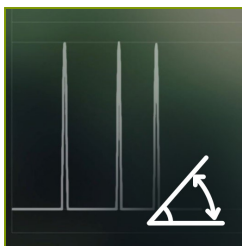


PAKIET BAZOWY DLA VECTIS MINI

2021.4

Baza zadań terapeutycznych	4
Zakres ruchu	4
Prędkość	5
Precyzja ruchu	7
Ruchy funkcjonalne	9
Siła	17
Podzielność uwagi	18
Pamięć	20
Rozwiązywanie problemów	22
Specjalne	24

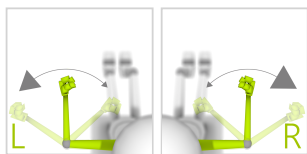


ZAKRES RUCHU

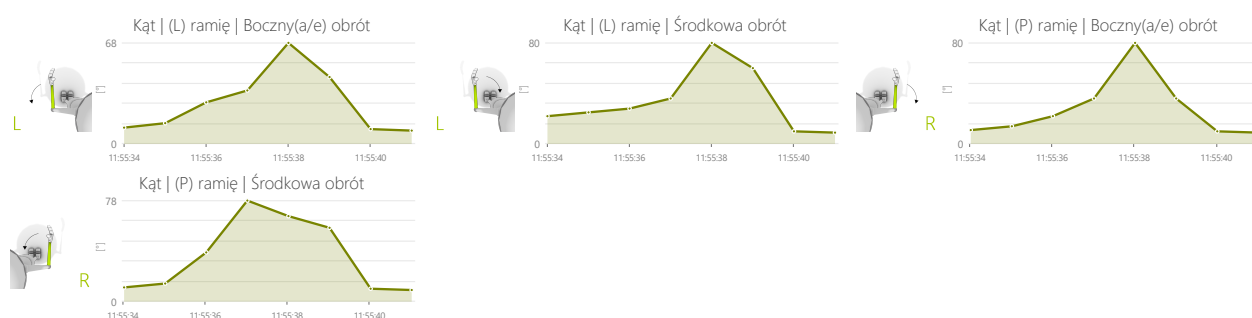
TEST KĄTÓW

Mierz zakresy i motywuj do osiągnięcia lepszych rezultatów w zdefiniowanych wzorach ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

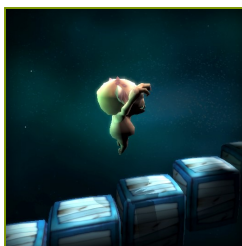
- Zakres kątowy
- Czas zakończenia działania
- Opór

CELE

- Badanie zakresu ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik

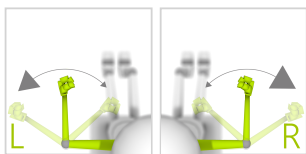


PRĘDKOŚĆ

SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Maksymalny czas na piętrze
- Liczba schodów
- Długość paazy
- Opór

CELE

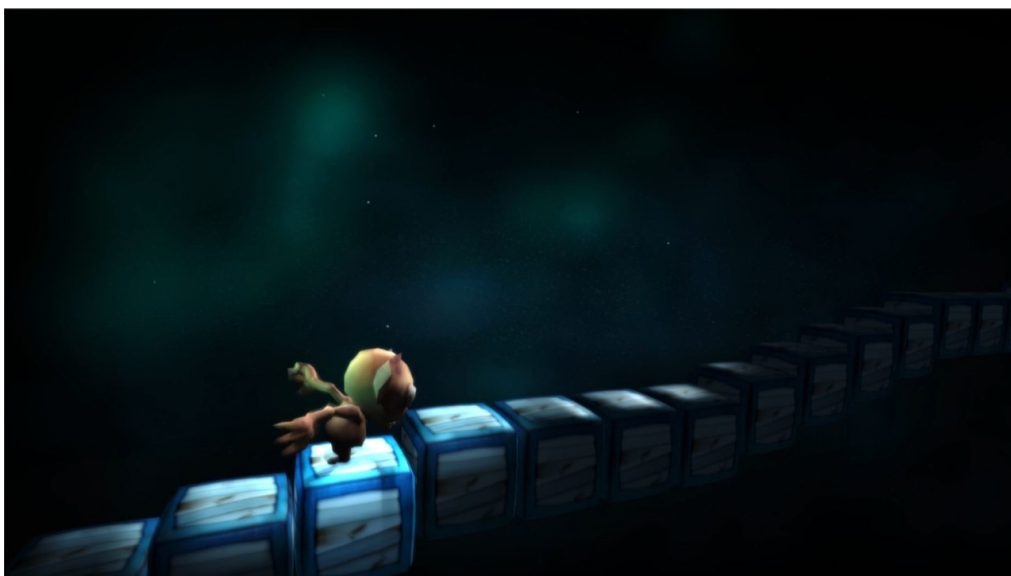
- Skoki
- Podnoszenie kolan
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

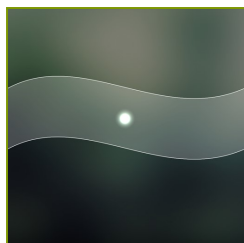
Wspinaj się po schodach, zanim znikną



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna ▶
Czas trwania 90s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Maksymalny czas na piętrze 15s
	Liczba schodów 5
Długość pauzy 3	Guma oporowa 1

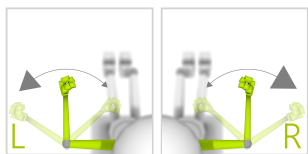


PRECYZJA RUCHU

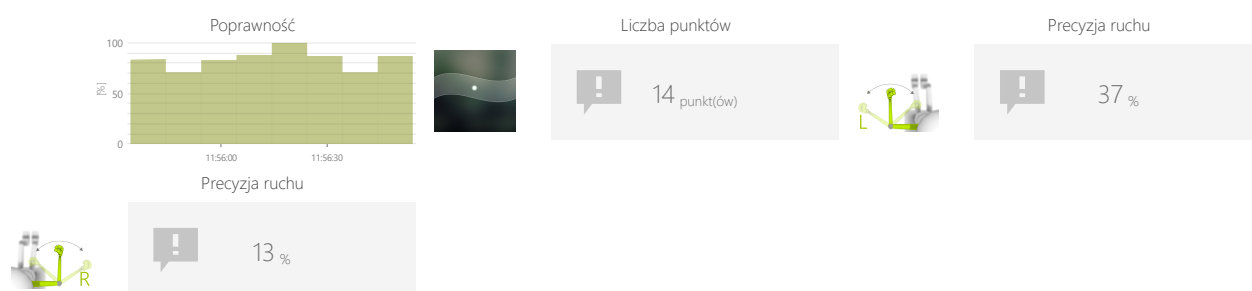
WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór

CELE

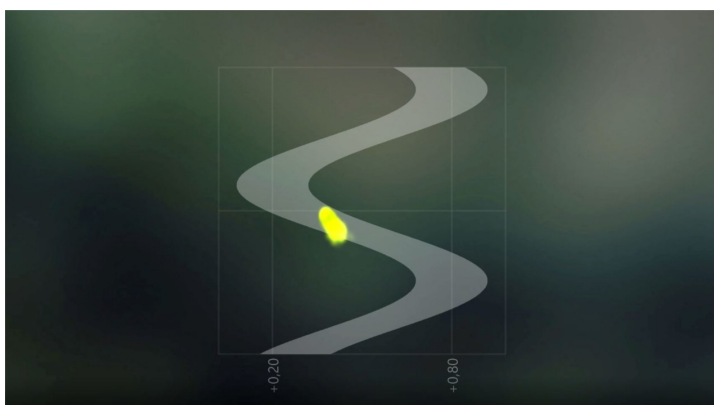
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy
- Podnoszenie rąk

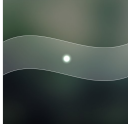
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach

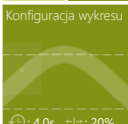


PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
3/3

Konfiguracja wykresu

4.0s +/-: 20%

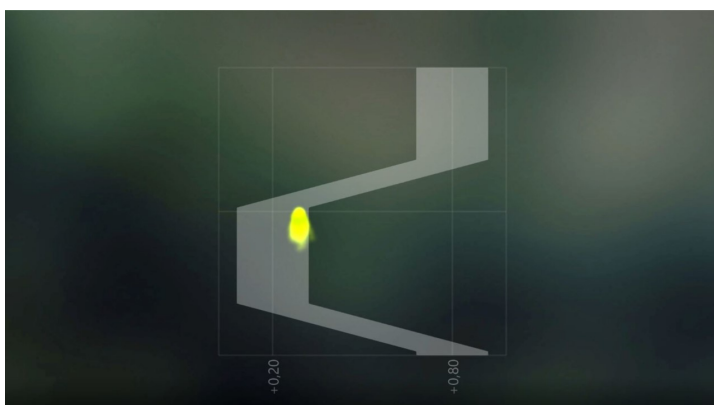
Czas trwania
30s

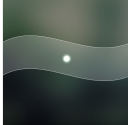
Zakres katowy

start ? koniec ?

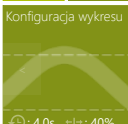
Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1





Trudność
1/3

Konfiguracja wykresu

4.0s +/-: 40%

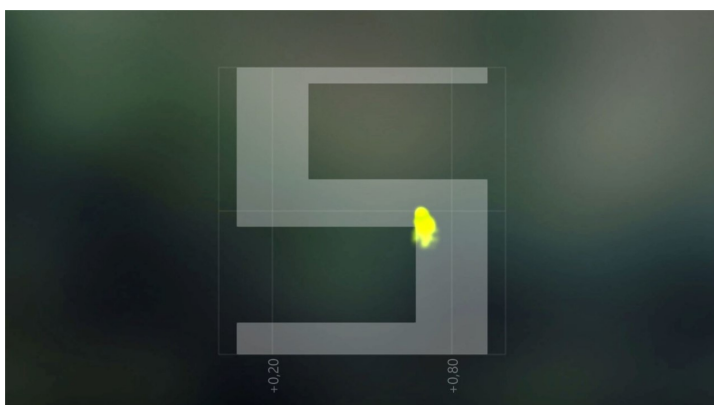
Czas trwania
90s

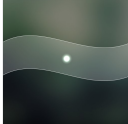
Zakres katowy

start ? koniec ?

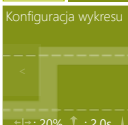
Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1





Trudność
Inna

Konfiguracja wykresu

+/-: 20% ↑ : 2.0s ↓ : 2.0s ↗ : 1.0s ↘ : 1.0s

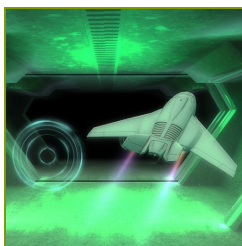
Czas trwania
30s

Zakres katowy

start ? koniec ?

Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Guma oporowa
1

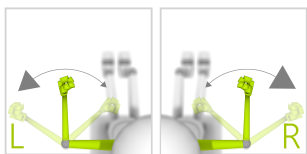


RUCHY FUNKCJONALNE

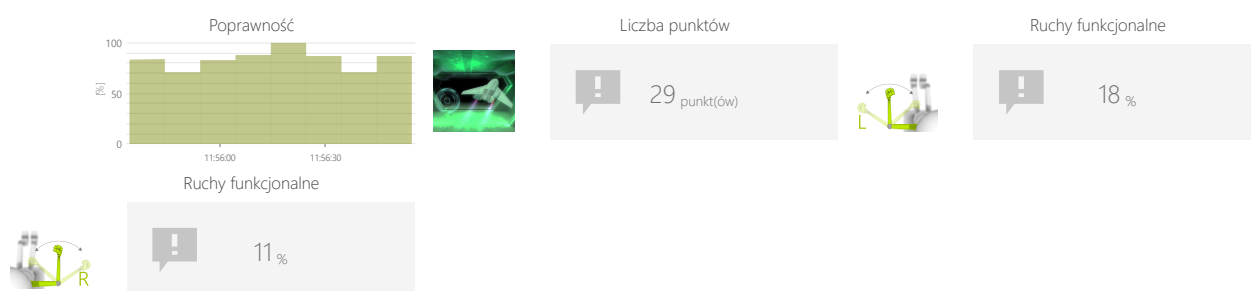
SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Prędkość gracza
- Opór

CELE

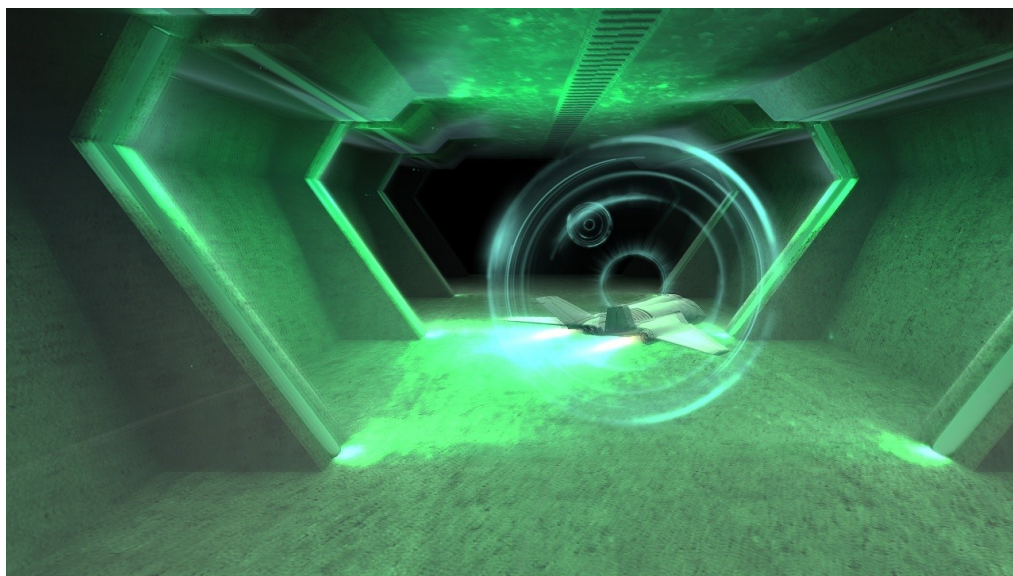
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Ćwiczenie balansu i równowagi

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleczysz, tym więcej punktów zdobędziesz



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność 2/4 ▶
Czas trwania 90s ◀ ▶	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ? ◀ ▶	Prędkość gracza 100% ◀ ▶
	Guma oporowa 1 ◀ ▶

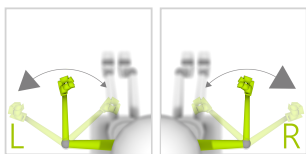


RUCHY FUNKCJONALNE

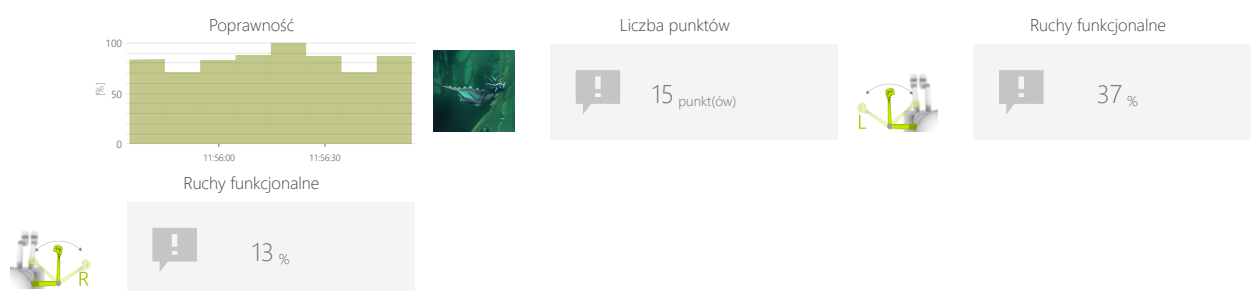
SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Rozmiar grupy monet
- Rozproszenie monet
- Siła grawitacji
- Opór

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna	▶
Czas trwania	Zakres kątowy	
90s	 start ? koniec ?	
Dostosowanie zakresu	Rozmiar grupy monet	
0% ↔ 100% ? ↔ ?	3	
	Rozproszenie monet	
	250%	
Siła grawitacji	Guma oporowa	
100%	1	



◀	Trudność 1/3	▶
Czas trwania	Zakres kątowy	
90s	 start ? koniec ?	
Dostosowanie zakresu	Rozmiar grupy monet	
0% ↔ 100% ? ↔ ?	5	
	Rozproszenie monet	
	250%	
Siła grawitacji	Guma oporowa	
100%	1	

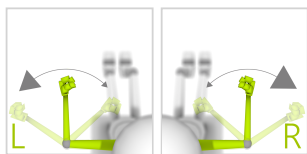


RUCHY FUNKCJONALNE

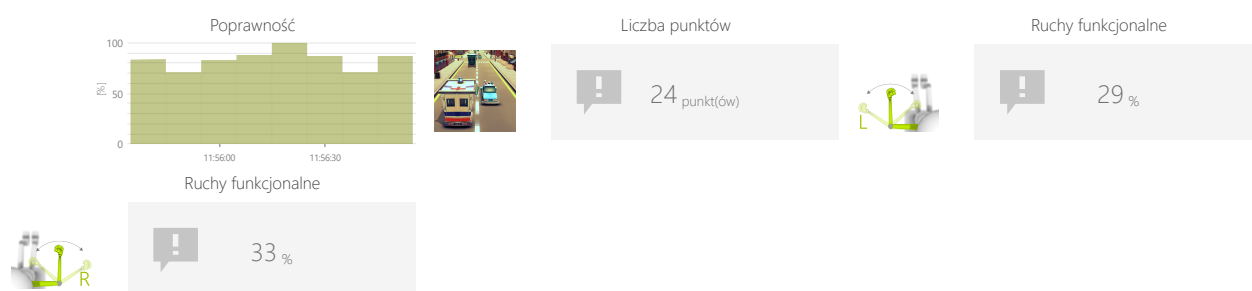
AMBULANS

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Odległość między samochodami
- Prędkość gracza
- Opór

CELE

- Ćwiczenie balansu i równowagi
- Dynamika planowanych ruchów
- Skupienie
- Szybkość podejmowania decyzji
- Wizualna koordynacja ruchowa

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Jedź tak szybko jak to tylko możliwe i uważaj na innych uczestników ruchu



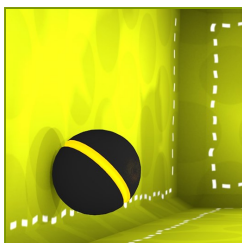
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność 2/3	
Czas trwania 30s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Odległość między samochodami 50%
	Prędkość gracza 50%
Guma oporowa 1	



Trudność Inna	
Czas trwania 30s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Odległość między samochodami 200%
	Prędkość gracza 50%
Guma oporowa 1	

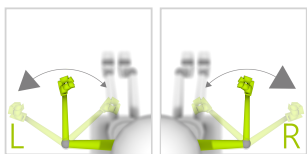


RUCHY FUNKCJONALNE

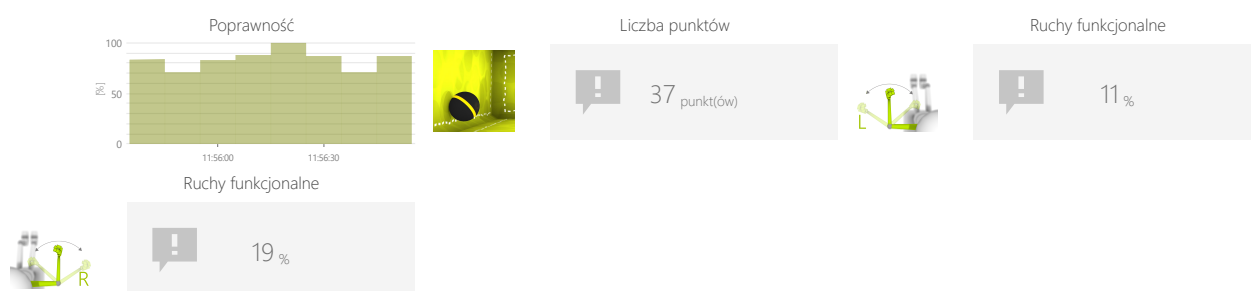
ODBIJANIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Wielkość celownika
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

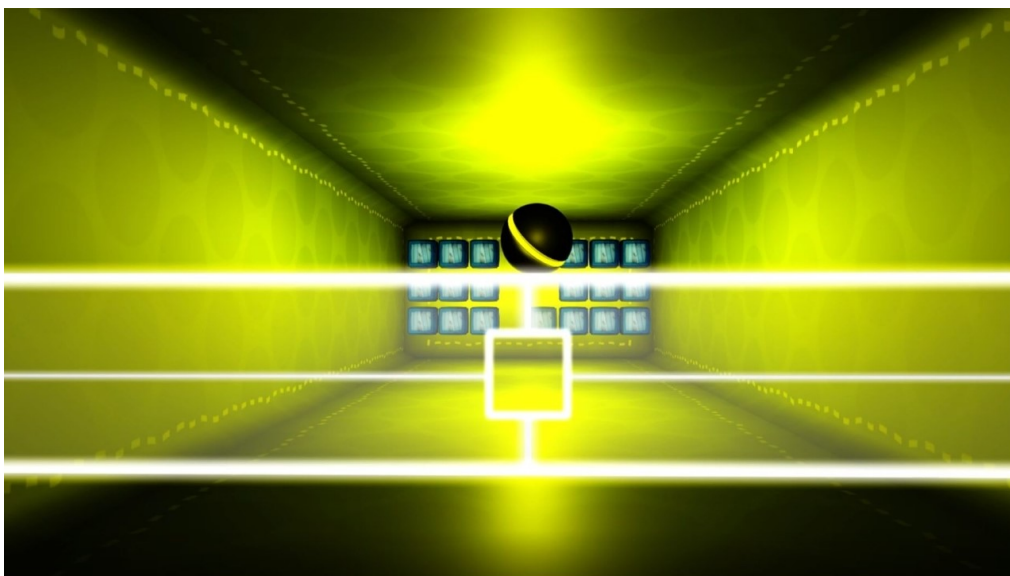
- Dynamika planowanych ruchów
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Wizualna koordynacja ruchowa

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

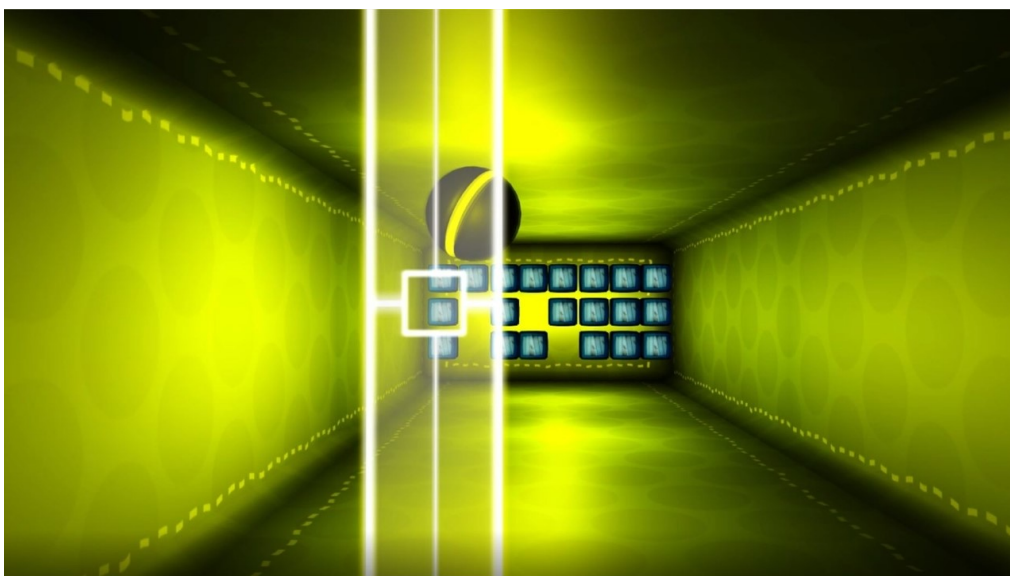
Zniszcz tak dużo skrzynek jak to możliwe



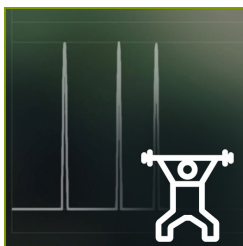
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność Inna	
Czas trwania 90s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Wielkość celownika 100%
	Prędkości obiektów 70%
Guma oporowa 1	



Trudność Inna	
Czas trwania 90s	Zakres kątowy start ? koniec ?
Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	Wielkość celownika 75%
	Prędkości obiektów 70%
Guma oporowa 1	



SIŁA

TEST SIŁY

Mierz i motywuj, aby zwiększyć siłę podczas wykonywania predefiniowanych wzorców ruchu.

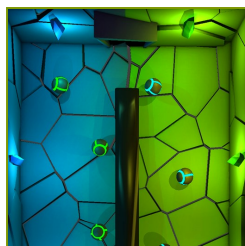
TRYBY STEROWANIA

CELE

- Badanie siły
- Wzmocnienie mięśni

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik

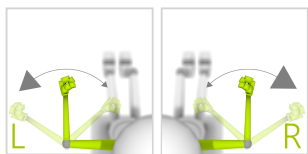


PODZIELNOŚĆ UWAGI

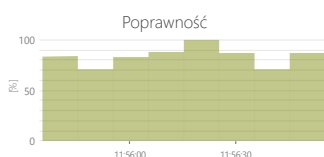
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

23 punkt(ów)



Podzielność uwagi

14 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Liczba obiektów
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów
- Opór

CELE

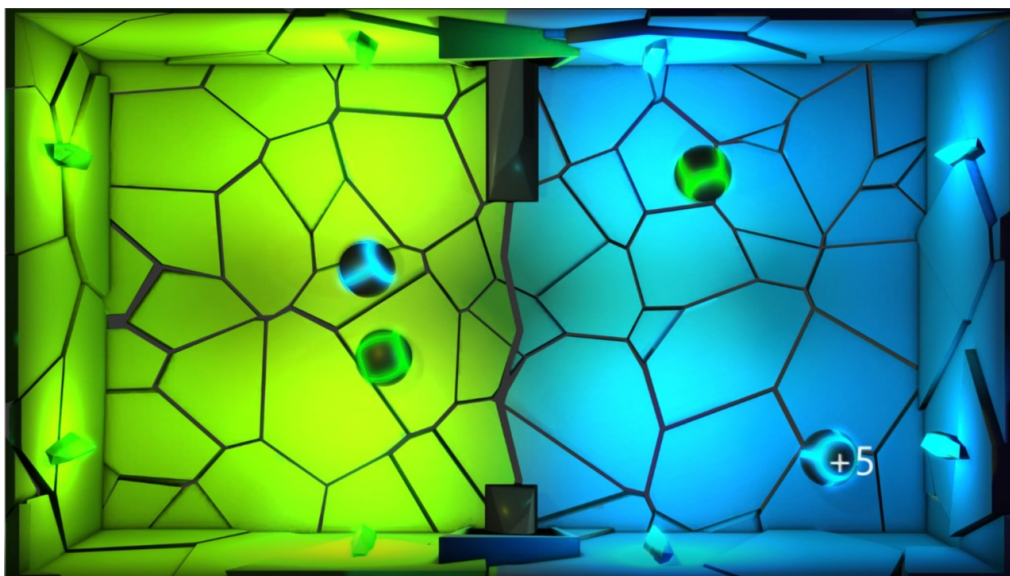
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

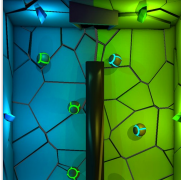
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





Trudność
1/3

Czas trwania
30s

Zakres kątowny
start ? koniec ?

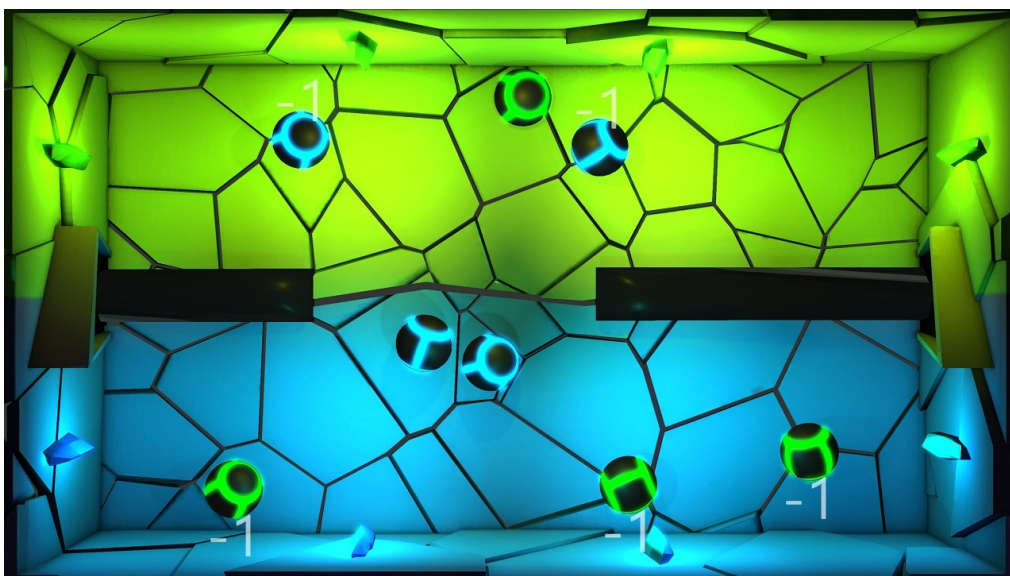
Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

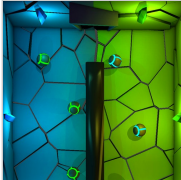
Liczba obiektów
4

Rozmiar szczeliny
150%

Prędkości obiektów
100%

Guma oporowa
1





Trudność
1/3

Czas trwania
30s

Zakres kątowny
start ? koniec ?

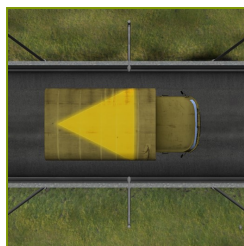
Dostosowanie zakresu
0% ↔ 100%
? ↔ ?

Liczba obiektów
4

Rozmiar szczeliny
150%

Prędkości obiektów
100%

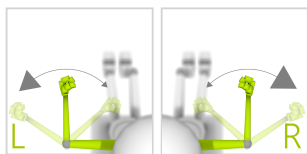
Guma oporowa
1



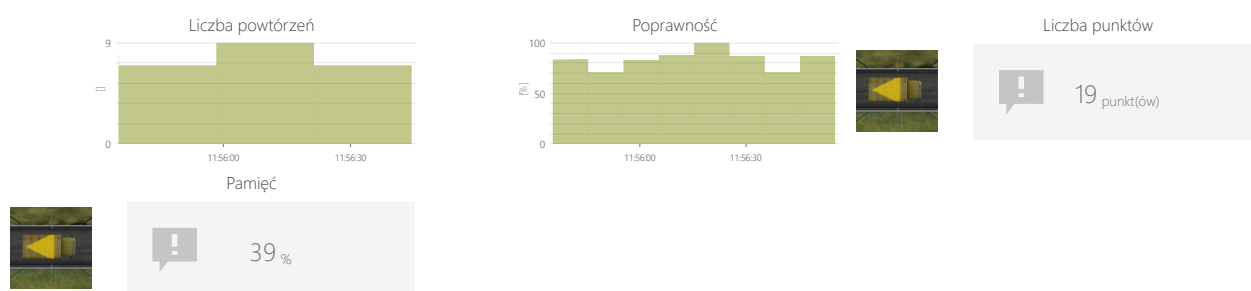
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór
- Opcje

CELE

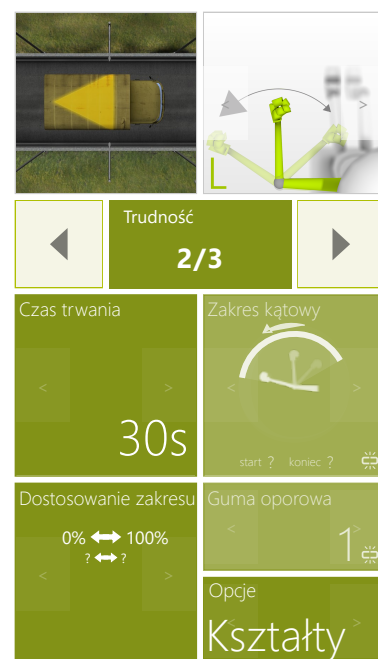
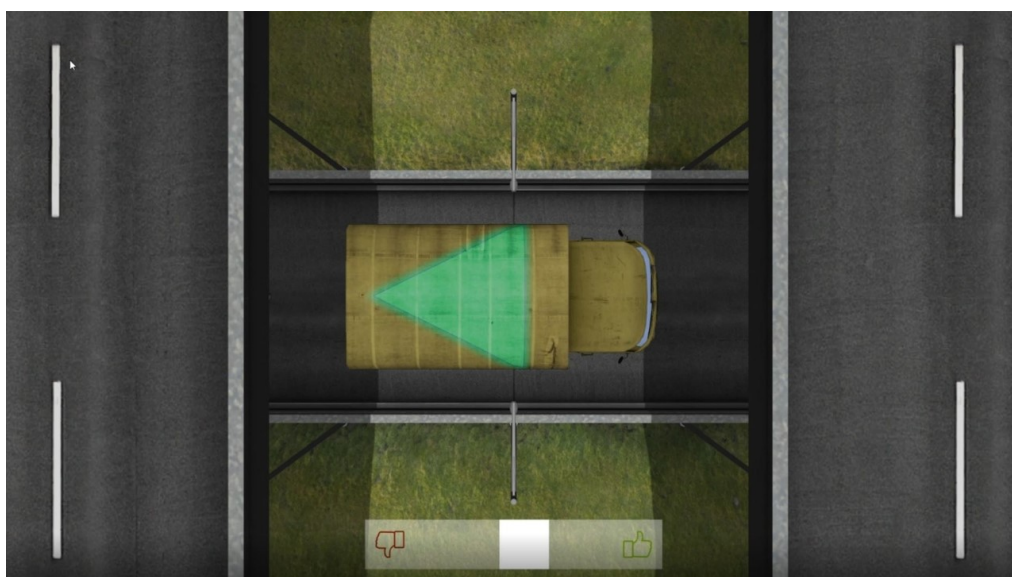
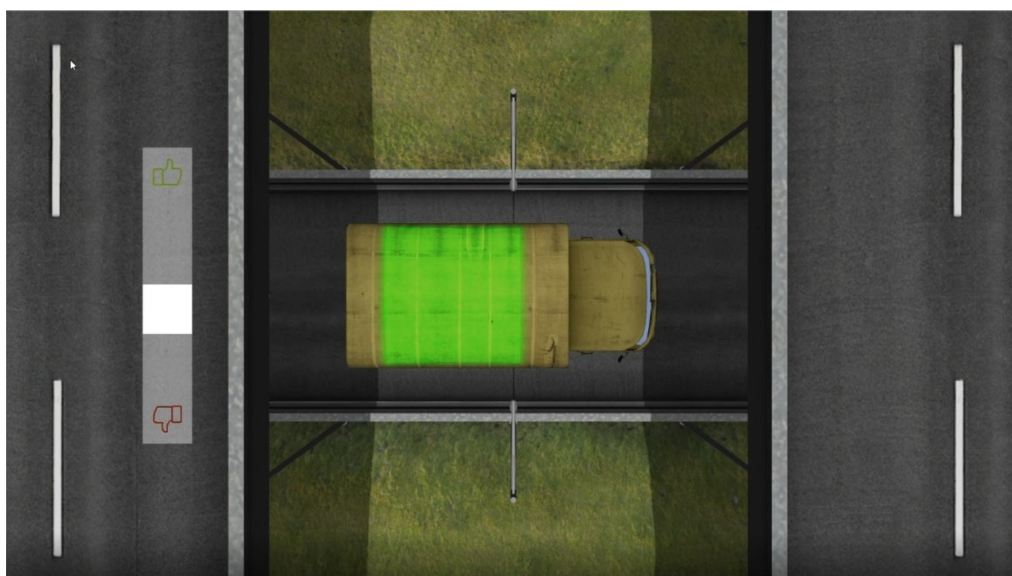
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



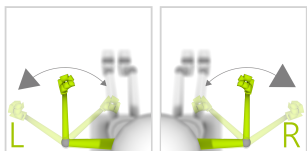


ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

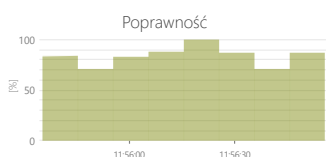
KLONY

Mierz i trenuj umiejętność rozwiązywanie konkretnych problemów. Rozwiązywanie problemów może obejmować działania matematyczne lub systematyczne i może być miarą umiejętności krytycznego myślenia.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

24 punkt(ów)



Rozwiązywanie problemów

17 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Zakres kątowy
- Czas zakończenia działania
- Dostosowanie zakresu
- Liczba par
- Opór

CELE

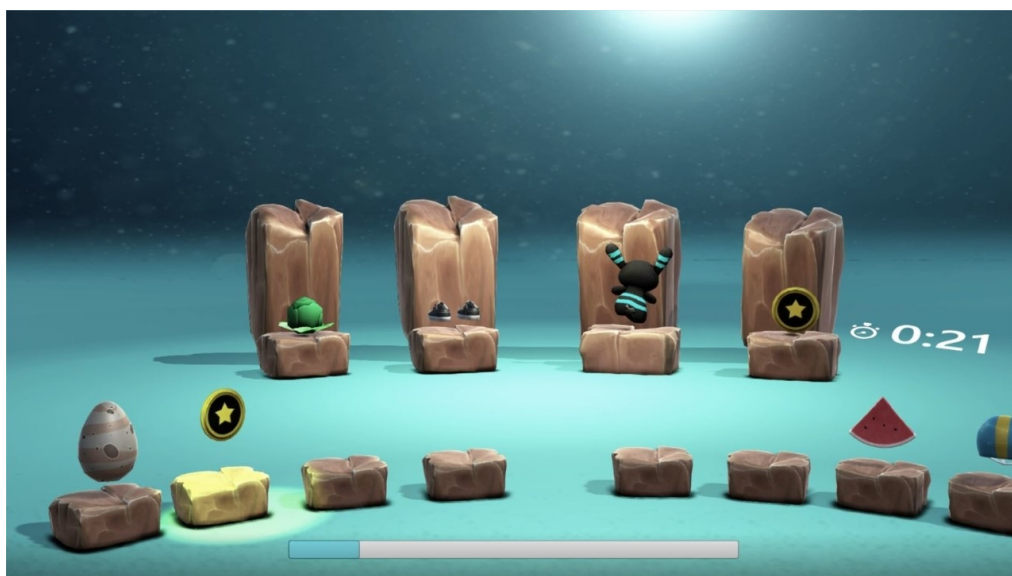
- Spostrzegawczość
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Zadania logiczne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zaznacz element, który występuje 2 razy



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



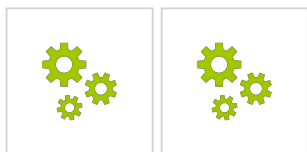
◀	Trudność 1/3	▶
Czas trwania 90s		Zakres kątowy start ? koniec ?
Czas miniwiczienia 30s		Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Liczba par 4		Guma oporowa 1



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Zakres kątowy
- Dostosowanie zakresu
- Opór

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik