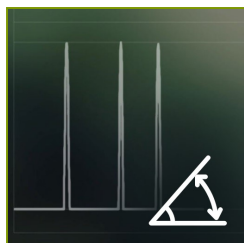


PAKIET BAZOWY DLA JUPITER

2021.4

Baza zadań terapeutycznych	4
Zakres ruchu	4
Prędkość	5
Precyzja ruchu	7
Ruchy funkcjonalne	9
Siła	14
Podzielność uwagi	15
Pamięć	17
Specjalne	19



ZAKRES RUCHU

TEST KĄTÓW

Mierz zakresy i motywuj do osiągnięcia lepszych rezultatów w zdefiniowanych wzorach ruchu.

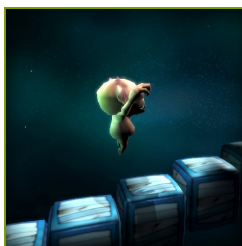
TRYBY STEROWANIA

CELE

- Badanie zakresu ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PRĘDKOŚĆ

SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Maksymalny czas na piętrze
- Długość ramienia
- Liczba schodów
- Długość pauzy

CELE

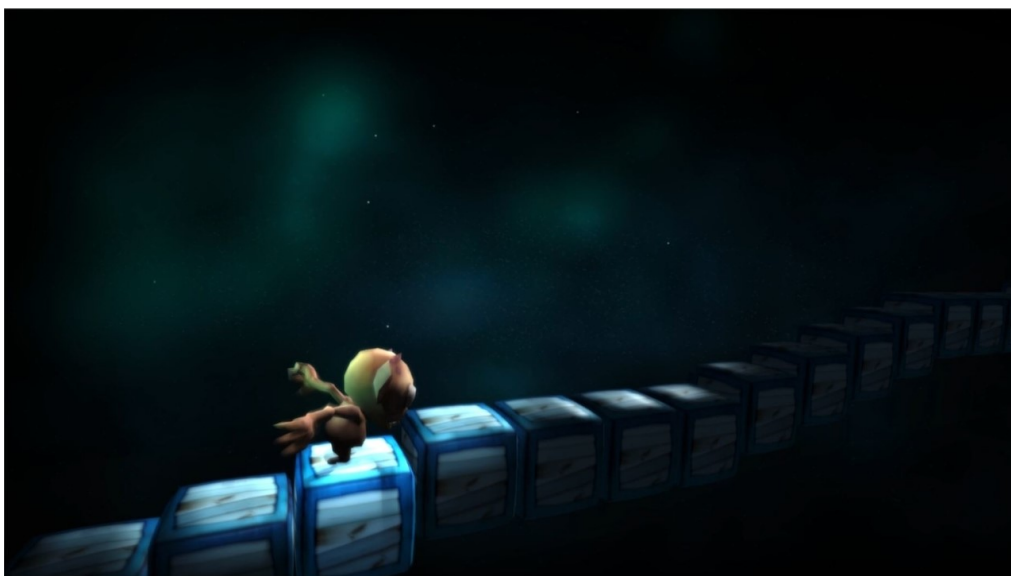
- Skoki
- Podnoszenie kolan
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

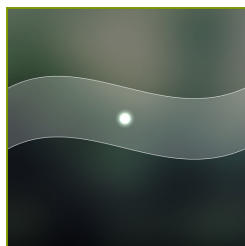
Wspinaj się po schodach, zanim znikną



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna	▶
Kierunek < Zginanie >		Czas trwania 90s
Zakres momentu siły < min ? > max ?		Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° >		Maksymalny czas na piętrze 15s
Długość ramienia ustaw podczas > działania		Liczba schodów 5
Długość pauzy < 3		



PRECYZJA RUCHU

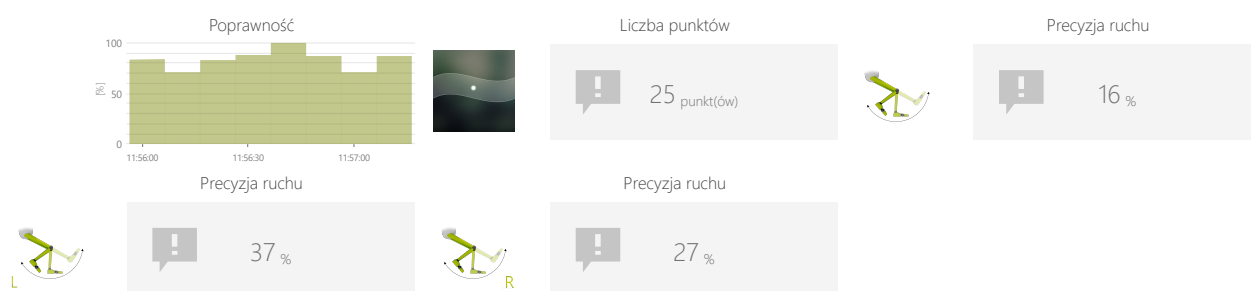
WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

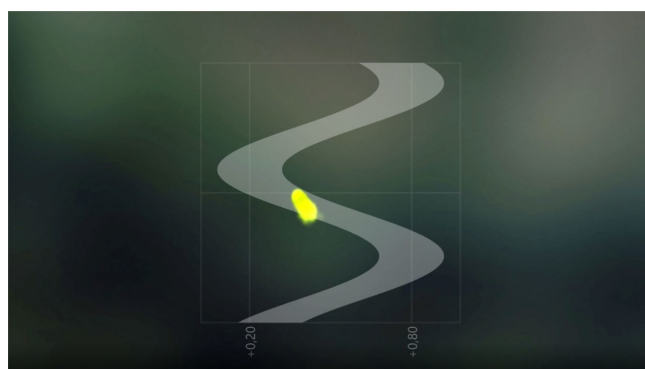
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy
- Podnoszenie rąk

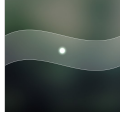
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
3/3

Konfiguracja wykresu
↺: 4.0s ↻: 20%

Kierunek
Zginanie

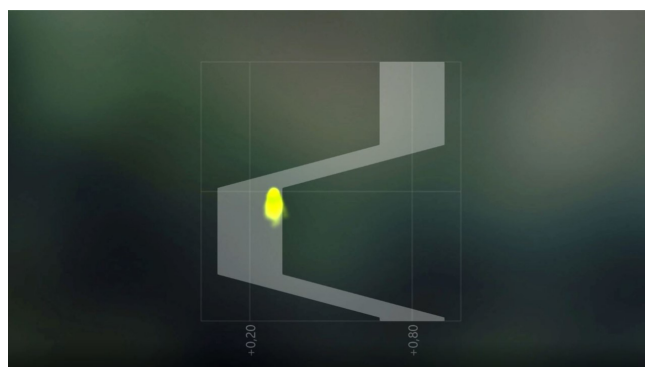
Czas trwania
30s

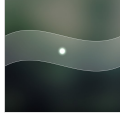
Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
↺ ↻

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania





Trudność
1/3

Konfiguracja wykresu
↺: 4.0s ↻: 40%

Kierunek
Zginanie

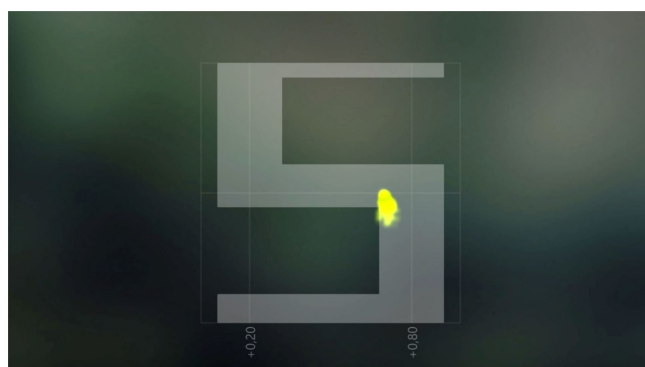
Czas trwania
90s

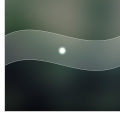
Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
↺ ↻

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania





Trudność
Inna

Konfiguracja wykresu
↺: 20% ↻: 2.0s ↺: 2.0s ↻: 1.0s ↺: 1.0s

Kierunek
Zginanie

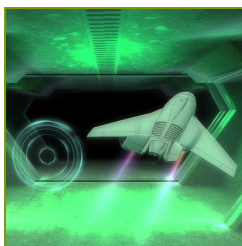
Czas trwania
30s

Zakres momentu siły
min ?
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
↺ ↻

Kąt
60°

Długość ramienia
ustaw podczas działania



RUCHY FUNKCJONALNE

SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Prędkość gracza

CELE

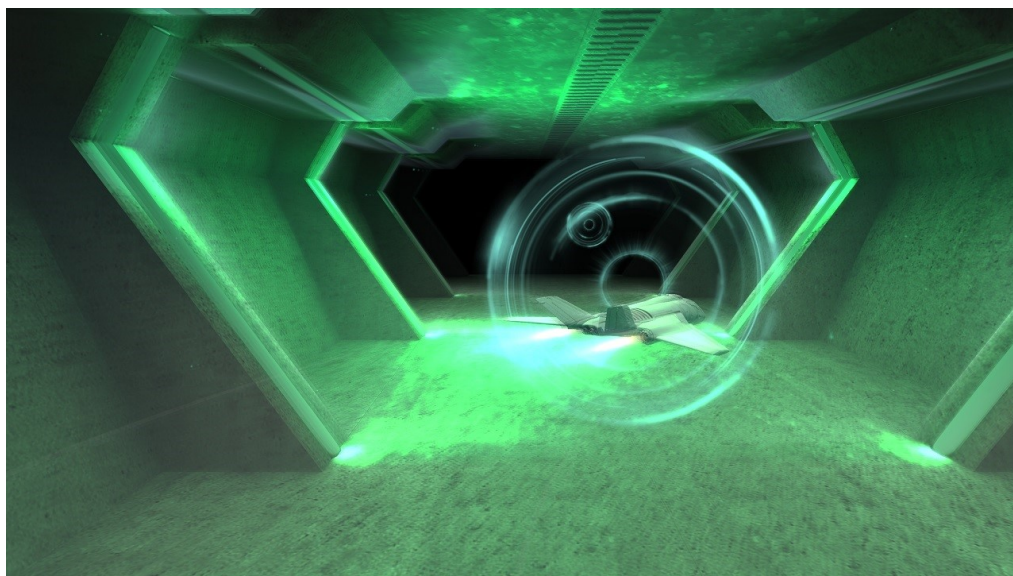
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Ćwiczenie balansu i równowagi

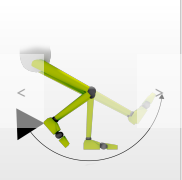
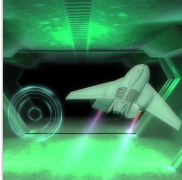
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleciysz, tym więcej punktów zdobędziesz



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





◀

Trudność
2/4

▶

Kierunek
< Zginanie >

Czas trwania
90s

Zakres momentu siły
< min ? >
max ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Kąt
< 60° >

Długość ramienia
ustaw podczas >
działania

Prędkość gracza
< 100% >



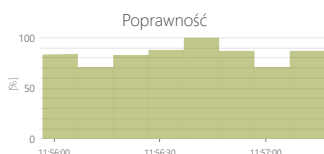
RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA

WYNIKI



Liczba punktów



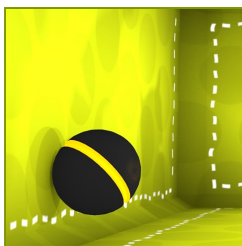
35 punkt(ów)

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

ODBIJANIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Wielkość celownika
- Prędkości obiektów

CELE

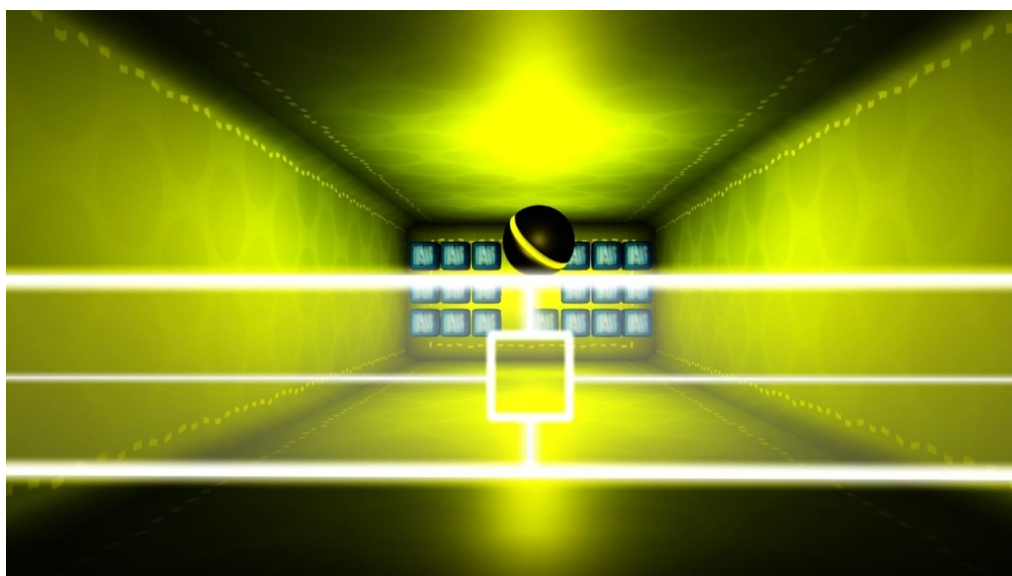
- Dynamika planowanych ruchów
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Wizualna koordynacja ruchowa

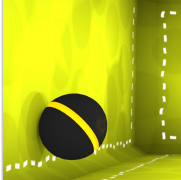
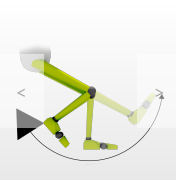
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

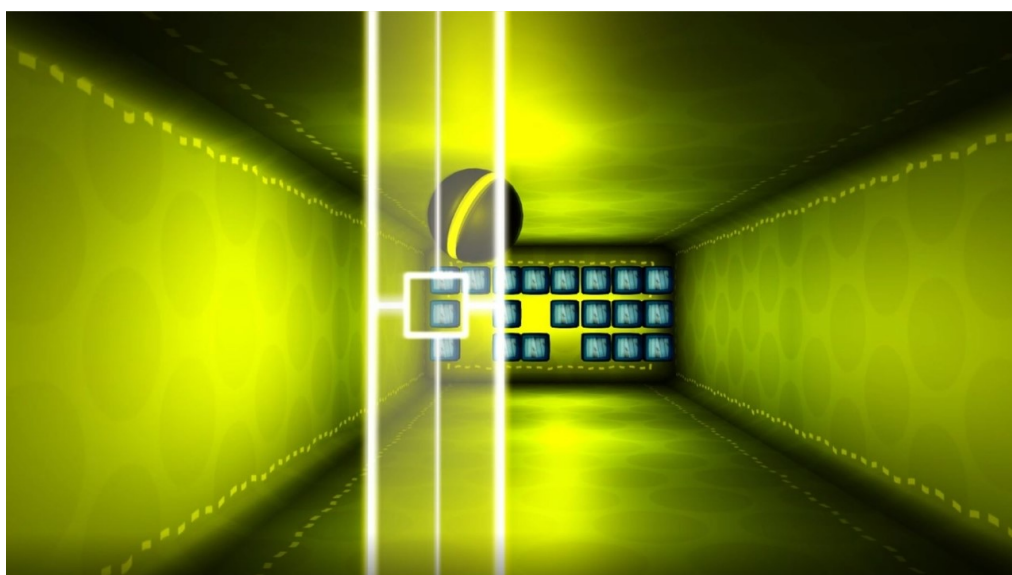
Zniszcz tak dużo skrzynek jak to możliwe

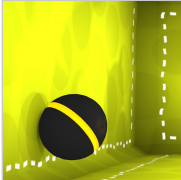
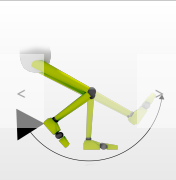


PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



 	
Trudność Inna	
Kierunek < Zginanie >	Czas trwania 90s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Wielkość celownika < 100% >	Prędkości obiektów < 70% >



 	
Trudność Inna	
Kierunek < Zginanie >	Czas trwania 90s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Wielkość celownika < 75% >	Prędkości obiektów < 70% >

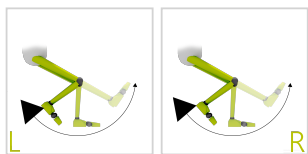


SIŁA

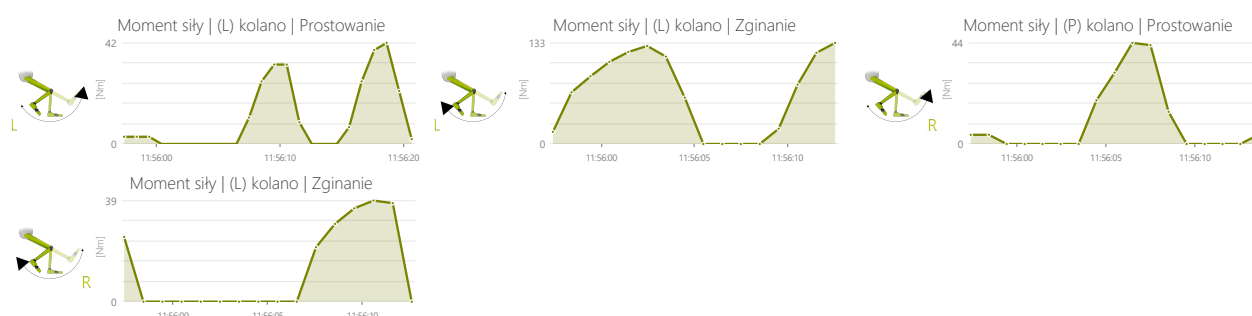
TEST SIŁY

Mierz i motywuj, aby zwiększyć siłę podczas wykonywania predefiniowanych wzorców ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

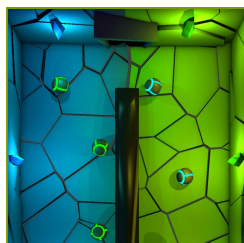
- Kierunek
- Zakres momentu siły
- Czas zakończenia działania
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

- Badanie siły
- Wzmocnienie mięśni

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PODZIELNOŚĆ UWAGI

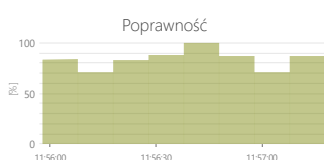
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

26 punkt(ów)



Podzielność uwagi

20 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Liczba obiektów
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów

CELE

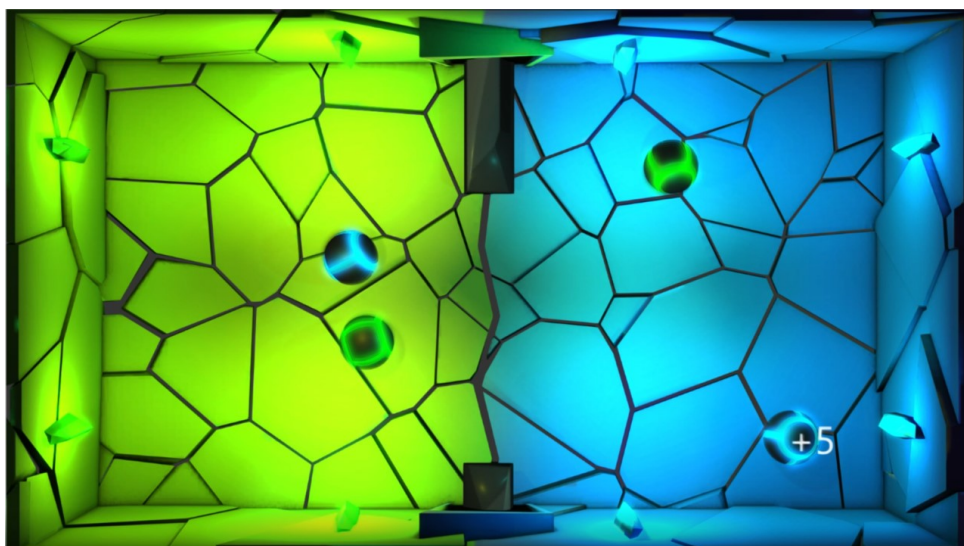
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

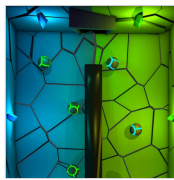
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
1/3

Kierunek
< Zginanie >

Zakres momentu siły
< min ? >
max ?

Kąt
< 60° >

Liczba obiektów
< 4 >

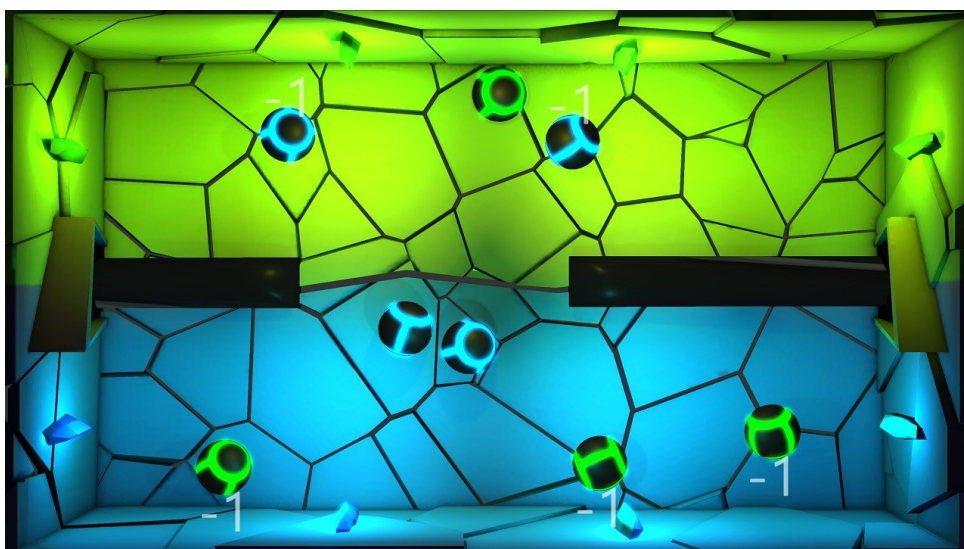
Prędkości obiektów
< 100% >

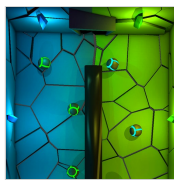
Czas trwania
30s

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Długość ramienia
ustaw podczas >
działania

Rozmiar szczeliny
< 150% >





Trudność
1/3

Kierunek
< Zginanie >

Zakres momentu siły
< min ? >
max ?

Kąt
< 60° >

Liczba obiektów
< 4 >

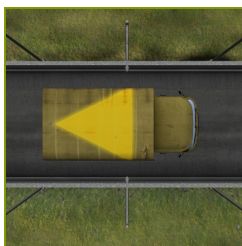
Prędkości obiektów
< 100% >

Czas trwania
30s

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Długość ramienia
ustaw podczas >
działania

Rozmiar szczeliny
< 150% >



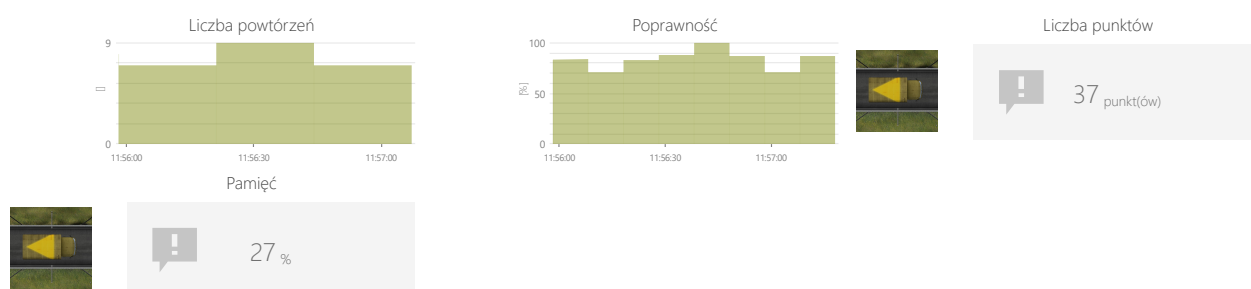
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Opcje

CELE

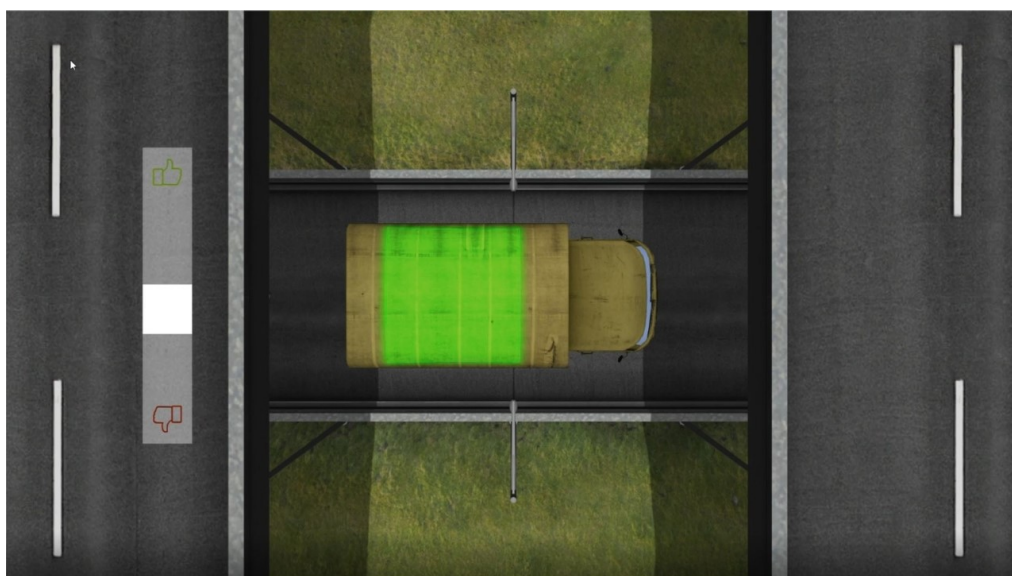
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

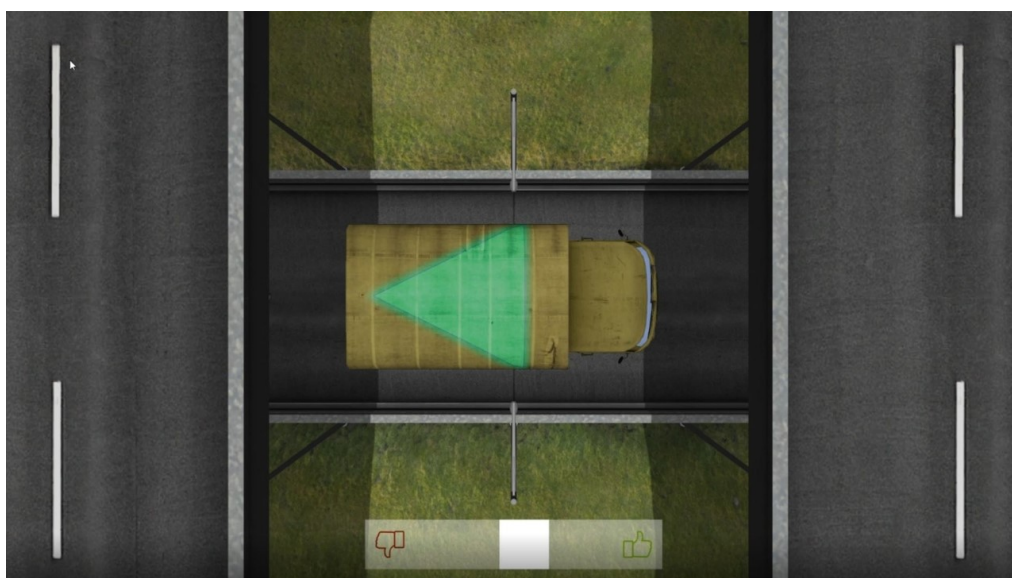
Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność	1/3
Kierunek < Zginanie >	Czas trwania 30s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Opcje kolory >	



Trudność	2/3
Kierunek < Zginanie >	Czas trwania 30s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 60° >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Opcje Kształty >	



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik