koordynacja ruchowa

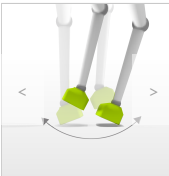
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Jedź tak szybko jak to tylko możliwe i uważaj na innych uczestników ruchu.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność

2/3

Prędkość

50%

prędkość nadawana automatycznie

Typ podstawki

Okrągły

Czas trwania

90s

Zakres

0% ↔ 100%

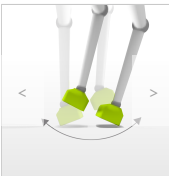
konfiguracja platformy Sigma

Dowolna pozycja

Odległość między samochodami

50%





Trudność

własna

Prędkość

50%

prędkość nadawana automatycznie

Typ podstawki

Okrągły

Czas trwania

90s

Zakres

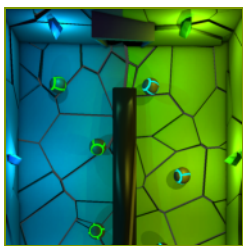
0% ↔ 100%

konfiguracja platformy Sigma

Dowolna pozycja

Odległość między samochodami

200%

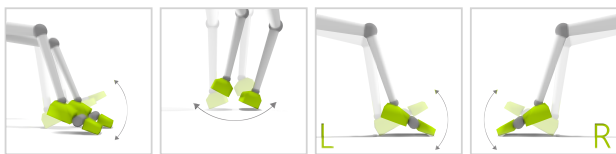


PODZIELNOŚĆ UWAGI

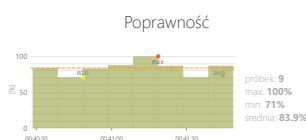
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

38 punkt(ów)



Podzielność uwagi

25 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Liczba obiektów
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów

CELE

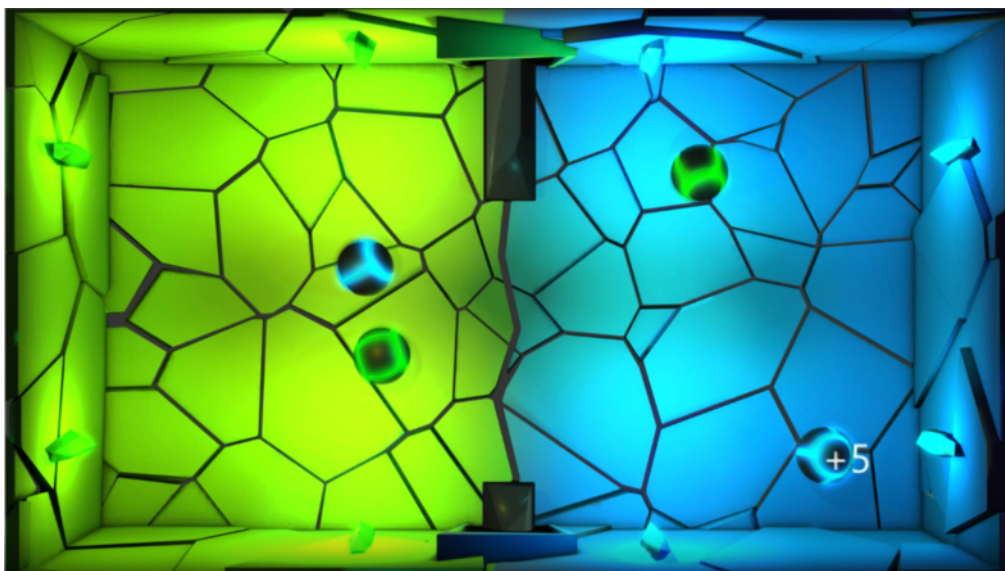
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

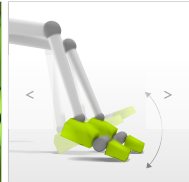
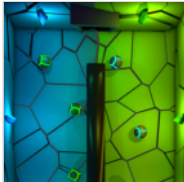
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
1/3

▶

◀

Typ podstawki

>

Okrągły

◀

Czas trwania

>

90s

◀

Zakres

>

0% ↔ 100%

◀

konfiguracja platformy Sigma

>

Dowolna pozycja

◀

Liczba obiektów

>

4

◀

Rozmiar szczeliny

>

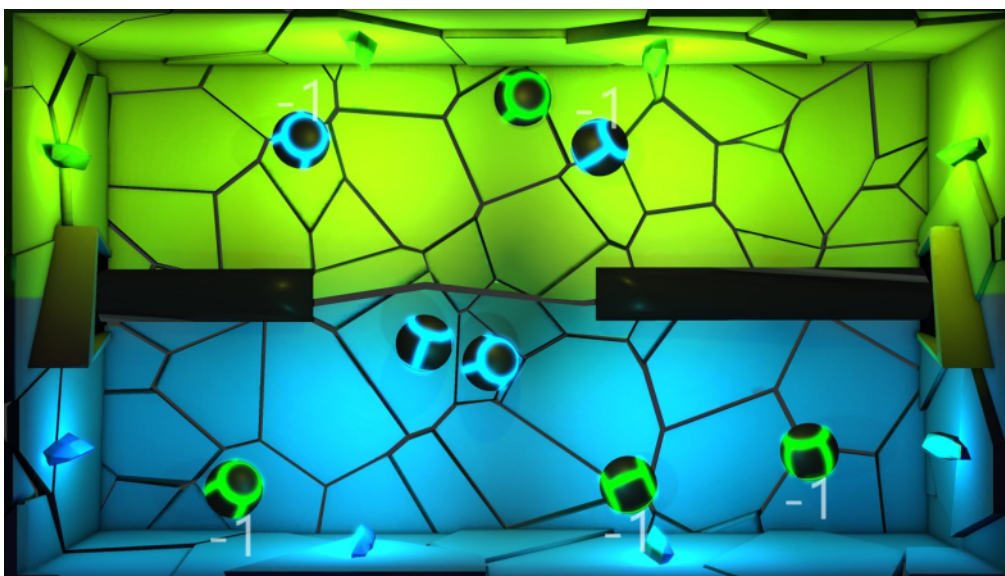
150%

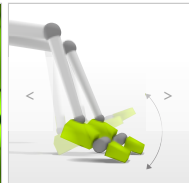
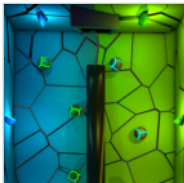
◀

Prędkości obiektów

>

100%





◀

Trudność
własna

▶

◀

Typ podstawki

>

Okrągły

◀

Czas trwania

>

90s

◀

Zakres

>

0% ↔ 100%

◀

konfiguracja platformy Sigma

>

Dowolna pozycja

◀

Liczba obiektów

>

8

◀

Rozmiar szczeliny

>

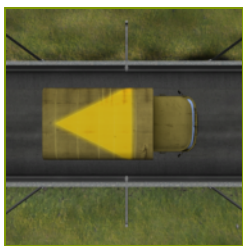
150%

◀

Prędkości obiektów

>

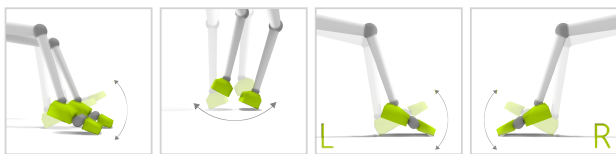
100%



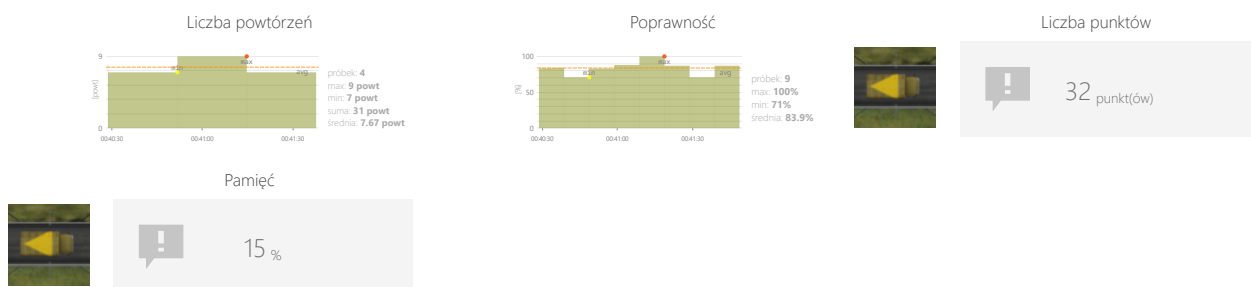
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas trwania zadania
- Zakres
- Dostosuj pozycję stóp
- Opcje

CELE

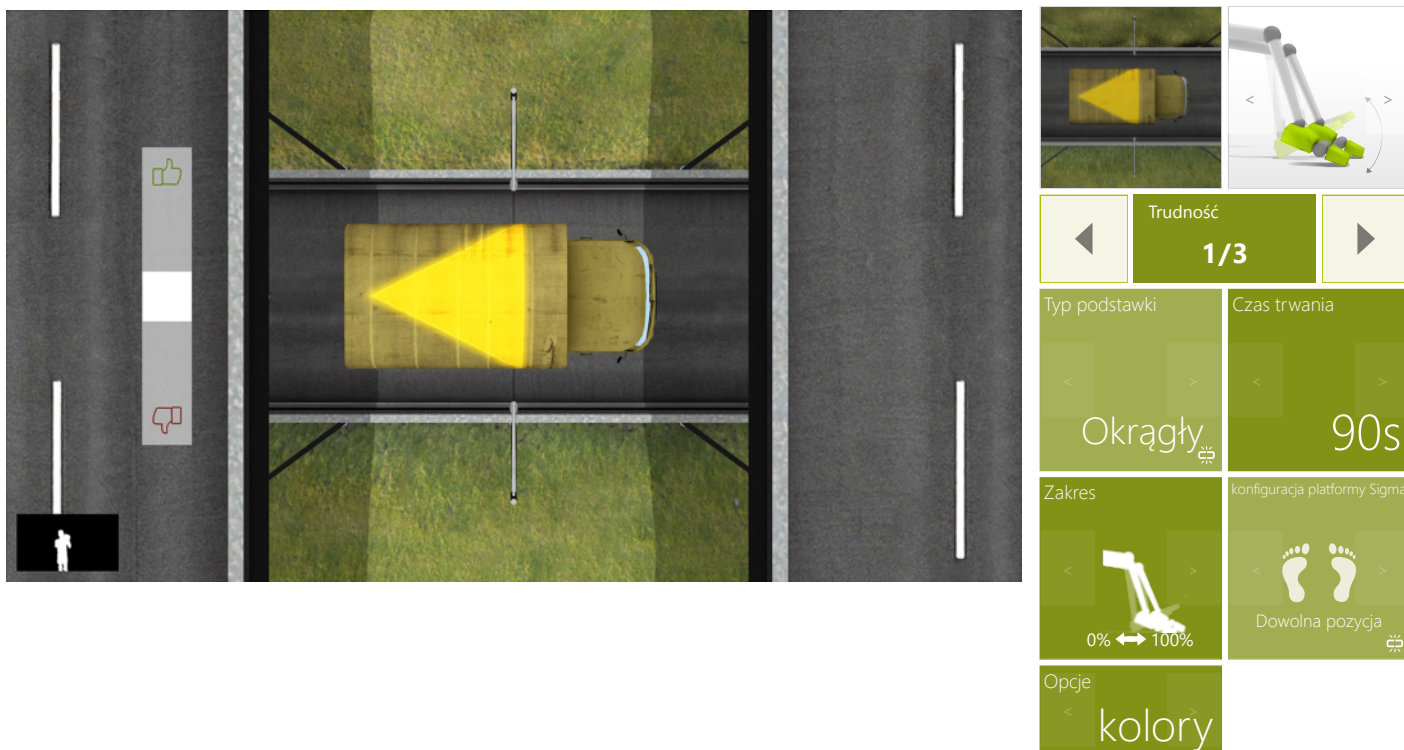
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Dostosuj pozycję stóp

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik.



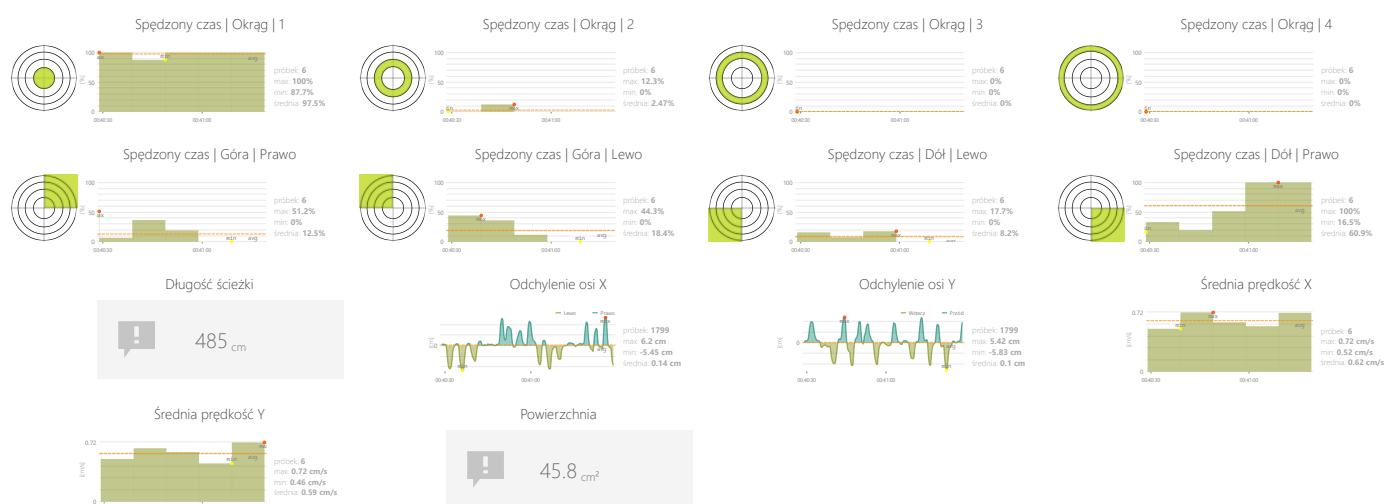
SPECJALNE TEST STABILNOŚCI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Typ podstawki
- Czas zakończenia działania
- Dostosuj pozycję stóp
- Pokaż inf. zwrotne
- Promień

CELE

- Relaks
- Stabilność postawy

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Utrzymaj ciało w równowadze.