

PAKIET BAZOWY DLA CUBITO

2021.4

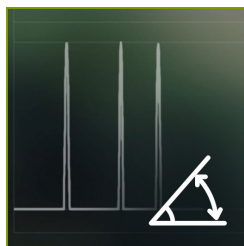
Hardware requirements	3
What is needed?	3
Baza zadań terapeutycznych	5
Zakres ruchu	5
Prędkość	6
Precyzja ruchu	8
Ruchy funkcjonalne	10
Siła	15
Podzielność uwagi	16
Pamięć	18
Rozwiązywanie problemów	20
Specjalne	21

WHAT IS NEEDED?

HARDWARE REQUIREMENTS

Please make sure the PC where you want this module to be active have VAST.Rehab Patient Panel installed and that following hardware requirements are met:

- Windows 10
- INTEL i5 processor
- 8GB RAM
- nVidia GeForce 1050 GTX graphic card

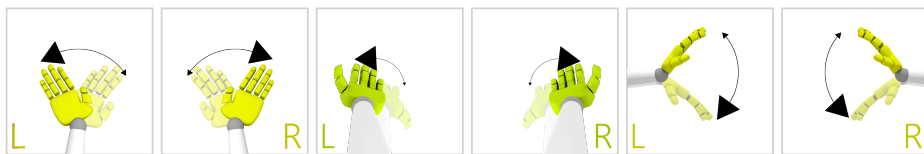


ZAKRES RUCHU

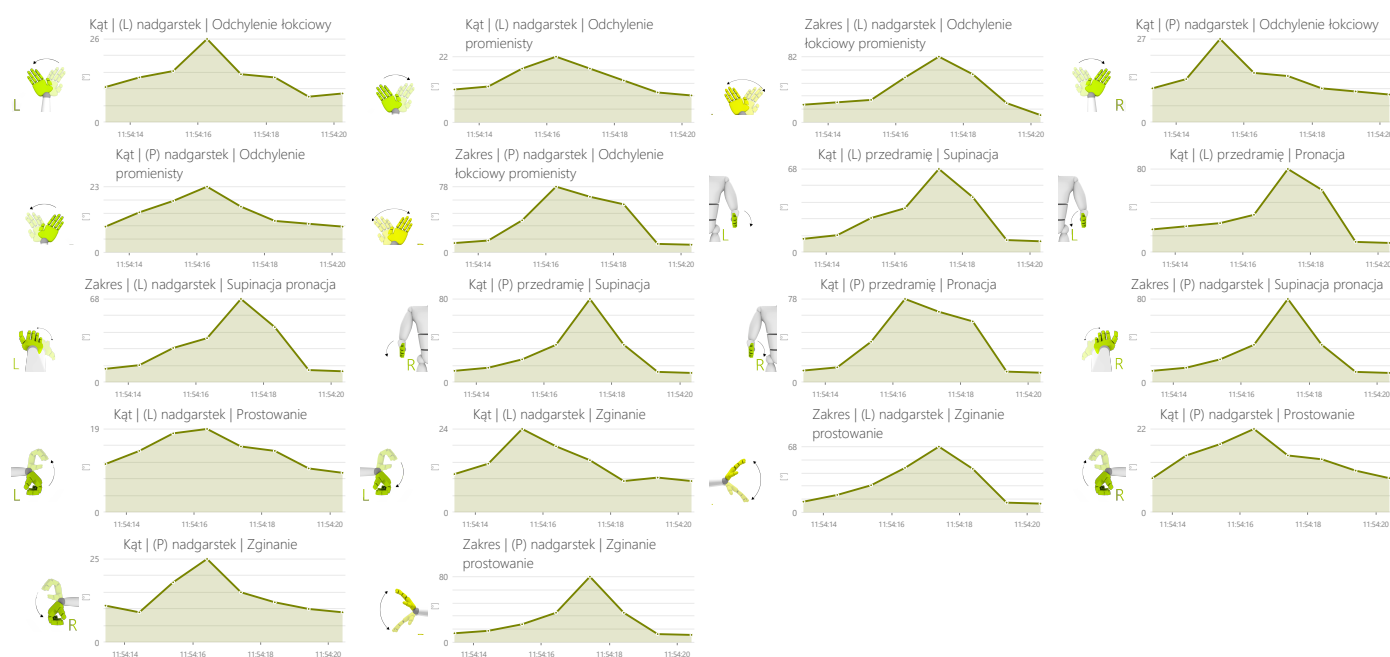
TEST KĄTÓW

Mierz zakresy i motywuj do osiągnięcia lepszych rezultatów w zdefiniowanych wzorach ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

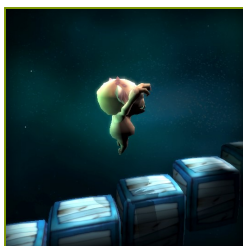
- Zakres kątowy
- Czas zakończenia działania
- Opór

CELE

- Badanie zakresu ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik

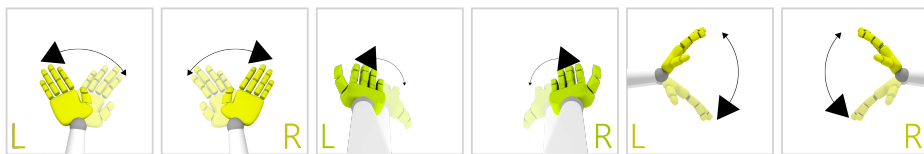


PRĘDKOŚĆ

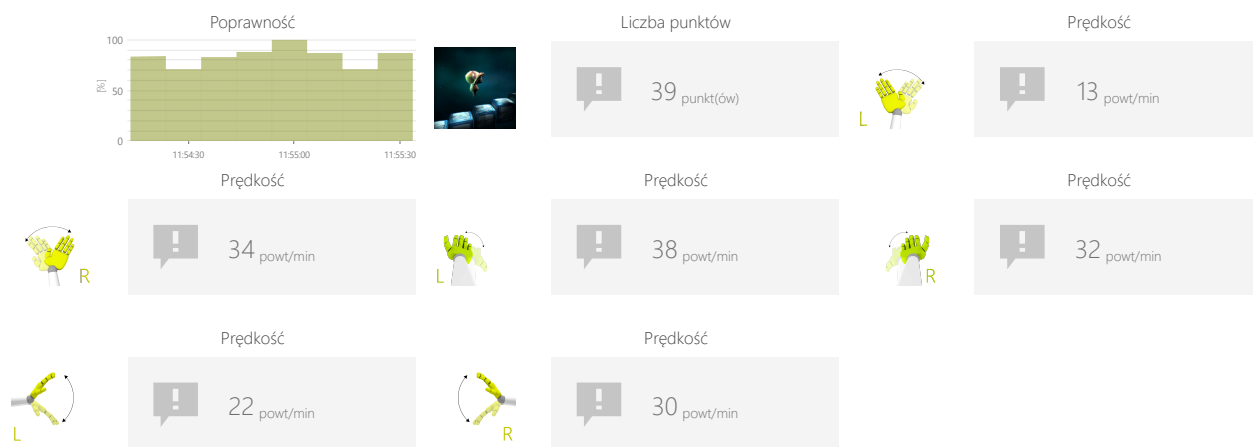
SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Maksymalny czas na piętrze
- Liczba schodów
- Długość pauzy
- Opór

CELE

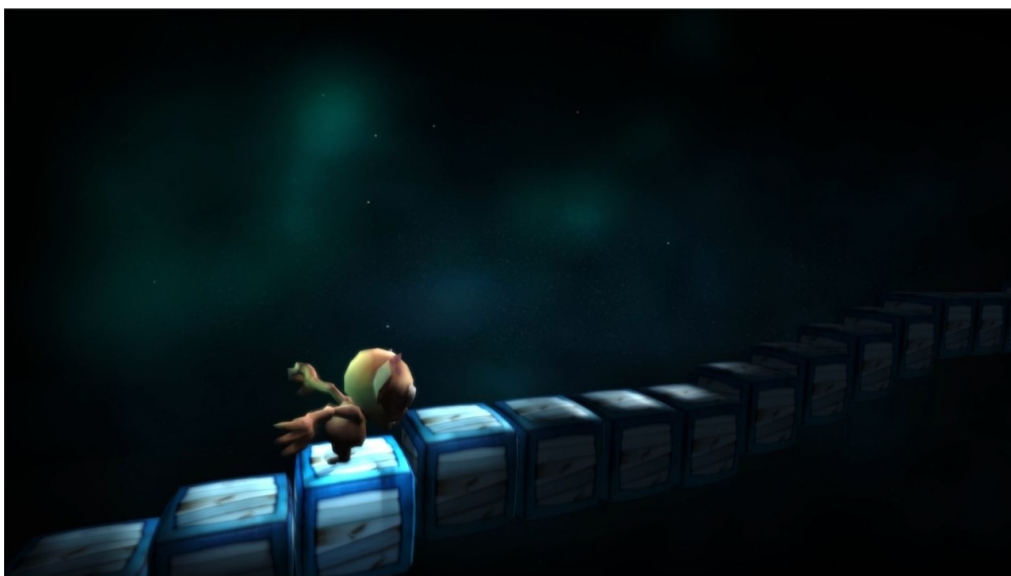
- Skoki
- Podnoszenie kolan
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

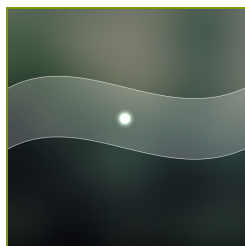
Wspinaj się po schodach, zanim znikną



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna	▶
Czas trwania 90s		Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?		Maksymalny czas na piętrze 15s
		Liczba schodów 5
Długość pauzy 3		Guma oporowa 1

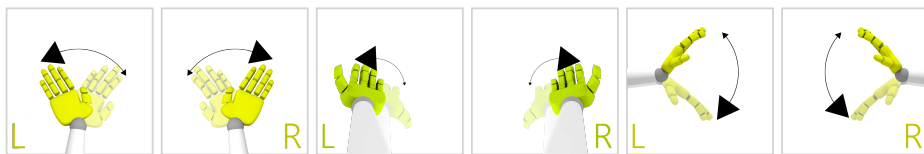


PRECYZJA RUCHU

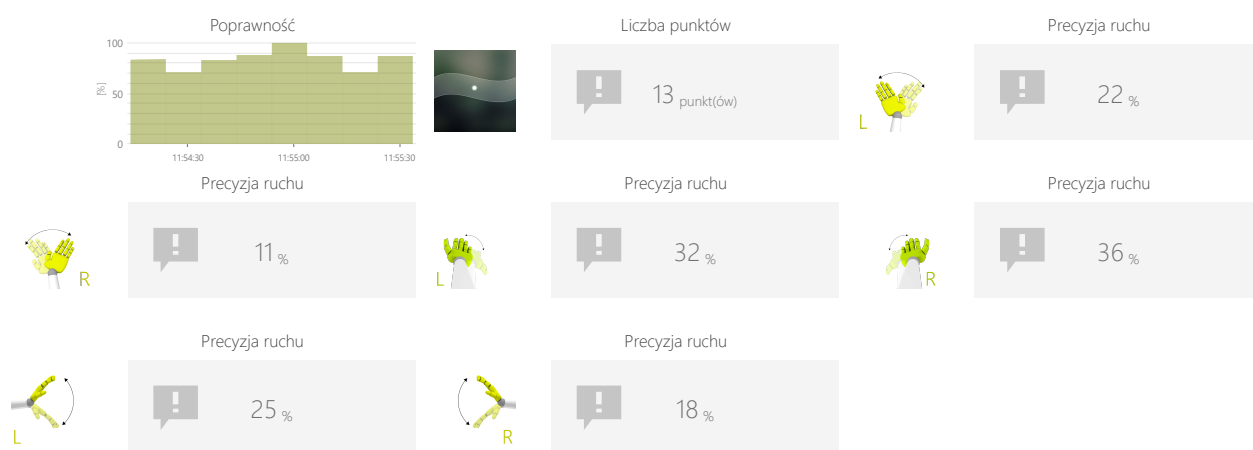
WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór

CELE

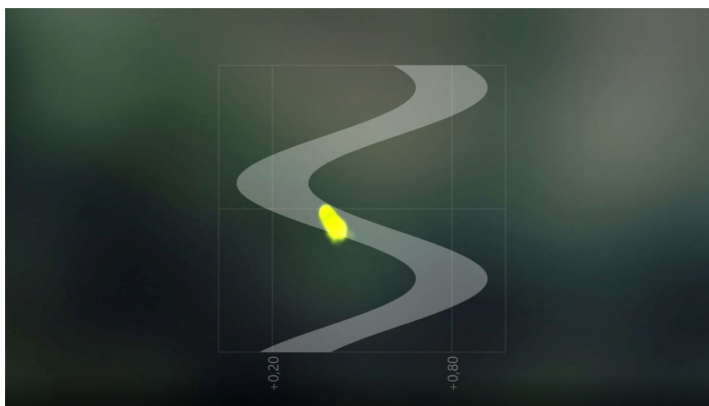
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy
- Podnoszenie rąk

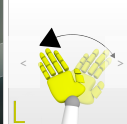
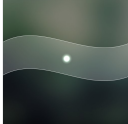
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
3/3

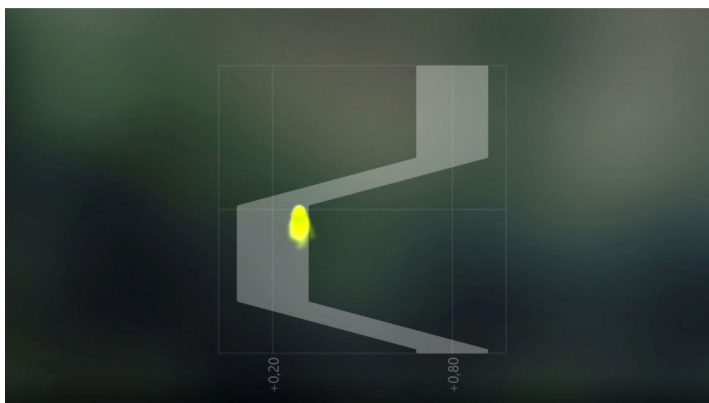
Konfiguracja wykresu
4.0s ±: 20%

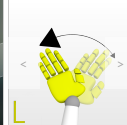
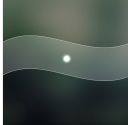
Czas trwania
30s

Zakres kątowy
start ? koniec ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1





Trudność
1/3

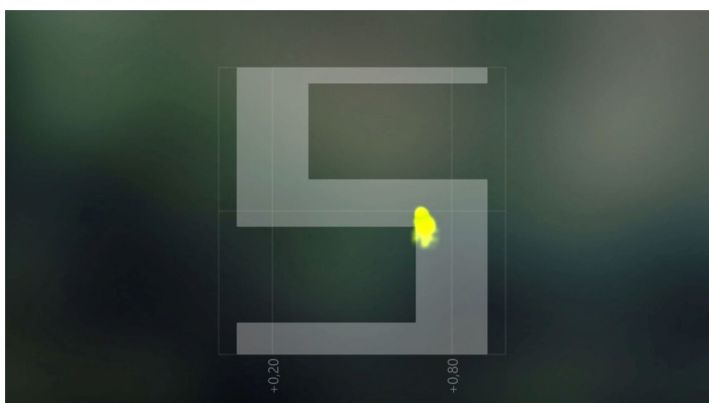
Konfiguracja wykresu
4.0s ±: 40%

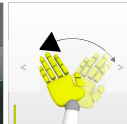
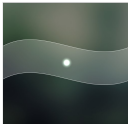
Czas trwania
90s

Zakres kątowy
start ? koniec ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1





Trudność
Inna

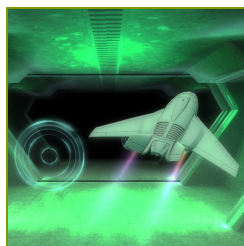
Konfiguracja wykresu
±: 20% ↑ : 2.0s ↓ : 2.0s ↗ : 1.0s ↘ : 1.0s

Czas trwania
30s

Zakres kątowy
start ? koniec ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1

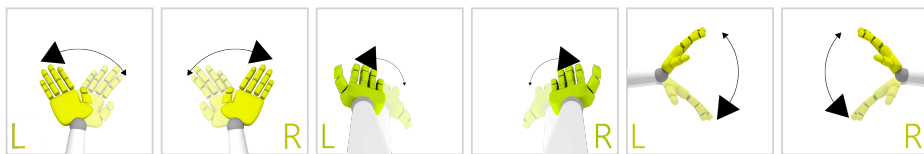


RUCHY FUNKCJONALNE

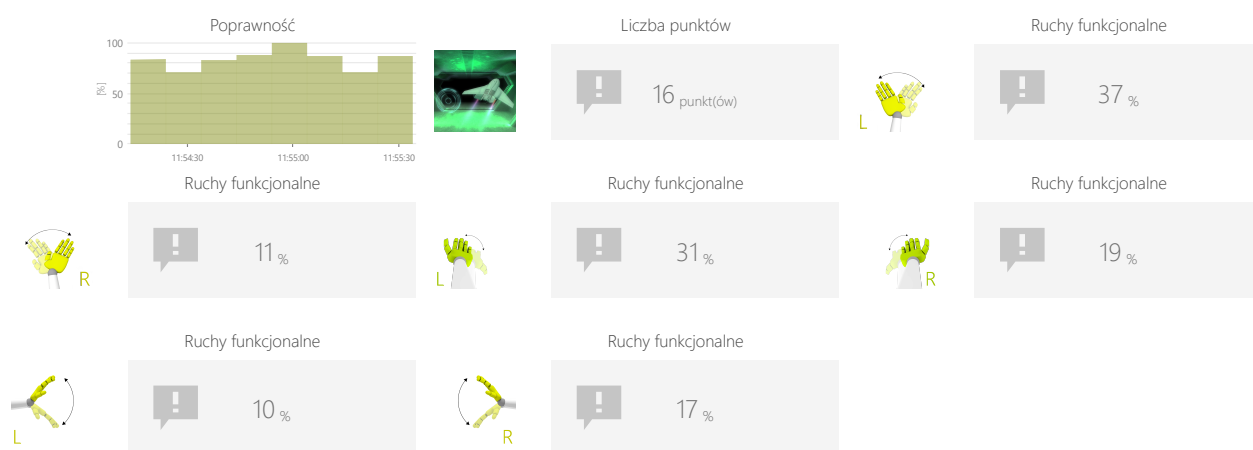
SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Prędkość gracza
- Opór

CELE

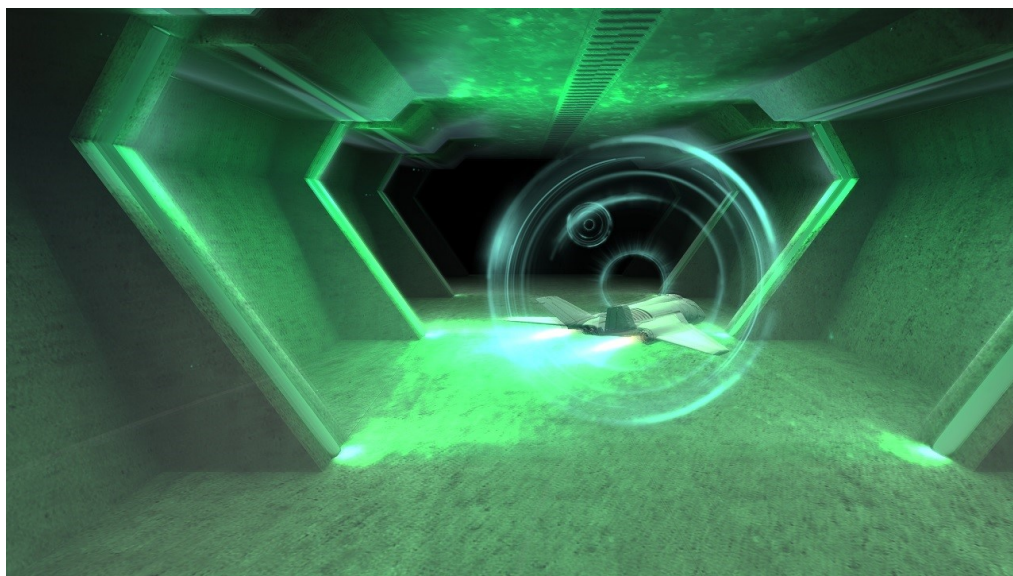
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Ćwiczenie balansu i równowagi

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleć, tym więcej punktów zdobędziesz



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność 2/4 ▶
Czas trwania 90s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Prędkość gracza 100%
	Guma oporowa 1

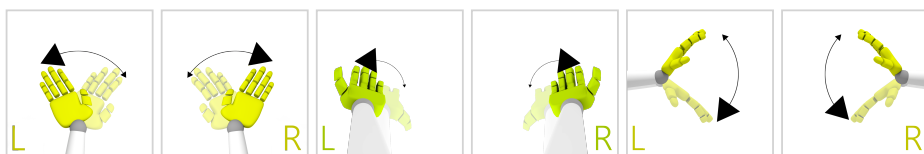


RUCHY FUNKCJONALNE

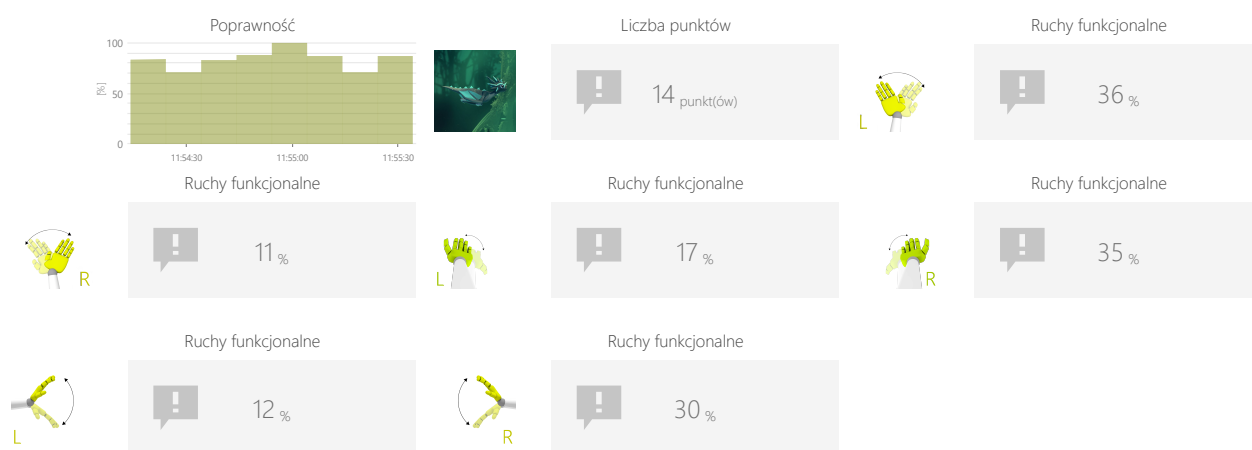
SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Rozmiar grupy monet
- Rozproszenie monet
- Siła grawitacji
- Opór

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność	Inna
Czas trwania	Zakres kątowy
90s	start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu	Rozmiar grupy monet
0% ↔ 100% ? ↔ ?	3
	Rozproszenie monet
	250%
Siła grawitacji	Guma oporowa
100%	1



Trudność	1/3
Czas trwania	Zakres kątowy
90s	start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu	Rozmiar grupy monet
0% ↔ 100% ? ↔ ?	5
	Rozproszenie monet
	250%
Siła grawitacji	Guma oporowa
100%	1

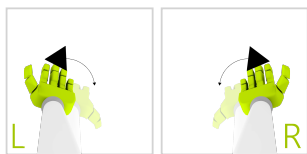


RUCHY FUNKCJONALNE

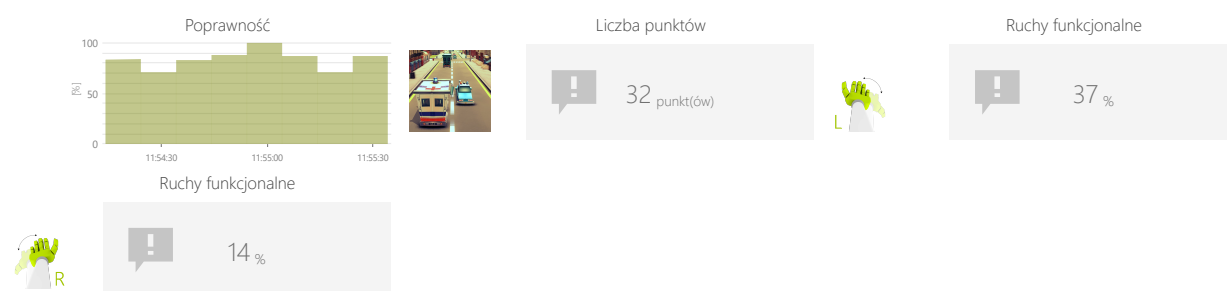
AMBULANS

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



CELE

- Ćwiczenie balansu i równowagi
- Dynamika planowanych ruchów
- Skupienie
- Szybkość podejmowania decyzji
- Wizualna koordynacja ruchowa

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Jedź tak szybko jak to tylko możliwe i uważaj na innych uczestników ruchu



SIŁA

TEST SIŁY

Mierz i motywuj, aby zwiększyć siłę podczas wykonywania predefiniowanych wzorców ruchu.

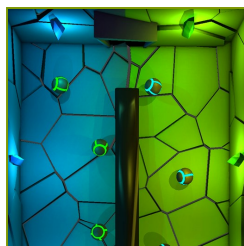
TRYBY STEROWANIA

CELE

- Badanie siły
- Wzmocnienie mięśni

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik

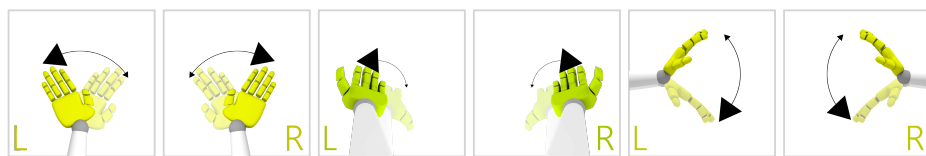


PODZIELNOŚĆ UWAGI

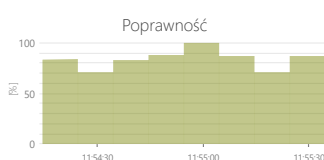
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

18 punkt(ów)



Podzielność uwagi

11 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Liczba obiektów
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

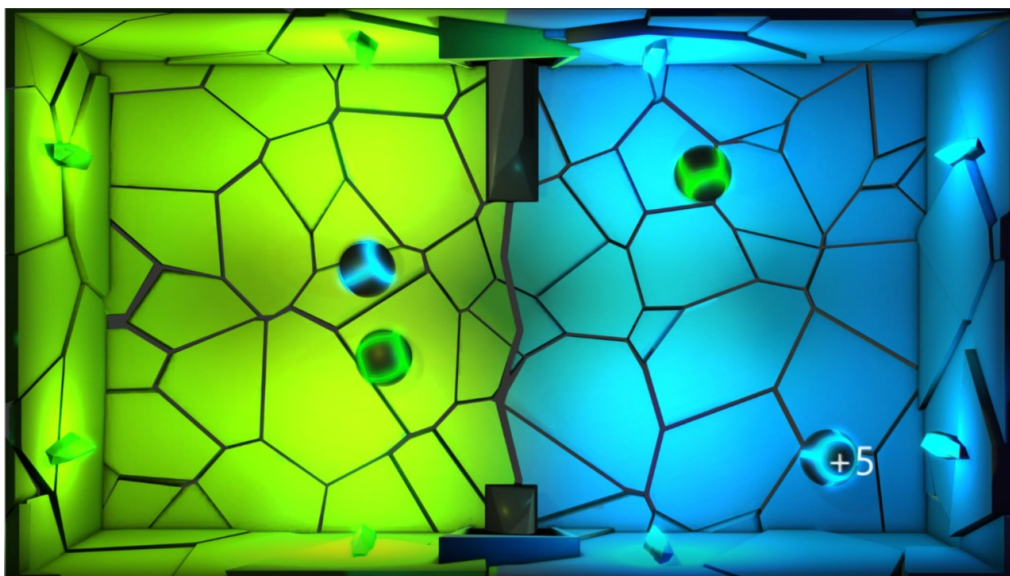
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

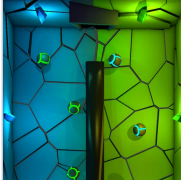
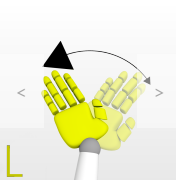
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

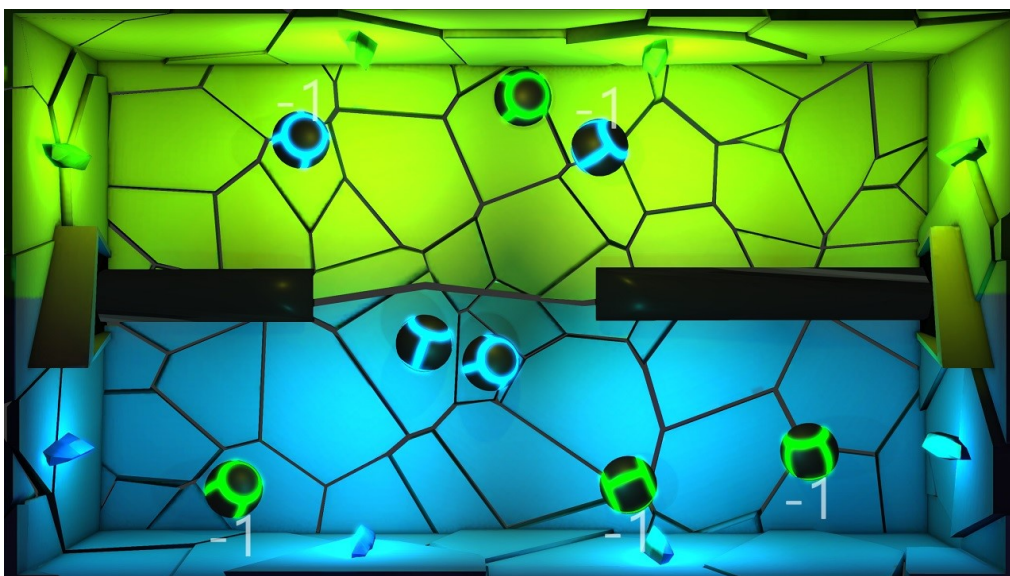
Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie

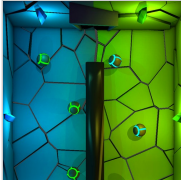
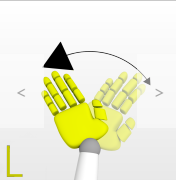


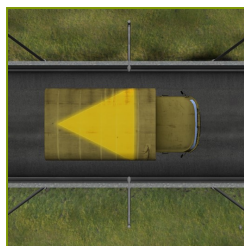
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



 	
Trudność 1/3	
Czas trwania 30s	Zakres kątowy  start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Liczba obiektów 4
	Rozmiar szczeliny 150%
Prędkości obiektów 100%	Guma oporowa 1



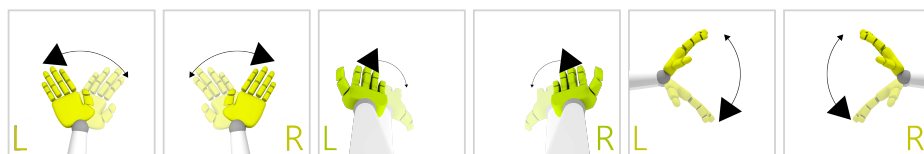
 	
Trudność 1/3	
Czas trwania 30s	Zakres kątowy  start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Liczba obiektów 4
	Rozmiar szczeliny 150%
Prędkości obiektów 100%	Guma oporowa 1



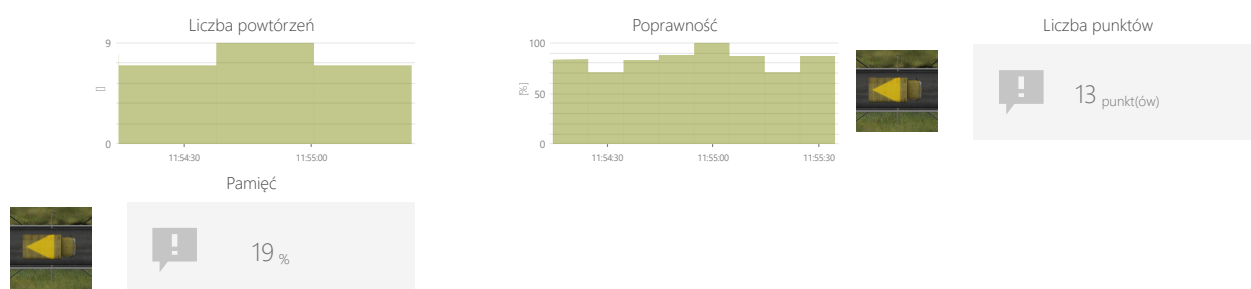
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór
- Opcje

CELE

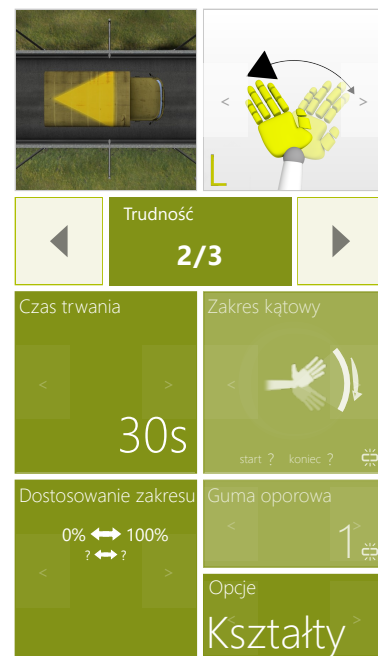
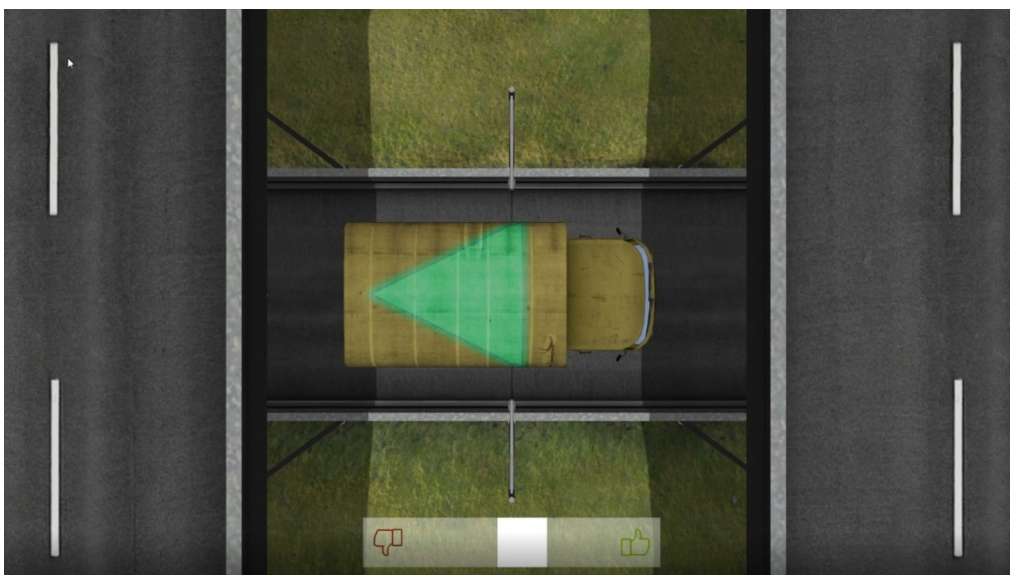
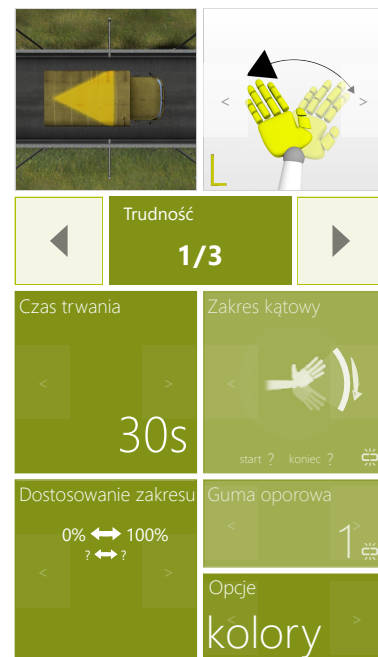
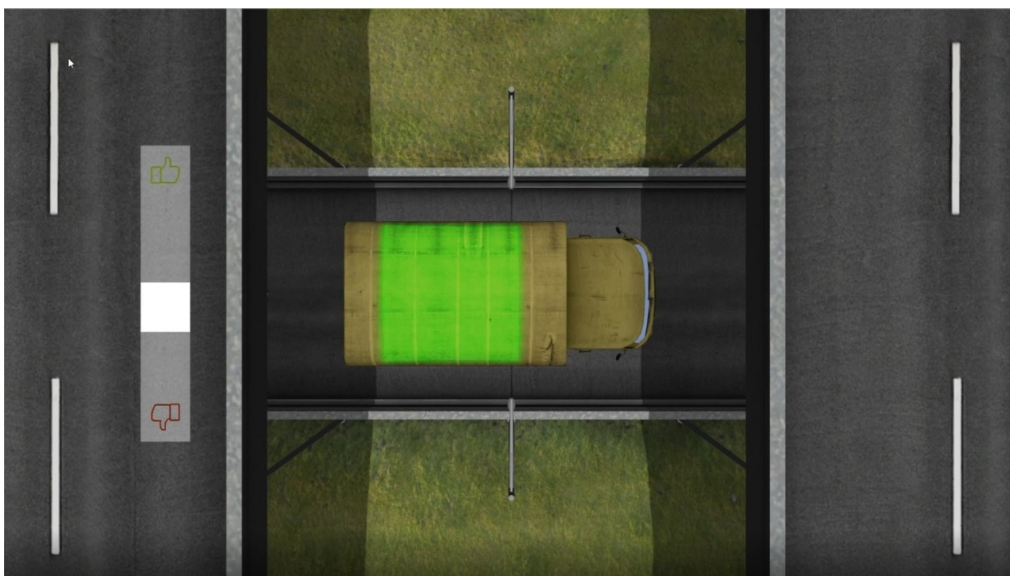
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



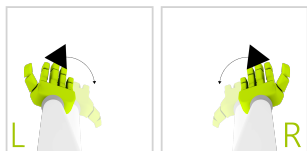


ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

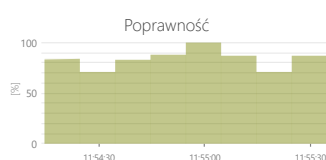
KLONY

Mierz i trenuj umiejętność rozwiązywanie konkretnych problemów. Rozwiązywanie problemów może obejmować działania matematyczne lub systematyczne i może być miarą umiejętności krytycznego myślenia.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

33 punkt(ów)



Rozwiązywanie problemów

23 %

CELE

- Spostrzegawczość
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Zadania logiczne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

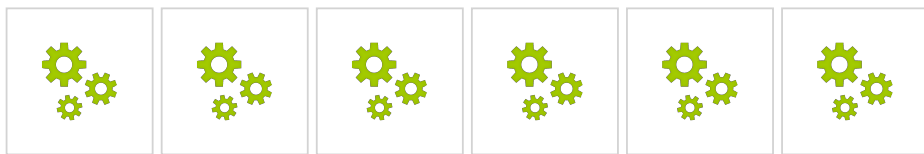
Zaznacz element, który występuje 2 razy



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik