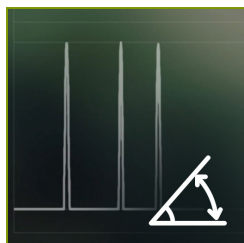


PAKIET BAZOWY DLA VECTIS

2021.4

Baza zadań terapeutycznych	4
Zakres ruchu	4
Prędkość	5
Precyzja ruchu	7
Ruchy funkcjonalne	9
Siła	17
Podzielność uwagi	18
Pamięć	20
Rozwiązywanie problemów	22
Specjalne	23



ZAKRES RUCHU

TEST KĄTÓW

Mierz zakresy i motywuj do osiągnięcia lepszych rezultatów w zdefiniowanych wzorach ruchu.

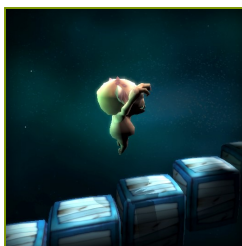
TRYBY STEROWANIA

CELE

- Badanie zakresu ruchu

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PRĘDKOŚĆ

SCHODY

Zmierz liczbę powtórzeń określonego wzorca ruchu, którą dana osoba jest w stanie wykonać w określonym przedziale czasu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Maksymalny czas na piętrze
- Liczba schodów
- Długość pauzy
- Długość ramienia

CELE

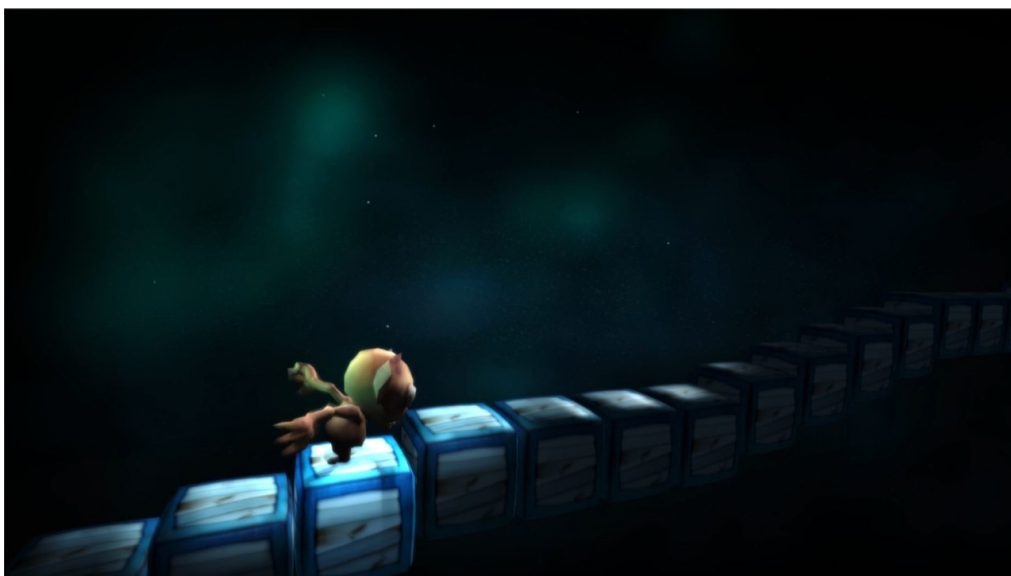
- Skoki
- Podnoszenie kolan
- Dynamika planowanych ruchów

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

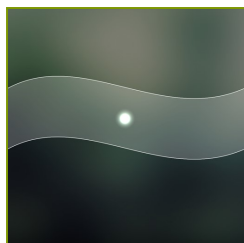
Wspinaj się po schodach, zanim znikną



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna	▶
Kierunek < Przywodzenie >		Czas trwania < 90s >
Zakres momentu siły < min ? > max ?		Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 90° >		Maksymalny czas na piętrze < 15s >
Liczba schodów < 5 >		Długość pauzy < 3 >
Długość ramienia ustaw podczas > działania		



PRECYZJA RUCHU

WYKRES

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania określonych wzorców ruchu z predefiniowaną prędkością i zakresem.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kształt wykresu (sinusoidalny, trapezoidalny, prostokątny)
- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

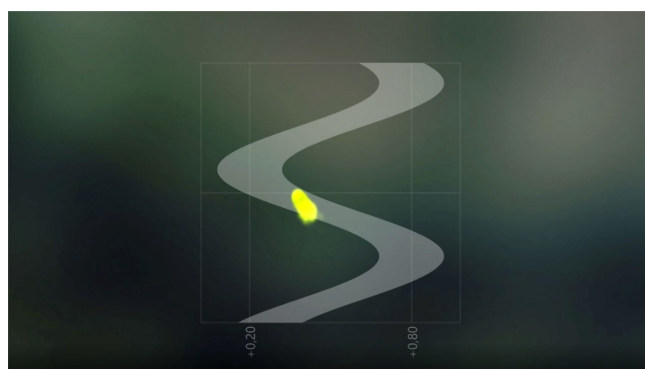
- Precyzja ruchu
- Aktywność w zadanym rytmie
- Powtarzające się ruchy
- Podnoszenie rąk

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Staraj się trzymać w granicach



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



Trudność **3/3**

Konfiguracja wykresu

↺: 4.0s ↻: 20%

Kierunek

Przywózenie

Zakres momentu siły

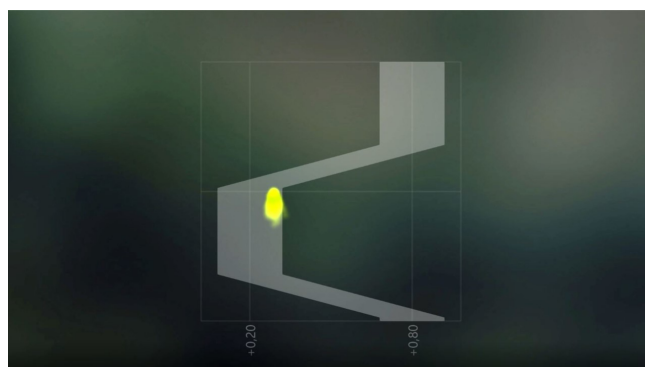
min ? max ?

Kąt 90°

Czas trwania 30s

Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100%

Długość ramienia ustaw podczas działania



Trudność **1/3**

Konfiguracja wykresu

↺: 4.0s ↻: 40%

Kierunek

Przywózenie

Zakres momentu siły

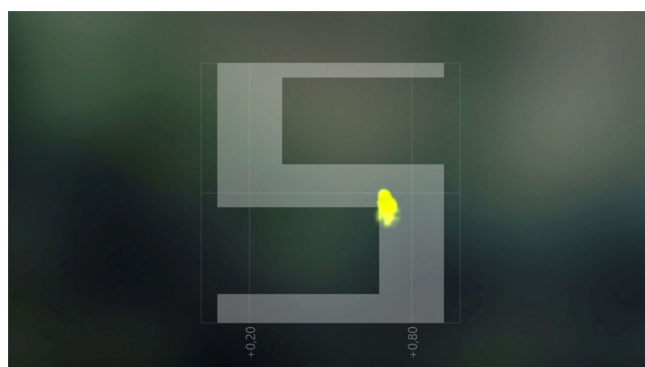
min ? max ?

Kąt 90°

Czas trwania 90s

Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100%

Długość ramienia ustaw podczas działania



Trudność **Inna**

Konfiguracja wykresu

↺: 20% ↻: 2.0s ↺: 2.0s ↻: 1.0s ↺: 1.0s

Kierunek

Przywózenie

Zakres momentu siły

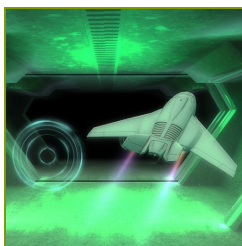
min ? max ?

Kąt 90°

Czas trwania 30s

Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100%

Długość ramienia ustaw podczas działania



RUCHY FUNKCJONALNE

SAMOLOT

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Prędkość gracza

CELE

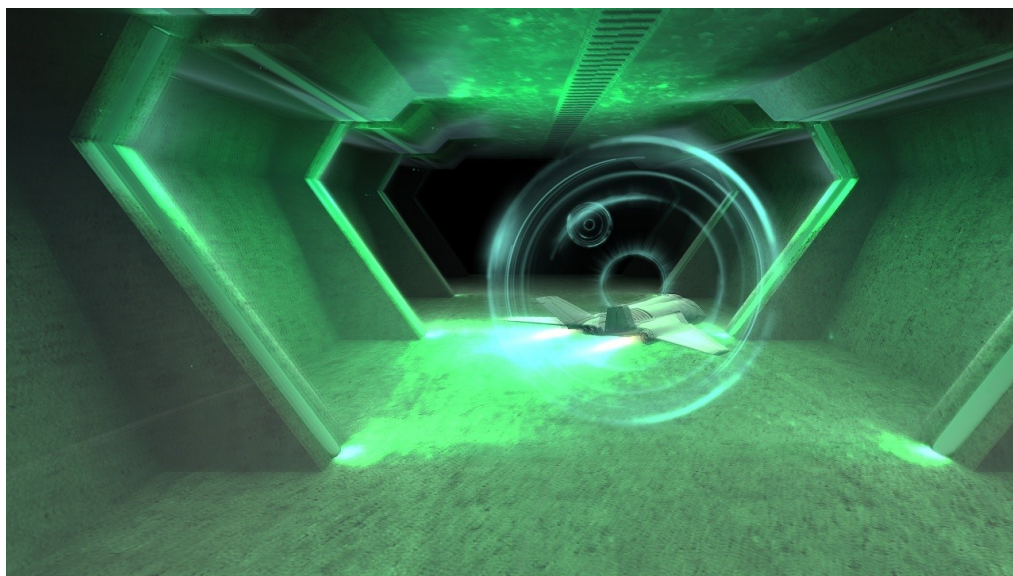
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Ćwiczenie balansu i równowagi

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć samolotem przez okręgi. Im bliżej środka przeleć, tym więcej punktów zdobędziesz



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀		Trudność 2/4	▶
Kierunek ◀ Przywodzenie ▶		Czas trwania ◀ 90s ▶	
Zakres momentu siły ◀ min ? ▶ max ?		Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt ◀ 90° ▶		Długość ramienia ustaw podczas ▶ działania	
Prędkość gracza ◀ 100% ▶			



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Rozmiar grupy monet
- Długość ramienia
- Rozproszenie monet
- Siła grawitacji

CELE

- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Poprawianie zakresu ruchu
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Wzmocnienie mięśni
- Planowanie i strategia

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Leć nie lądując i nie wznosząc się zbyt wysoko. Zbierz tyle monet, ile dasz radę.



RUCHY FUNKCJONALNE

SMOK

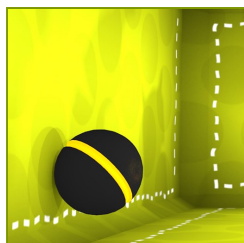
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



◀	Trudność Inna	▶
Kierunek Przywodzenie	Czas trwania 90s	
Zakres momentu siły min ? max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt 90°	Rozmiar grupy monet	
Długość ramienia ustaw podczas działania	Rozproszenie monet 250%	
Siła grawitacji 100%		



◀	Trudność 1/3	▶
Kierunek Przywodzenie	Czas trwania 90s	
Zakres momentu siły min ? max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt 90°	Rozmiar grupy monet 5	
Długość ramienia ustaw podczas działania	Rozproszenie monet 250%	
Siła grawitacji 100%		



RUCHY FUNKCJONALNE

ODBIJANIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Wielkość celownika
- Prędkości obiektów

CELE

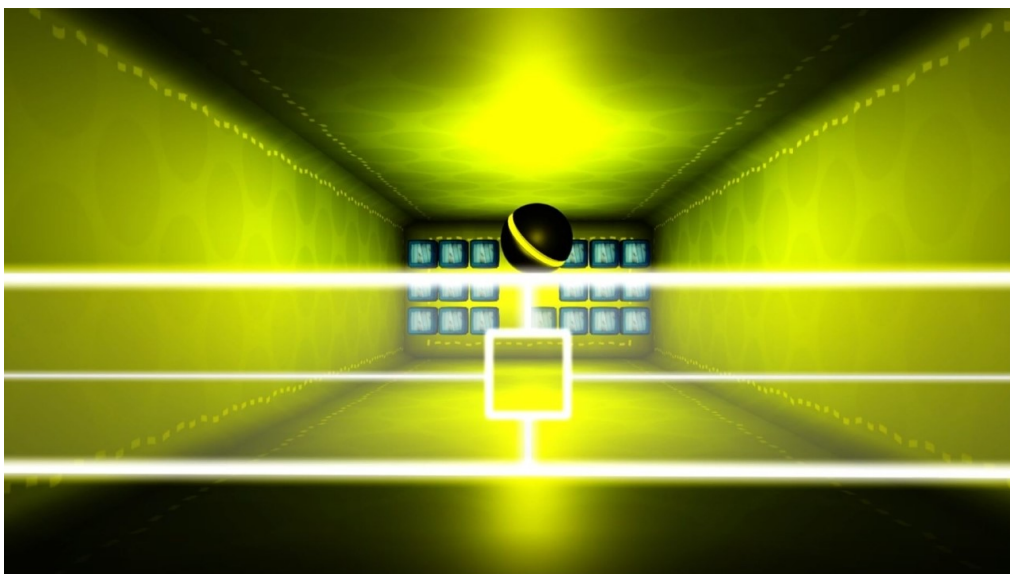
- Dynamika planowanych ruchów
- Przewidywanie trajektorii obiektów w przestrzeni 3D
- Wizualna koordynacja ruchowa

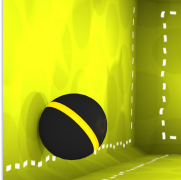
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

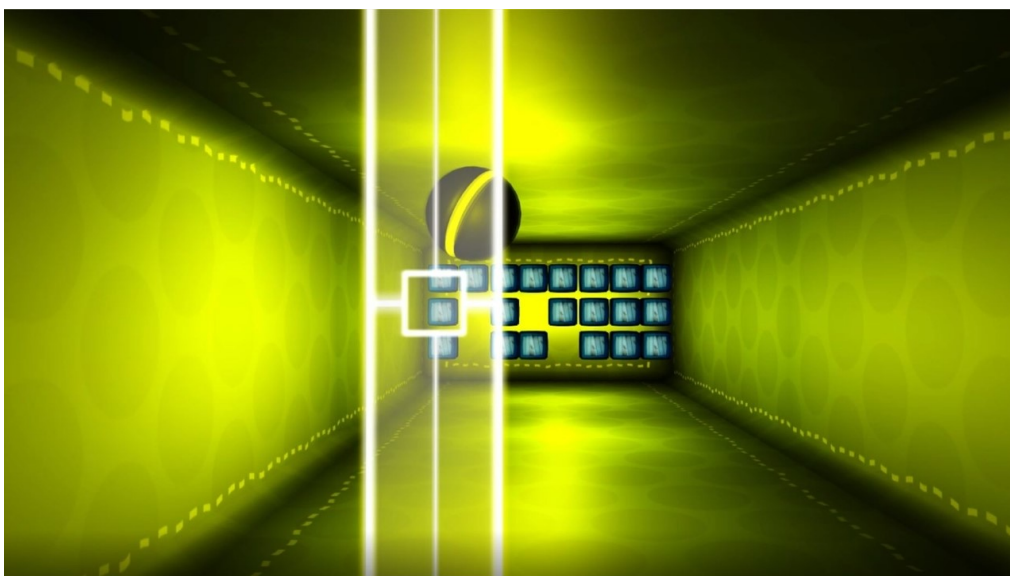
Zniszcz tak dużo skrzynek jak to możliwe

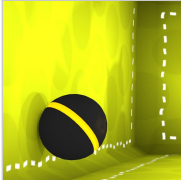


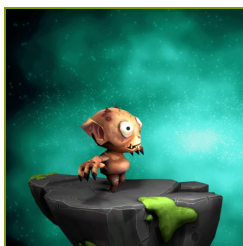
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



			
Trudność		Inna	
Kierunek	Czas trwania		
< Przywrozenie >	90s		
Zakres momentu siły	Dostosowanie zakresu		
< min ? > max ?	0% ↔ 100% ? ↔ ?		
Kąt	Długość ramienia ustaw podczas > działania		
< 90° >			
Wielkość celownika	Prędkości obiektów		
< 100% >	70%		



			
Trudność		Inna	
Kierunek	Czas trwania		
< Przywrozenie >	90s		
Zakres momentu siły	Dostosowanie zakresu		
< min ? > max ?	0% ↔ 100% ? ↔ ?		
Kąt	Długość ramienia ustaw podczas > działania		
< 90° >			
Wielkość celownika	Prędkości obiektów		
< 75% >	70%		



RUCHY FUNKCJONALNE

SKOKI PRZEZ RAKIETY

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Czas między obiektami
- Format bomb
- Długość ramienia
- Prędkości obiektów

CELE

- Ruchy spontaniczne
- Dynamiczne reakcje na pojawiające się ruchome cele
- Przewidywanie trajektorii obiektów

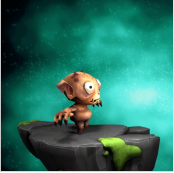
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spraw by stworek podskoczył, gdy rakieta jest blisko

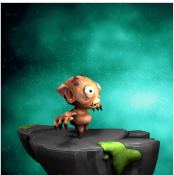


PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



 	
Trudność 1/3	
Kierunek < Przywodzenie >	Czas trwania 90s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 90° >	Czas między obiektami < 5s
Format bomb < 1 >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Prędkości obiektów < 100% >	



 	
Trudność Inna	
Kierunek < Przywodzenie >	Czas trwania 90s
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?
Kąt < 90° >	Czas między obiektami < 5s
Format bomb < 2 >	Długość ramienia ustaw podczas > działania
Prędkości obiektów < 100% >	



SIŁA

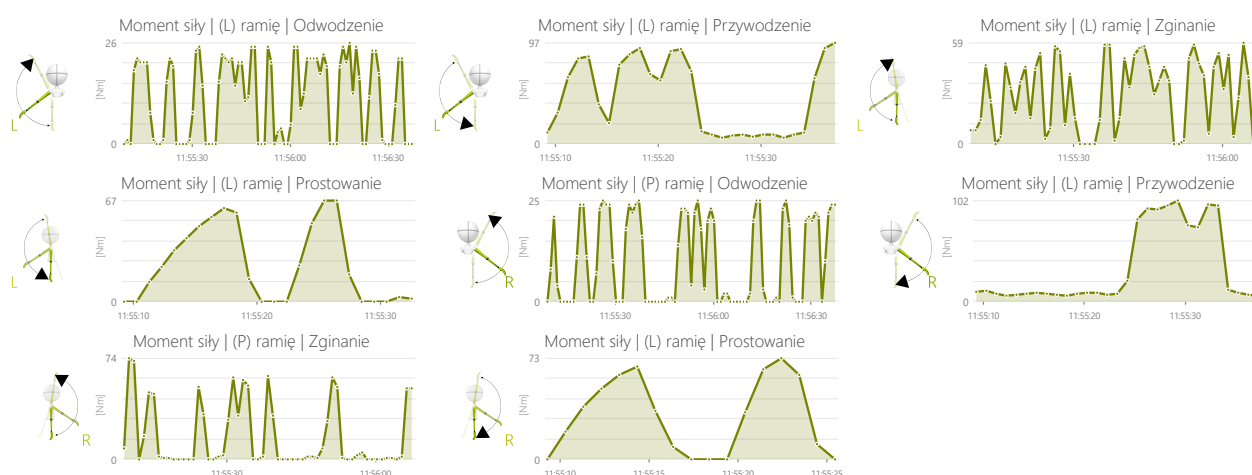
TEST SIŁY

Mierz i motywuj, aby zwiększyć siłę podczas wykonywania predefiniowanych wzorców ruchu.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

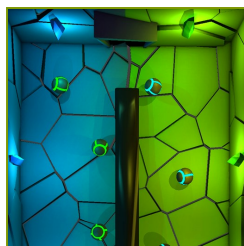
- Kierunek
- Zakres momentu siły
- Czas zakończenia działania
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

- Badanie siły
- Wzmocnienie mięśni

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Spróbuj osiągnąć najlepszy wynik



PODZIELNOŚĆ UWAGI

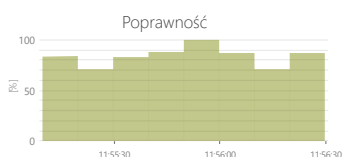
SORTER

Mierz i trenuj umiejętność skutecznego wykonywania więcej niż jednej czynności na raz, zwracając uwagę na dwa lub więcej kanałów informacyjnych.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów

16 punkt(ów)



Podzielność uwagi

35 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Liczba obiektów
- Długość ramienia
- Rozmiar szczeliny
- Prędkości obiektów

CELE

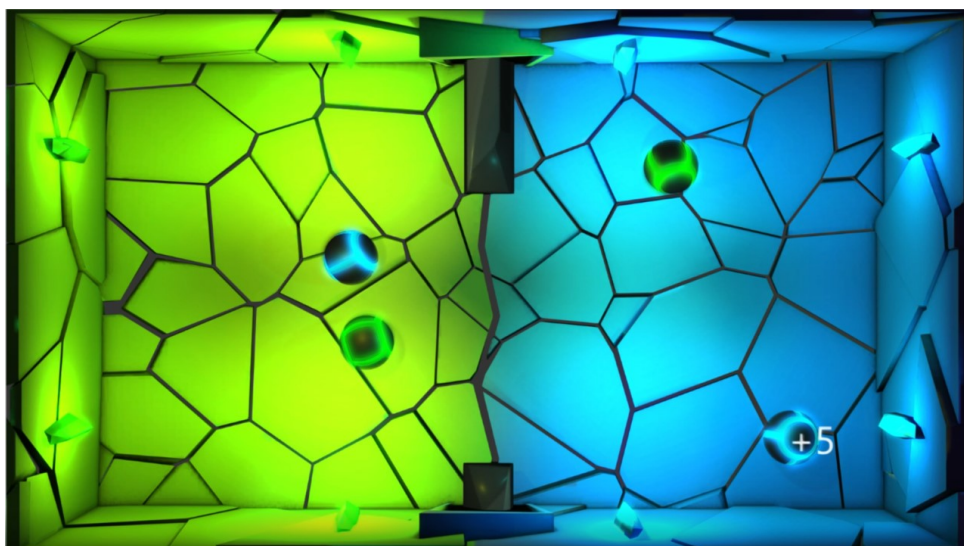
- Przewidywanie trajektorii obiektów
- Skupienie
- Spostrzegawczość
- Precyzja ruchu
- Ćwicz z lub bez pomocy zdrowej kończyny

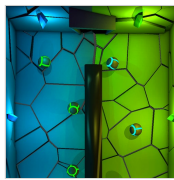
INSTRUKCJA DLA PACJENTA

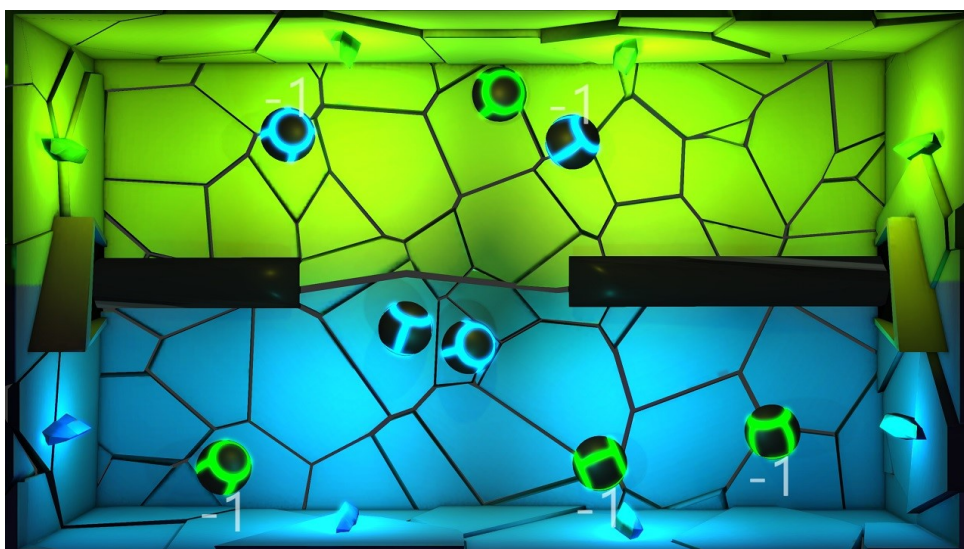
Kontrolując blokadę swoimi ruchami spraw, żeby niebieskie piłki znalazły się na niebieskiej stronie, a zielone piłki na zielonej stronie

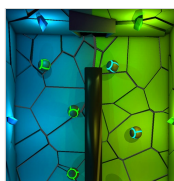


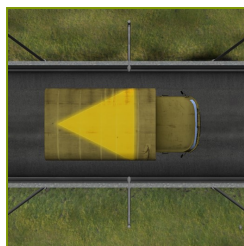
PRZYKŁADOWE USTAWIENIA



		
Trudność 1/3		
Kierunek < Przywodzenie >	Czas trwania 30s	
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt < 90° >	Liczba obiektów < 4	
Długość ramienia ustaw podczas > działania	Rozmiar szczeliny < 150%	
Prędkości obiektów < 100%		



		
Trudność 1/3		
Kierunek < Przywodzenie >	Czas trwania 30s	
Zakres momentu siły < min ? > max ?	Dostosowanie zakresu 0% ↔ 100% ? ↔ ?	
Kąt < 90° >	Liczba obiektów < 4	
Długość ramienia ustaw podczas > działania	Rozmiar szczeliny < 150%	
Prędkości obiektów < 100%		



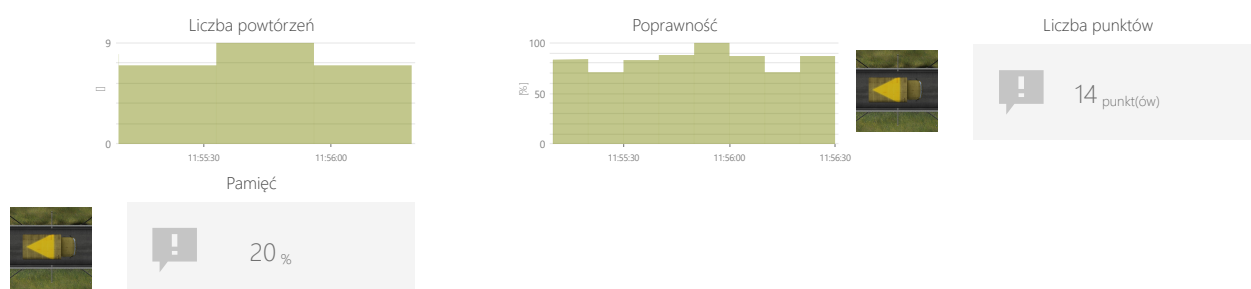
PAMIĘĆ CIĘŻARÓWKI

Zmierz i trenuj umiejętność zapamiętywania informacji.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Czas trwania zadania
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia
- Opcje

CELE

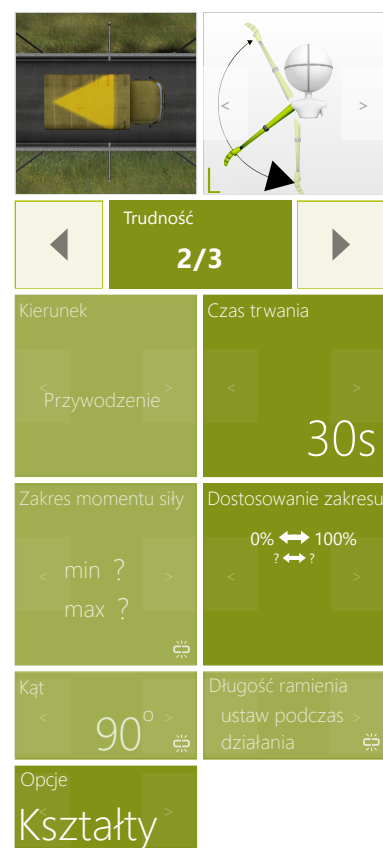
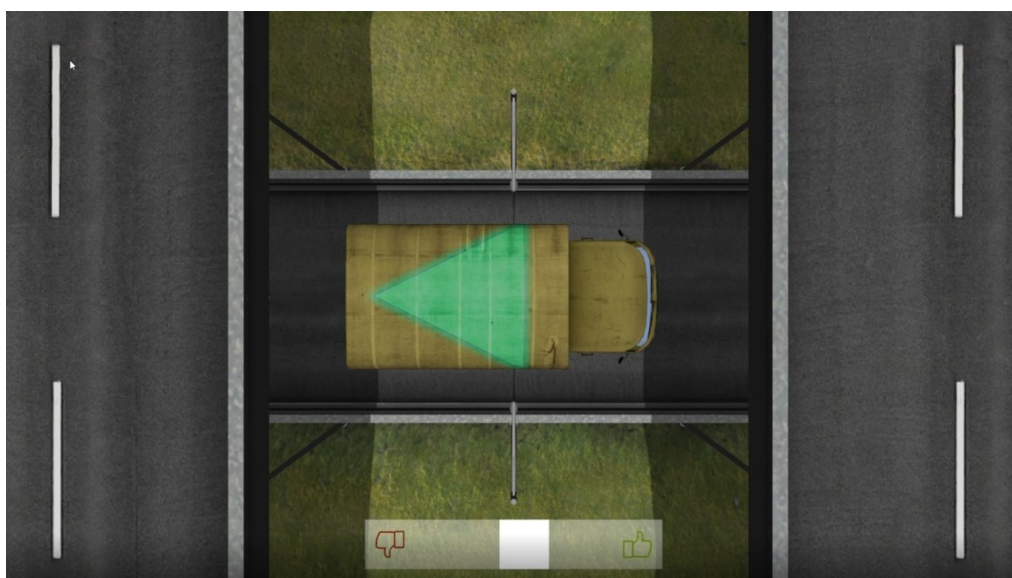
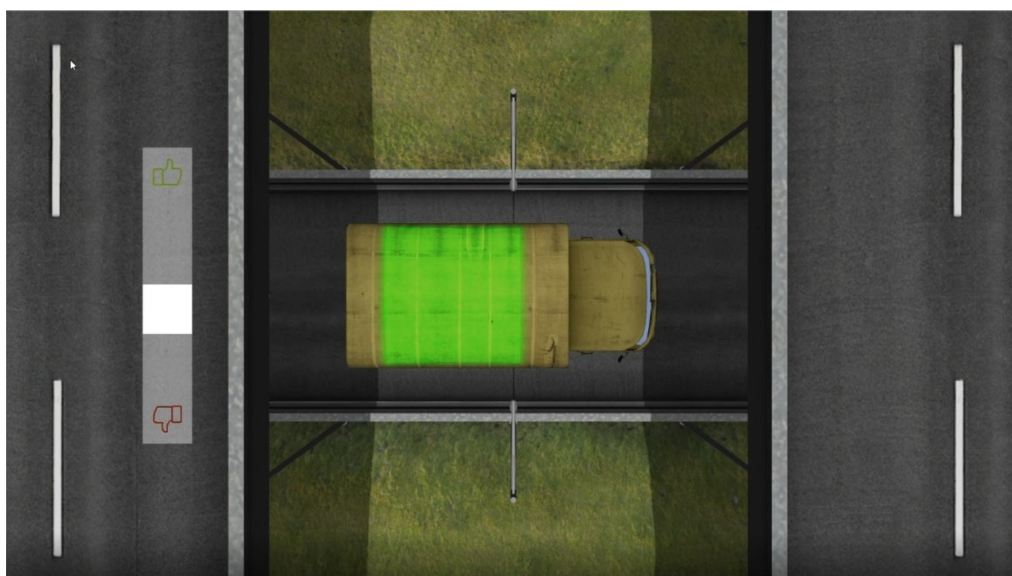
- Zadania logiczne
- Skupienie
- Spostrzegawczość

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zapamiętaj kształt i/lub kolor figury na dachu samochodu. Odpowiedz, czy kolejny samochód ma dokładnie taki sam kształt i/lub kolor jak poprzedni.



PRZYKŁADOWE USTAWIENIA





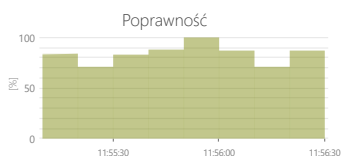
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

KLONY

Mierz i trenuj umiejętność rozwiązywania konkretnych problemów. Rozwiązywanie problemów może obejmować działania matematyczne lub systematyczne i może być miarą umiejętności krytycznego myślenia.

TRYBY STEROWANIA

WYNIKI



Liczba punktów

20 punkt(ów)



Rozwiązywanie problemów

13 %

CELE

- Spostrzegawczość
- Wizualna koordynacja ruchowa
- Zadania logiczne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

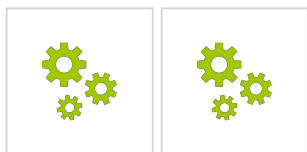
Zaznacz element, który występuje 2 razy



SPECJALNE CIŚNIENIE KRWI

Specjalistyczne zadania i testy, które zbierają dane z wielu kategorii lub mają unikalne cele.

TRYBY STEROWANIA



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Kierunek
- Zakres momentu siły
- Dostosowanie zakresu
- Kąt
- Długość ramienia

CELE

- Monitoruj parametry zewnętrzne

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zmierz swoje ciśnienie krwi i wpisz wynik