

PAKIET RELAKSACYJNY

2024.1

Wymagania sprzętowe	3
Co jest potrzebne?	3
Baza zadań terapeutycznych	5
Ruchy funkcjonalne	5

CO JEST POTRZEBNE?

Upewnij się, że komputer, na którym ma być aktywny ten moduł, ma zainstalowany Panel Pacjenta VAST.Rehab i że spełnione są następujące wymagania sprzętowe:

- Oculus Quest 2
- Oculus Quest 3

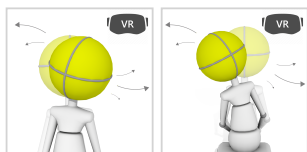


RUCHY FUNKCYJNALNE

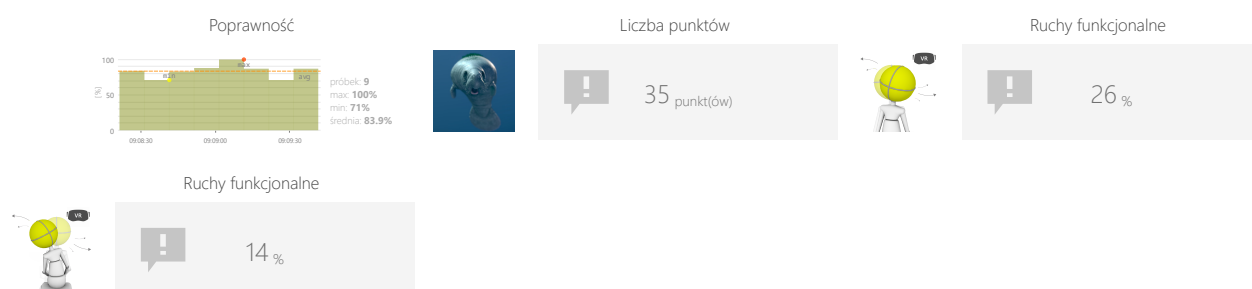
STWORZENIA MORSKIE

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania

CELE

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Zanurz się w morskich głębinach, żeby pływać w otoczeniu przyjaznych, morskich stworzeń. Użyj przycisku pod palcem wskazującym (lub przycisku A/X), aby zrobić zdjęcie, żeby stworzenia zareagowały i podплыnęły bliżej ciebie. Celuj w środek stworzenia, aby uzyskać więcej punktów za zdjęcie.



RUCHY FUNKCJONALNE

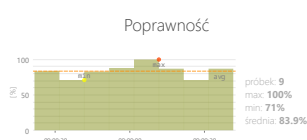
ARCHEOLOG

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



Liczba punktów



10 punkt(ów)



Ruchy funkcjonalne



14 %

MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Twardość kamienia
- Ręka

CELE

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Umieść dłuto na kamieniu i uderz młotkiem. Tym działaniem rozłamiesz kamień, ukazując cenne znalezisko ukryte w jego wnętrzu.

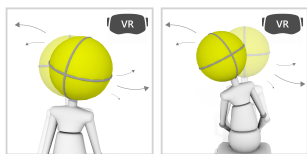


RUCHY FUNKCJONALNE

SADZENIE DRZEW

Mierz i trenuj umiejętności wykonywania ruchów w oparciu o rzeczywistą biomechanikę sytuacyjną.

TRYBY STEROWANIA



WYNIKI



MOŻLIWOŚCI DOSTOSOWANIA

- Czas trwania zadania
- Ręka

CELE

INSTRUKCJA DLA PACJENTA

Użyj procy, aby celować nasionami w miejsca oznaczone przez latające obiekty. Wybierz kolor drzewa za pomocą joysticka na kontrolerze.